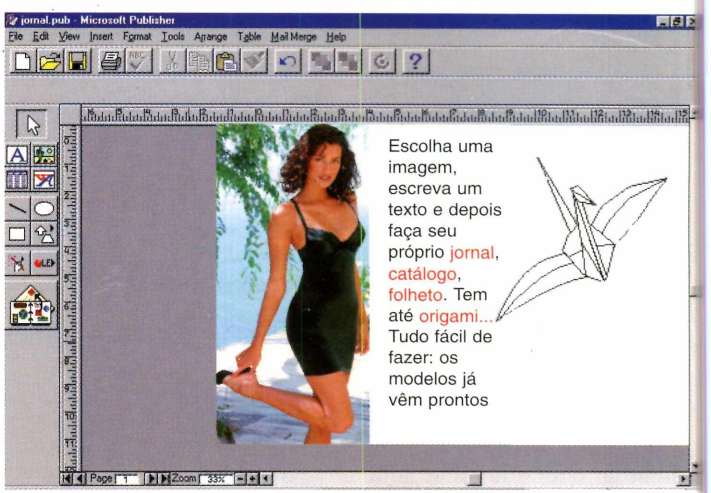
INTERNET: RÁDIO E VÍDEO EM TEMPO REAL

REVISTA DO CD-ROM®

nformática Prática e Descomplica a

Interatividade é melhor em Português

42 programas neste CD-ROM
10 em Português. Veja 5 aqui



MICROSOFT PUBLISHER'97

Ganhe dinheiro com ele. Experimente grátis por 60 dias

1

PRESIDENTE POR UM DIA

O que você faria se fosse FHC, e que Brasil resultaria disso

2

MESTRE CUCA

100 receitas de cozinha. Ingredientes em função do número de pessoas e as respectivas calorias

3

CORPO EM FORMA

Programe sua dieta e atividade física, de acordo com a sua altura e peso ideal

F-22

Sinta o realismo deste novo simulador de combate aéreo

4

IMPOSTO DE RENDA

Declare seu IR pelo micro. Aqui tem o programa da Receita Federal e explicações de como usar

5

CEP DE CURITIBA

E de todas as ruas brasileiras começadas com A, B ou C

EDITORA EUROPA 10 Anos

9 770104 873008 22

Nº 22 – Ano 2 – Mai'97– R$ 9,90

Novo Polo Classic. Para quem está em dúvida entre um carro italiano, francês, espanhol e um carro alemão.

Este veículo está em conformidade com o PROCONVE.
http://www.volkspolo.com.br

O Polo Classic que você vai ver nas ruas brasileiras é o mesmo carro que você encontra em qualquer lugar do mundo.

Para isso, ele parte de um mesmo projeto, mas é fabricado em diferentes países. Ele é alemão? É e não é. É espanhol? Italiano, argentino, francês? Na verdade, o Novo Polo Classic é tudo isso junto. Por uma razão muito simples: o consumidor é igual em todo o mundo. E em todo o mundo o que o consumidor quer hoje é um carro que tenha a mais avançada tecnologia. E que ofereça um espaço interno digno de um carro grande.

Com o Polo Classic, acaba o congestionamento dentro do carro. Mas não é só espaço que você encontra nele.

Encontra também • Motor Volkswagen Alta Performance 1800, com injeção eletrônica digital multiponto e ignição mapeada • Direção hidráulica • Barras de proteção lateral nas portas • Coluna de direção com barra de absorção de impacto • Antena eletrônica no teto, com amplificador de sinal • Porta-malas com capacidade para 455 litros de bagagem • Ar-condicionado com função recirculação (opcional) e filtro antipólen • Comandos elétricos para acionamento dos vidros, espelhos retrovisores e travamento central (opcionais).

Novo Polo Classic. O consumidor é igual em todo o mundo. O carro também deve ser.

VOLKSWAGEN
Você conhece, você confia.

Diretores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

REVISTA DO CD-ROM®
Informática Prática e Descomplicada

MAIO'97

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Assistente de Arte: Carlos Augusto de Moura
Analista de Software: Luiz Mazzaferro Júnior

Colaborou nesta edição
Norberto Marques

Produção do CD-ROM
Danilo Ehrhardt (Supervisor), Leandro Calçada e Luiz Siqueira Neto

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assistentes de Diretoria
Cristiane Guida de Camargo
Flávia Pinheiro

Publicidade
São Paulo e Rio (011) 816-6767
Givaldo Fernandes (Supervisor)

Representantes
Bahia (071) 351-1784
Elizabeth Silveira
Brasília (011) 887-0707
Dreyfus Soares
Minas Gerais (031) 225-6069
Walter Cruz
Paraná (041) 253-4048
Angelo Costi
Rio Grande do Sul (051) 233-6911
Elcenho Engel
Santa Catarina (0482) 23-3968
Geraldo Nilson Azevedo

Marketing
Joelma Rodrigues Dantas

Atendimento ao Leitor
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Alessandro Donadio; Alice Vieira;
Carla Dantas Fabiana Lopes;
Ivania M. Pinto; Ronie de Souza; Sonia Dendi

Suporte Técnico (011) 870-0538
Luiz Siqueira Neto (Coordenador)
Marco A. Mendes Clivati
Leandro Melchiori Bezerra
Endereço eletrônico:
suporte.revista.cd-rom@sti.com.br

A **Revista do CD-ROM** (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM e a Revistinha do CD-ROM são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco, SP - Fone: (011) 868-3000

Números Atrasados
Editora Europa: Favor enviar cheque nominal no valor de R$ 9,90 (cada exemplar). Se for comprar com cartão de crédito, ligue para o telefone (011) 816-6767
DINAP: Ligue para (011) 868-3000

Fotolito: Bureau Bandeirante
Impressão: W. Roth

Somos Filiados à

ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

Instituto Verificador de Circulação

Tiragem desta edição: 131.500 exemplares

Só tenho a agradecer. Os programas chegaram de todo o Brasil, das mais diferentes formas, atendendo ao convite feito, na edição anterior, para que os programadores brasileiros enviassem seus trabalhos. Para esta edição, escolhemos 10 programas, todos nacionais (além de mais 32 "importados"). Um deles, o 7 de Setembro, prova que para se divertir e entender melhor o país que vivemos, não é preciso grandes sofisticações. Em telas simples você distribui o orçamento da união, missão do presidente da república, executada pelo ministro do planejamento. Conferir como o Brasil ficaria algum tempo depois, pode ser bastante didático e ajudar a entender, de forma descomplicada e, por que não?, divertida, as complexas decisões implícitas no orçamento do Brasil.

O convite permanece aberto. O objetivo é deixar sua Revista do CD-ROM cada vez mais fácil e falando português. Ou melhor, pode ser exatamente da forma como você quiser. Basta que você "invista" alguns minutos respondendo a pesquisa que anexamos nesta edição. Em uma das perguntas – e peço sua atenção especial a ela –, pedimos que você se coloque em nosso lugar e diga o que gostaria de fazer caso fosse o editor da revista. Tudo para tornar sua Revista do CD-ROM cada vez mais útil às suas necessidades.

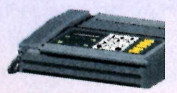
Roberto Araujo
Diretor de Redação

SUMÁRIO Nº 22

Upgrade 4
Avançado 8
Como Rodar o seu CD-ROM 14
Jogos 16
Aplicativos 26
Entretenimento 44
Jogos Pesados 52
Internet 58
Guia do CD-ROM 63

Se for o caso, reclame.
Nosso objetivo é a excelência

A EDITORA EUROPA
está de CASA NOVA
Para entrar em contato



Rua M.M.D.C., 121
(011) 816-6767 05510-021 - São Paulo-SP FAX (011) 867-8583

Endereços Eletrônicos:
Redação: revista.cd-rom@sti.com.br
Suporte Técnico: suporte.revista.cd-rom@sti.com.br
Telefone exclusivo para suporte técnico: (011) 870-0538

CREDICARD MasterCard · AMERICAN EXPRESS Cards Welcome · SOLLO · Diners Club International · BRADESCO VISA

Para entender melhor o que está acontecendo

Fale. O micro ainda vai obedecer

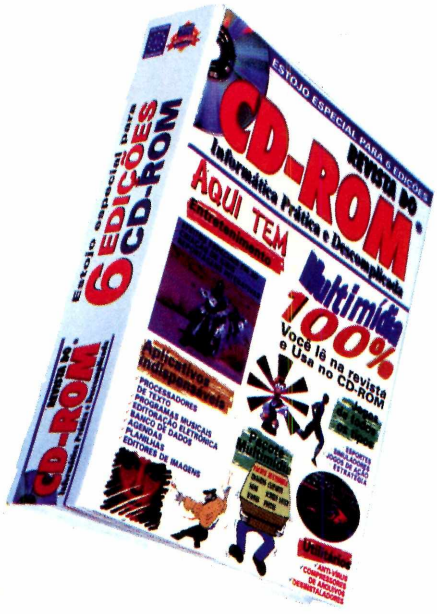
Já foram feitas muitas tentativas de fazer um micro "entender" comandos por voz. Nenhum "pegou", até agora. Mas a americana IBM resolveu levar esse assunto a sério e está lançando, na Inglaterra, o programa *VoiceType Simply Speaking,* que acompanha um microfone em forma de "headset" (aqueles usados por cantoras de rock). Com este kit instalado no computador, promete a empresa, só é preciso ditar textos (por enquanto, somente em inglês) que eles serão transformados em caracteres. O *VoiceType* corrige automaticamente palavras "mal-entendidas" através dos dicionários especiais que lêem seu texto, tentando adequar as frases à um contexto encontrado no ditado.

Além de facilitar a escrita de textos, o reconhecimento de voz pelo computador também pode servir para controlar operações básicas do micro. O usuário pode "mandar" seu Windows 95 desligar, abrir a barra de tarefas ou até rodar programas. Funcionar facilmente, em qualquer idioma, ainda exige mais um pouco de paciência. Para saber mais, acesse o *site* da IBM: http://www.software.ibm.com.br/

Estojo para colecionadores

Prática e descomplicada não deve ser apenas a revista e o disco. Deve ser também um estojo onde guardá-los. Foi pensando nisso que a Revista do CD-ROM desenvolveu um estojo onde podem ser guardados seis discos e seis revistas, num tipo de fichário, com uma bela capa dura, no estilo gráfico da revista.

A idéia é agradar os colecionadores da Revista do CD-ROM. Afinal estes são os nossos principais clientes. Por isso, colocamos agora em abril, nas melhores bancas de São Paulo e Rio de Janeiro, edições Extras da Revista do CD-ROM e junto estamos dando o fichário de brinde.



E é brinde mesmo. Senão, vejamos: as edições Extras custam (sempre custaram) R$ 13,00, e é exatamente este o preço da promoção que inclui uma edição Extra e o estojo. A tiragem, naturalmente, é limitada. Mas, se você não encontrá-la nas bancas, a Editora Europa, que produz a Revista do CD-ROM, estará vendendo para todo o Brasil e enviando por postagem registrada, pelos Correios, também por R$ 13,00. O telefone é (011) 816-6767.

Steven Spielberg e as "massinhas"

Depois do sucesso do jogo *The Dig*, vem aí um novo game com a assinatura do gênio Steven Spielberg. É *The Neverhood*, uma aventura com personagens e cenários construídos com massa de modelar (aquelas "massinhas" usadas pelas crianças para brincar).

Para dar um efeito super realista as imagens, foi usada uma técnica de filmagem chamada *stopmotion*, onde cada movimento dos bonecos foi fotografado um a um. Feito isso, as fotos foram digitalizadas com scanners e transformadas em animação. Para saber mais deste jogo, acesse o *site* http://www.DreamWorksGames.com na Internet.

A rápida Internet 2

A Internet é lenta. E não é só você que pensa assim. Tanto que as grandes universidades norte-americanas (irritadas com a demora na transferência das informações que precisam ser trocadas entre elas) estão criando a "Internet 2", uma versão até 100 vezes mais rápida, e sem os problemas da utilizada atualmente. Além de permitir a transferência de grande volume de dados em poucos segundos, a Internet 2 será ideal para a utilização da tecnologia que envolve videoconferência. Pena que o grande público só poderá acessar a rede no próximo século, pois no início, somente as universidades terão conexões com os serviços da Internet 2.

Câmera fotográfica digital é ótima para "brincar"

A Sony está entrando no mercado de câmeras fotográficas digitais. E este mercado promete ser cada vez mais ativo, com o uso intenso das imagens digitais em micros e na Internet. A Sony VSC-F1 funciona como um mini computador, que pode "armazenar" até 108 imagens coloridas em seu mini-winchester. Você "bate" uma foto e a imagem é gravada dentro da câmera, sem a necessidade de filme. Depois basta ligar a câmera ao PC por um cabo e "descarregar" os dados, ou seja, as fotos.

A *Sony VSC-F1* tem uma telinha de 1,8 polegada que mostra, na hora, como ficaria a foto. Ela vem com flash e a resolução máxima das fotos chega até *640x480 pixels*. O equipamento sai por 800 dólares, no exterior.

A idéia de ter uma câmera digital entusiasma. Mas é bom ter em mente que as pesquisas na área ainda estão no início. Ou seja, as mais simples devem ser entendidas como um brinquedo divertido para ser usado no micro. No outro extremo, existem as câmeras digitais realmente profissionais como a Nikon/Kodak DCS 460C (testada na Revista do CD-ROM número 4), mas ainda estupidamente cara (US$ 14.000 no Estados Unidos e cerca de R$ 40.000,00 no Brasil).

Empresa lança desafio a programadores de jogos para PC

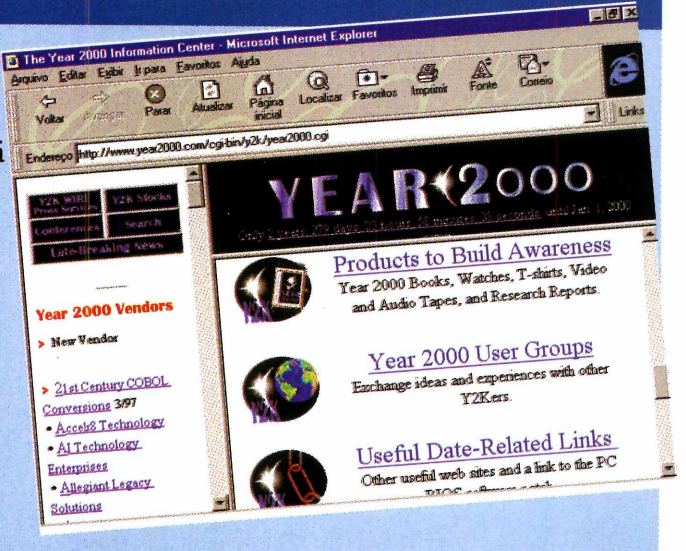
A *Squaresoft* (uma das maiores produtoras de jogos para videogame) lançou um desafio que está dando o que falar. A empresa quer contratar programadores de *software* para produzir o jogo *Final Fantasy VII* para PC. Esse game é o último de uma série que, a cada novo lançamento no Japão, faz milhares de fanáticos dormirem na porta de lojas de games para comprar um cartucho. Até aí tudo bem. O mais curioso da proposta é que ela foi feita publicamente, em anúncios nas principais revistas de informática norte-americanas. A idéia é original: não há notícias de alguma produtora que tenha sido tão direta assim. Se você se sentir capaz de aceitar o desafio, envie e-mail para: jobs@squaresoft.com

Os computadores e o ano 2000

Você não precisa se preocupar, mas muitos empresários estão gastando rios de dinheiro para trocar seus computadores e programas por outros mais modernos, antes do ano 2000. Isso está ocorrendo porque, quando foram desenvolvidas as primeiras estruturas de processamento dos micros atuais (por volta de 1984), os técnicos ignoraram a mudança de milênio.

Com isso, os dois últimos dígitos usados para designar a data em anos (por exemplo, 97 para 1997), não farão sentido em micros antigos. Já que o processador vai entender o 2000 como 00, e associará o ano a 1900 ou em alguns casos a 1980. Não se sabe ainda que tipo de desastre poderá acontecer com os bancos de dados, planilhas eletrônicas e outros programas onde as datas são ponto fundamental para controle de informações. Estima-se que, só nos Estados Unidos, os prejuízos da mudança de milênio vão custar cerca de 240 bilhões de dólares ao país.

Para resolver esta "bomba", os técnicos em informática estão procurando soluções para corrigir a limitação dos computadores antigos. Mas fique tranqüilo. Provavelmente este problema não irá



afetar o PC de um usuário doméstico, ou seja, você. Apenas grandes corporações, órgãos do governo e redes de grande porte estão se preocupando com isso. Pode ser que seu micro venha a sofrer o problema, se é que, até lá, já não terão achado uma solução. Para especular mais sobre o assunto, acesse esses *sites* na Internet: http://www.year2000.com e http://www.Rightime.com.

MICRO AVALIAÇÃO

INFOWAY RTVP 133 SERVE ATÉ PRA TRABALHAR

Atualmente, para ter encanto, um computador não pode ser apenas uma máquina de trabalho. Deve fazer também uma série de "gracinhas" para incentivar a compra e deixar feliz seu usuário. Nesse particular, o *InfoWay RTVP 133*, da Itautec, pode ser considerado um verdadeiro "playground". Veja ao lado a lista de recursos.

Para controlar todas as novidades, o modelo testado aqui na Redação, dispunha de um processador *Pentium 133 MHz*, com 32 MB de memória RAM, drive de CD-ROM de 8 velocidades e um winchester com 1.6 gigabyte de espaço. Um super HD, suficiente para armazenar qualquer tipo de trabalho.

Para completar o *playground,* o *InfoWay* vem ainda com um controle remoto semelhante aos de televisores comuns. Através dele é possível ligar e desligar o micro, tocar CDs de música e até mesmo controlar algumas operações básicas de programas. Pena que não dá para movimentar a setinha do mouse através do controle remoto, como no *Compaq Presario 4410*, avaliado na edição anterior. Se bem que, cá entre nós, a real utilidade de um controle remoto em computadores seja, no mínimo duvidosa.

OPINIÃO DA REDAÇÃO

Para "brincar" com multimídia, não existe, pelo menos no momento, nenhum outro PC no mercado brasileiro que se compare ao *InfoWay RTV*. Os recursos deste computador são realmente extraordinários. O problema é o preço. O equipamento completo, dependendo dos acessórios que você escolher, fica entre R$ 3.300,00 e R$ 4.000,00. Um tanto salgado, convenhamos, para quem deseja apenas trabalhar e usar programas convencionais, como o *Word* e o *Excel,* por exemplo. Agora, se você tem crianças em casa ou gosta de estar um passo a frente no maravilhoso mundo da multimídia, talvez seja um boa idéia dar uma olhada neste micro.

ALGUNS RECURSOS

• Telefone com viva voz. A partir de uma agenda, que já vem no PC, é possível discar, de forma automática, para qualquer telefone do Brasil e do mundo. Você clica o nome do destinatário e o PC faz o resto sozinho. O microfone, devidamente embutido no monitor, serve para captar e enviar a sua voz, enquanto a conversa da outra pessoa é ouvida pelas caixas de som, duas "orelhonas" integradas ao monitor. E a mesma agenda pode ser usada para passar fax.

• Videoconferência. Uma minúscula câmera de vídeo (opcional), plugada na parte traseira do computador, permite capturar as imagens para serem enviadas, enquanto você conversa ao telefone com uma outra pessoa que, por sua vez, também pode estar enviando imagens. Mas a câmera serve também para capturar imagens diversas (como se fossem fotografias digitais), para colocar num álbum de fotografia (que também vem no *Infoway*), usar como papel de parede, ou enviar pela Internet.

• Por falar em Internet, a rede mundial já vem pré-configurada (usando um modem de 28.800 bps) e, inclusive, com algumas horas grátis em 2 servidores. Basta clicar no ícone correspondente, preencher alguns dados e... você vira um internauta.

• O *Infoway* tem TV e rádio também. Só é preciso conectar uma antena, escolher um canal e começar a assistir. De quebra, você pode capturar uma cena ou seqüência, e montar uma "videoteca" digitalizada. O rádio também é de fácil utilização, aliás, igual a qualquer aparelho normal – com a diferença que você pode gravar o que interessa, com dois ou três cliques do mouse.

• Outro recurso interessante é o chamado Cinema. Este programa especial permite que você assista aos chamados Vídeos CD. E como as imagens são do tipo MPEG, praticamente acaba aquela sensação desagradável de câmera lenta, que tanto caracteriza os vídeos em CD-ROM.

Formatos de imagens: entenda o que é isso

Por Jefferson Silva

Uma mesma imagem pode ter vários formatos: BMP (acima) ou JPEG (abaixo), sem grandes diferenças visuais. O que muda é o tamanho do arquivo, conforme a compressão utilizada

Quando se fala em imagens, o tamanho do arquivo importa. E muito. Qualquer imagem que você produza, digamos no Paint *ou* Paintbrush, *fica, com muita facilidade, acima de um megabyte. Estes programas de desenho e fotos que vêm junto com o Windows trabalham com um formato .BMP, que você também conhece por ser o padrão usado nos papéis de parede do Windows.*

Pois bem, BMP quer dizer "bitmap", ou seja, de forma muito simplificada, um mapa de bits no qual cada informação (bit) corresponde a uma determinada cor e forma um determinado espaço (mapa). Quanto maior o "mapa" maior o número de bits e, portanto, o tamanho do arquivo.

Mas você, com certeza, já se defrontou com outros formatos de arquivos de imagens: JPEG ou JPG, TIFF ou GIF, entre outros. Eles aparecem, por exemplo, em programas de editoração eletrônica, na Internet, ou no disco da Revista do CD-ROM. A grande diferença entre estes arquivos e um BMP é o tamanho. Com uma qualidade semelhante, um arquivo de 10 MB (que precisaria de 7 disquetes de 1.44 MB) pode passar a ter míseros 200 KB (um sétimo de um disquete). Isso é possível porque o arquivo é comprimido. Ainda de forma simplificada, é como se todos os azuis do mapa fossem substituídos apenas por uma equação matemática.

CONHEÇA OS PRINCIPAIS FORMATOS

JPEG ou JPG – pronuncia-se "jotapegue" e "jotapeje". É a sigla para *Joint Photographic Expert Group*, um grupo de padronização formado pela Kodak e outras empresas. Eles desenvolveram um algoritmo (fórmula matemática) que analisa um grande agrupamento de pixels (pontos da imagem), e reduz o número de informações de áreas com mudanças graduais imperceptíveis ao olho humano, onde não há necessidade de manter a informação completa. O resultado é uma redução considerável do espaço que a imagem ocuparia originalmente, sem perda perceptível em sua qualidade. Uma imagem, por exemplo, que ocupa 10 MB, depois de salva em JPG pode ser reduzida a 200 KB. Sem dúvida, um ganho considerável.

Um aviso: uma imagem recém-digitalizada (escaneada) só deve ser salva no formato JPG, após devidamente "trabalhada" (brilho, contraste, ajuste de cores).

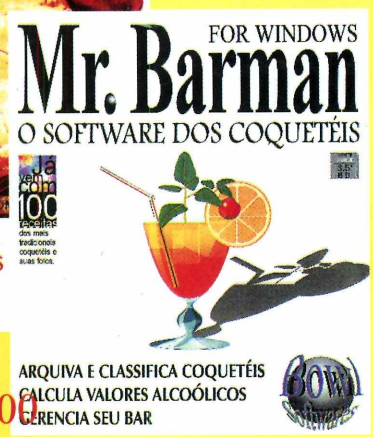
GIF – pronuncia-se "guife". É um formato de arquivos desenvolvido pela *CompuServe*, uma empresa norte-americana provedora de Internet, para troca de imagens por modem mais rapidamente. Funcionou tão bem, que se espalhou pelo mundo. É largamente utilizado em páginas HTML (Internet) por ter altas taxas de compressão, utilizando o método LZW (uma variante do ARJ). Mas não é aconselhada sua utilização em editoração convencional (papel).

TIFF (Tagged Image File Format) – pronuncia-se "tife". Foi criado pela empresa *Aldus* em 1986 e, no *PhotoShop* por exemplo, o método de compressão LZW com o TIF é opcional. Deixando sempre esta opção ativa, você diminuirá sensivelmente o tamanho do arquivo, A taxa normal é de 2:1. Exemplificando, um arquivo em .TIF sem compressão com um tamanho estimado em 145KB, com o LZW, cai para 74.3KB. Normalmente, um arquivo .TIF compactado com LZW, é mais demorado para ser lido (lembre-se que a imagem tem de passar pelo algoritmo de descompressão), mas vale a pena.

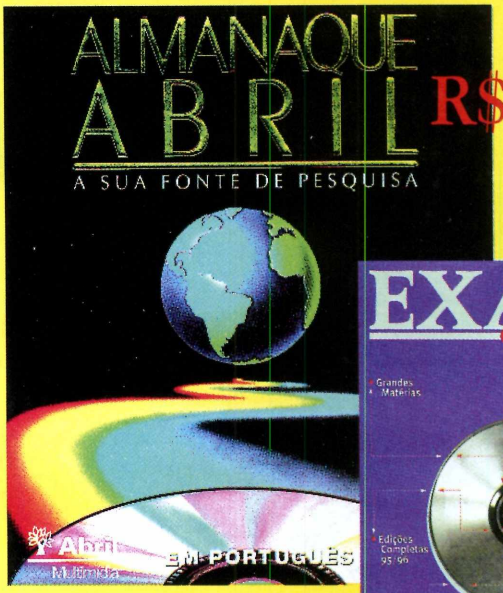
PRESENTES DE INFORMÁTICA DO EXTRA.

PORQUE SUA MÃE JÁ CANSOU DE JOGAR PACIÊNCIA.

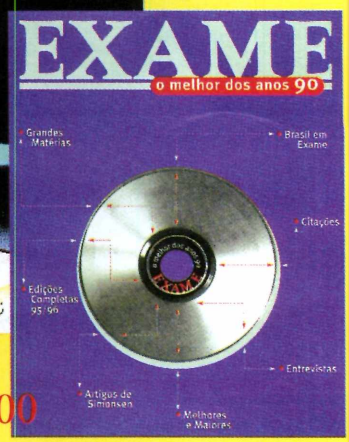
R$45,00



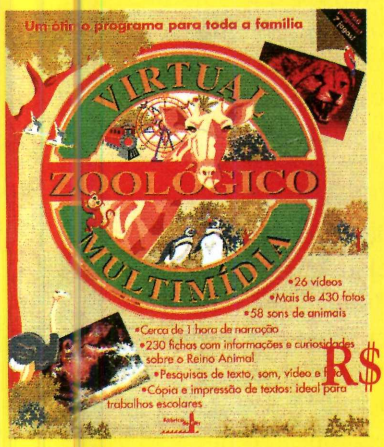
R$29,00



R$66,00

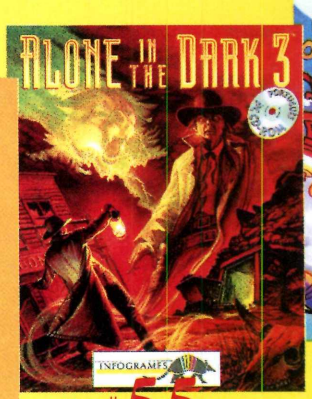


R$48,00

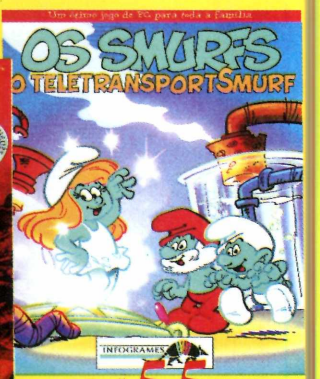


R$55,00

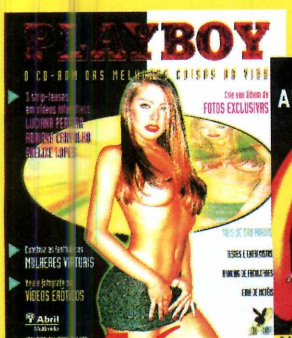
R$45,00



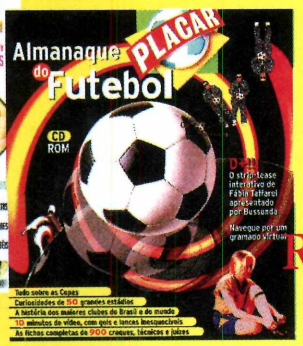
R$55,00



R$55,00



R$56,00

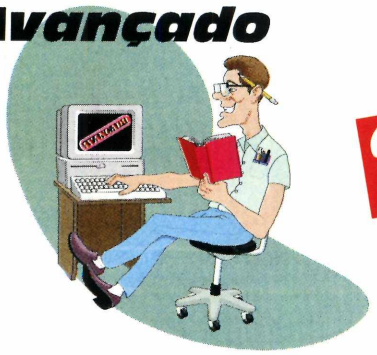


R$48,00

A Evolução em Hipermercados

extra
HIPERMERCADOS

São Paulo: Anhanguera, Aricanduva, Brigadeiro, Guarapiranga e João Dias
Campinas: Abolição e Amoreiras Belo Horizonte Campo Grande Curitiba



Não esqueça:

Memória é o melhor investimento

Por Luiz Siqueira

Um pente de memória de 16 Mbytes custa, atualmente, cerca de R$ 110,00. É a forma mais barata e rápida de melhorar, em muito, o desempenho de seu computador

Nada é mais barato e eficiente que memória RAM. Qualquer que seja seu computador, de um simples 386 a um sofisticado Pentium 200, acrescentar memória causa um benefício imediato em desempenho e eficiência da máquina. Com a grande vantagem que a memória RAM baixou muito de preço, sendo facílima de ser colocada.

Para você ter uma idéia do preço internacional, na Internet é possível encontrar pentes de 16 MBytes por pouco menos de 100 dólares. No Brasil, procurando um pouco, nos anúncios classificados de informática, os mesmos pentes podiam ser comprados por cerca de R$ 110,00, no final de março de 97. Diferença, de fato, muito pequena. E pensar que o mesmo pente de 16 Mbytes ficou durante muitos anos estacionado em R$ 640,00.

E afinal, o que é memória RAM? A sigla RAM, *Random Access Memory*, traduzida ao pé da letra significa: memória de acesso aleatório. Basicamente ela funciona da seguinte forma: sempre que o processador precisa trabalhar com alguma informação, ele grava esta informação na memória RAM para que o processo seja mais ágil.

Se a memória for "pequena", o processador precisar ir fazendo o trabalho "aos poucos", o que deixa a máquina lenta. Pelo contrário, se for "generosa", o processador pode jogar tudo de uma vez, o que melhora terrivelmente o desempenho. Outro detalhe é que a memória RAM é "volátil". Portanto, assim que você desliga o computador, tudo que estava gravado nela é apagado.

A colocação da memória no micro é relativamente fácil. Muitas lojas e fornecedores aceitam as memórias antigas como base de troca. Para sua segurança no negócio, o melhor é solicitar que o vendedor faça a instalação dos pentes de memória. O que não leva mais de alguns minutos.

E pode conferir em seguida: com pouco mais de 100 reais você pode duplicar ou até mesmo triplicar o desempenho da sua máquina.

CHEGOU O CD-ROM

TURMA DA Mônica ©

Agora você pode usar a sua criatividade para bolar histórias incríveis com os personagens da Turma da Mônica.

INVENTE OS PRÓXIMOS PLANOS INFALÍVEIS DO CEBOLINHA!!

Procure nas livrarias.
Para maiores informações
LIGUE GRÁTIS
0800 158555.

© 1997 MAURICIO DE SOUSA PRODUÇÕES - BRASIL

Lançamento:

FTD Editora

Aproveite as
Preços que somente

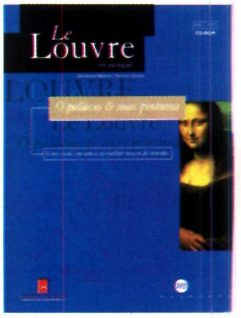
COMPAC PRESÁRIO 4120 PENTIUM 120 MHZ
HD 1.2 GB, 16 MB RAM, secretária eletrônica com 10 caixas postais, fax/modem de 33,6 kbps, diversos títulos multimídia instalados, kit multimídia completo, Windows 95™.

6x sem juros:

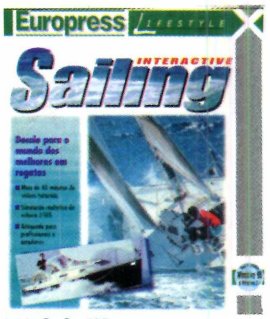
1+5

R$ 416,00

ou a vista R$ 2.499,00.



MPO Le Louvre
A vista R$
53,00



MPO Sailing
A vista R$
53,00

Byte & Brothers Internet Ja
A vista R$
32,00

IMPRESSORA HP 692 BR SUPER LANÇAMENTO
Jato de tinta colorida, cartucho fotográfico adicional, imprime também em formulário contínuo, velocidade de até 5 ppm em preto, garantia oficial HP 1 ano (balcão).

A vista R$ 575,00 ou em até:

24 X

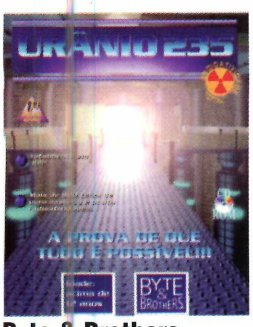
47,95

Sem entrada

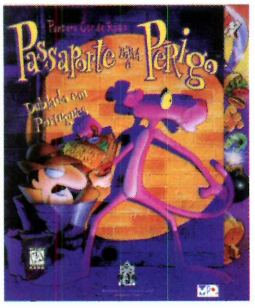
Juros de 6,5%

Total a prazo: R$ 1.150,80

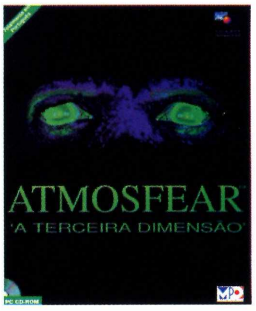
ofertas Extra.
e mãe faz para filho



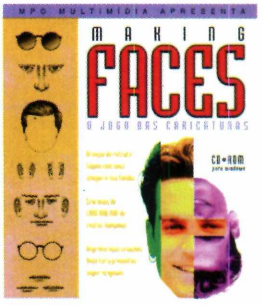
Byte & Brothers Urânio
A vista R$
42,00



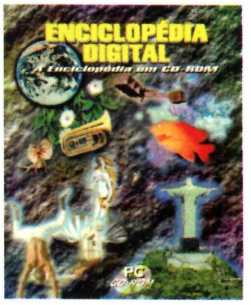
MPO Pantera Cor de Rosa
A vista R$
59,00



MPO Atmosfear
A vista R$
59,00



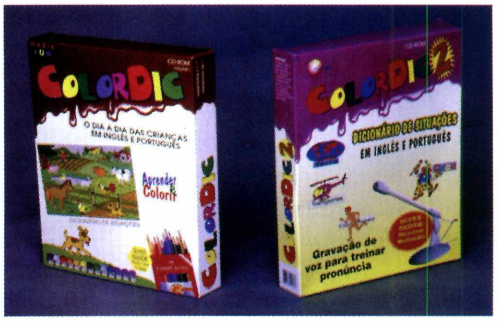
MPO Making Faces
A vista R$
54,00



MPO Enciclopédia Digital
A vista R$
59,00

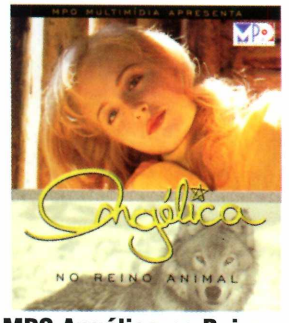
MPO F1 Manager
A vista R$
53,00

MPO Rally Championship
A vista R$
53,00



MPO Colordic 1
A vista R$
32,00

MPO Colordic 2
A vista R$
35,00



MPO Angélica no Reino Animal
A vista R$ **38,00**

MPO Language Labs Espanhol
A vista R$
42,00

MPO Language Labs English
A vista R$
42,00

Extra: mais moderno, mais barato.
Você merece.

extra
HIPERMERCADOS

• Anhanguera • Aricanduva • Brigadeiro • Guarapiranga • João Dias • Campinas: Abolição e Amoreiras
• Belo Horizonte • Campo Grande • Curitiba

Ofertas válidas para o mês de abril/97 para a Capital de São Paulo, Campinas, Belo Horizonte, Campo Grande e Curitiba ou enquanto durarem os estoques. Após esta data os preços voltam ao normal. Para melhor

Como rodar

Este mês fizemos uma super edição para você. Colocamos no CD-ROM, 42 programas inéditos entre jogos, aplicativos, infantis...

Esta edição está imperdível. Colocamos no CD-ROM, os programas oficiais da Receita Federal para você fazer a sua declaração de imposto de renda no computador tanto pessoa física como jurídica, dependendo do caso. Tem o Publisher, *um programa da* Microsoft, *que permite a você fazer cartazes, jornais, faixas ou qualquer outro tipo de impresso, com facilidade. O* My Yahoo!, *uma espécie de jornal, onde você pode saber as notícias que estão acontecendo direto da Internet, além do* NetRadio *e o* RealPlayer *para você ouvir a programação ao vivo das rádios de qualquer país, inclusive aqui no Brasil. Para quem gosta de cozinhar, colocamos o* Mr. Cook, *um programa em português que traz 100 receitas de pratos variados, simples de preparar.*

Os jogos não poderiam faltar: tem o Diablo, *no estilo RPG; o* F-22, *um super simulador de vôo;* Death Rally, *uma corrida divertida, onde vale tudo para chegar na frente, entre muitos outros.*

Nesta edição, temos uma novidade: diminuímos o número de pastas para facilitar a procura. Agora os programas infantis ficam na pasta de Entretenimento e os jogos pesados estão junto com os jogos. Como sempre cada reportagem está na pasta correspondente, como no CD-ROM. O princípio da interatividade continua. Portanto, o ideal é realizar os trabalhos no seu PC sempre acompanhando, passo a passo, o que está escrito na revista.

Para abrir o CD-ROM no Windows 3.1

1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM.
2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou *File*, se o Windows for em inglês).
3 - Clique no item Executar (*Run*).
4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite
`D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK.
5 - Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que deseja ver.

Para abrir o CD-ROM no Windows 95

O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95. Basta colocá-lo na gaveta e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente.

Dependendo da configuração de seu micro, isto pode não ocorrer. Portanto, não precisa que se preocupar. Proceda assim:
1- Clique no botão Iniciar e escolha Executar.
2- Digite então `D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK. O disco deve rodar.

seu CD-ROM

ANTES DE PEDIR AJUDA

O botão "Antes de Pedir Ajuda" é um FAQ (*Frequentely Asked Questions*, perguntas feitas freqüentemente) e nele você encontra respostas para muitos tipos de dúvidas. O FAQ foi elaborado a partir de dúvidas anotadas durante as 21 edições anteriores da revista.

ATENÇÃO

Todos os programas e arquivos contidos no CD-ROM são *Freeware, Shareware,* Demos, ou de autoria da Editora Europa Multimídia. Os *Freeware* são programas de distribuição livre, podendo ser copiados à vontade. Os *Shareware* são programas "try before you buy" (experimente antes de comprar). Ou seja, podem ser usados por um certo tempo e depois, se agradarem, devem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser "Registrado" e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro no botão "Antes de Pedir Ajuda", no CD-ROM. Já os Demos são programas que se pode usar ou jogar, algumas fases permitindo a você ter uma boa idéia do produto. Se agradarem, devem ser adquiridos nas lojas.

EXECUTAR OU INSTALAR?

Para facilitar o uso dos programas do CD-ROM usamos os seguintes critérios:

Executar o Programa – indica que o programa pode ser executado diretamente da interface.

Instalar o Programa – torna necessária a instalação do programa. Se houver algum problema, consulte a reportagem correspondente.

Copiar para seu PC – entenda que este programa só funciona depois de copiado para seu micro. Confira as instruções na revista.

Seu Sistema – cada programa vem acompanhado de uma ficha técnica. Use este botão para conferir se seu micro atende as especificações pedidas pelo programa.

Obs – se todos os botões estiverem habilitados, escolha o que achar mais conveniente.

EUROSHOP

No Euroshop, nosso shopping virtual, você pode comprar os números anteriores da Revista do CD-ROM, ou qualquer outro produto da Editora Europa. Caso seu pedido atinja um valor superior a R$ 99,00, você ganha um porta CD exclusivo da Europa Multimídia, para guardar seus CDs-ROM.

Para usar o Euroshop, clique no botão correspondente e, na prateleira, escolha os produtos que deseja adquirir ou registrar. Depois vá seguindo as instruções (em português) que aparecem.

PROMOÇÃO EUROSHOP

Para a compra de quaisquer produtos da Editora Europa que somem acima de R$99,00, ganhe um sensacional estojo da Europa Multimídia para guardar até 12 CDs.

Combata usando um Helicóptero

O helicóptero é fundamental nas guerras modernas. E você assume o controle de um deles em SWIV 3D

Com a barra de espaço você dispara lasers para destruir os inimigos. E o mapa, no canto da tela, indica com pontos vermelhos onde estão os alvos

Você não pode ter medo de matar ou morrer. Afinal, neste jogo, estará no controle de um super helicóptero de guerra, equipado com mísseis e armas laser. Essa nave faz parte dos extraordinários veículos militares, conhecidos como S.W.I.V. (Special Weapons Interdiction Vehicles, *algo como veículos especiais armados para interdição), usados em patrulhas, que emprestam o nome ao game. A missão será destruir bases inimigas espalhadas por regiões montanhosas. Você contará com um mapa para guiá-lo nos labirintos de morros e depressões, mas ele não vai ajudar muito se você não tiver muita habilidade nos comandos.*

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium com 8 MB de RAM

PRODUTOR
SCi

DISTRIBUIDOR
Brasoft

TELEFONE
(011) 285-5344

PREÇO SUGERIDO
71 Reais

Os objetivos

Ao abrir o jogo, dê *Enter* e, na tela que aparece, coloque seu nome. Tecle *Enter,* de novo. Surge a janela de comandos. Se você não quiser alterar nada, vá dando ESC até chegar ao menu principal. Escolha *Start Game* e dê *Enter.* Sua missão é ir eliminando as bases inimigas espalhadas pelo cenário, até chegar às bases de grande porte. Use o mapa, no canto superior esquerdo da tela, para ter uma idéia da posição do helicóptero. Você é o ponto verde, os vermelhos são os inimigos, os amarelos, construções neutras e os pontos azuis, itens especiais. Para adquirir os itens, passe por sobre eles. Uma "corda de aço" irá apanhá-los. São armas e energia para manter o helicóptero voando.

Comandos

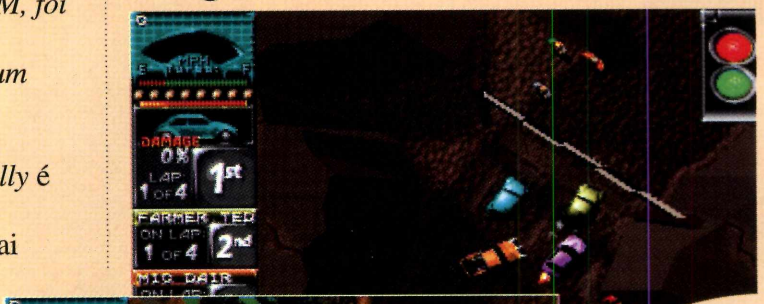
←→↑↓ – controlam o helicóptero
< – "desliza" para a esquerda
> – "desliza" para a direita
Ctrl – freio
Barra de espaço – atira lasers
M – dispara mísseis (se você tiver algum)
PageUp e PageDown – seleciona as armas
ESC – sai do jogo (volte ao menu, clique em *Exit* e depois em *Yes*)

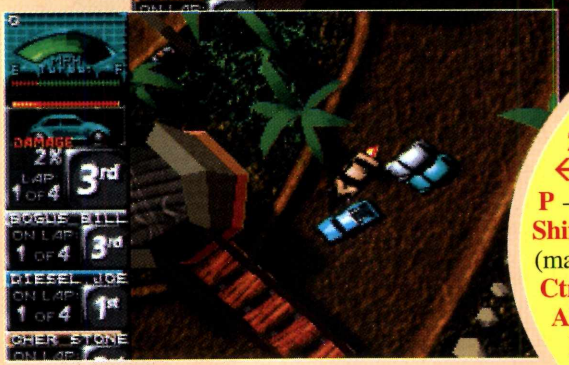
Vale tudo para Vencer

Fazer sabotagens ou dar tiros são alguns dos truques válidos em Death Rally. E claro, ter alguma habilidade no volante

Se você apenas olhar as imagens imóveis aí ao lado, talvez não dê muita importância ao Death Rally (Rali da morte). *Mas dos programas que estão neste CD-ROM, foi um dos maiores sucessos aqui na redação. Virou mania e surgiu até um campeonato (aliás, o Leandro, da Multimídia, tornou-se o vencedor).*

A receita do sucesso: *Death Rally* é basicamente fácil e divertido. Você pilota com as setas direcionais, e vai recolhendo "dinheiro" pela pista. Aí pode comprar itens que variam de melhores equipamentos para o carro até sabotagens – isso mesmo – para prejudicar os adversários. Tiros, bem, isso todos têm.





COMANDOS

A – acelera
Z – freia
←→↑↓ – vira para esses lados
P – pausa o jogo
Shift (da esquerda) – aciona o turbo (mantenha a tecla pressionada)
Ctrl (da esquerda) – atira nos concorrentes
ALT (da esquerda) – aciona uma mina
Barra de espaço – aciona um chifre (uma das armas disponíveis)
ESC – sai do jogo

A corrida

O primeiro circuito do jogo é *Rock Zone*. Quando a pista aparecer, espere o sinal verde e acelere (apertando a tecla A). Tente recolher os itens que aparecem pelo caminho para ganhar energia ou mais dinheiro (passando sobre eles). Mas cuidado com as armadilhas (minas, por exemplo), já que elas tiram sua posição.

Se você conseguir uma boa colocação, terá bastante dinheiro para investir em equipamentos para o carro. Eles podem ser comprados no "shopping de autopeças" (*Shop*) que aparece após o término de cada corrida. **Dica**: veja como está a situação do seu carro e tente usar a grana na compra de pneus ou então nos reparos que precisam ser feitos. Depois selecione *Continue,* dê *Enter* e você irá para uma nova pista. Daí é começar tudo de novo, mas agora competindo contra adversários mais inteligentes e mais equipados.

Rodando o jogo

O jogo roda direto do CD-ROM, e quando a primeira tela entrar, clique em *Start Racing* e depois em *New Game,* para dar início a corrida. Na próxima janela, você escolhe a cor do carro (usando ←→) e o personagem (↑↓). Então digite seu nome no espaço e tecle *Enter,* duas vezes. Nesta tela você escolhe o nível de dificuldade do jogo. O mais fácil é *Speed Makes me Dizzy* (velocidade me deixa tonto) e o mais difícil é *Petrol in my veins* (petróleo em minhas veias). Feito isso, tecle *Enter* e você terá acesso aos circuitos do jogo.

A diversão é o melhor deste jogo. E se você conseguir uma boa colocação, ganhará dinheiro para melhorar seu carro e deixá-lo mais competitivo

Besouro do Barulho

Bug! *é no estilo videogame, com labirintos e inimigos, tudo em três dimensões, para exercitar sua habilidade*

As regras são simples: basta "andar", usando as setas direcionais, e acabar com os inimigos, apertando a barra de espaço. Mas, para usá-lo, é preciso copiar para seu disco rígido

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de RAM e 256 cores

PRODUTOR
Sega Enterprises

DISTRIBUIDOR
Tec Toy

TELEFONE
(011) 861-5549

PREÇO SUGERIDO
59,99 reais

Caretas, gracinhas, reclamações... Você vai adorar Bug!, *uma espécie de besouro verde, que tem de livrar o mundo de estranhos isentos inimigos. Originalmente produzido para videogames, este jogo fez tanto sucesso que a produtora japonesa* Sega Enterprises *resolveu lançá-lo para computador.*

À medida em que o *Bug!* vai andando pelos "labirintos", você tem a impressão que os caminhos se multiplicam. Isso é conseguido graças as imagens gráficas, feitas em 3D, que garantem a profundidade dos cenários.

Andando pelo jogo

Ao abrir a tela do *Bug!* aperte *Enter,* e o jogo começa (mas é preciso que seu micro esteja configurado para 256 cores, senão ele não roda). Comece a andar pelo labirinto, usando as setas direcionais para movimentar nosso "herói". Ao encontrar outros insetos, pule sobre eles, apertando a barra de espaço. Se você conseguir destruí-los, acumula pontos.

Mas tome cuidado para não encostar nos bichos de outro modo. Caso contrário, você perderá energia. Aliás, para saber o quanto de energia ainda tem disponível, repare na latinha *Bug Juice,* no canto inferior esquerdo da tela. Se estiver muito vazia, trate de enchê-la rapidinho, pois você morrerá se ela esvaziar de vez. Para encontrar as latas de energia, ande pelos labirintos e quando encontrá-las, pule em cima. Faça o mesmo com os cristais azuis: quando acumulados, eles podem render chances extras de jogo.

Como Rodar

O jogo tem de ser copiado para o PC. Ele vai para o diretório Revista, subdiretório CDROM22, pasta Jogos, subpasta BUG. Para rodá-lo, vá até o botão Iniciar, selecione Executar e digite a seguinte linha de comando: `C:\REVISTA\CDROM22\JOGOS\BUG\bug!` e clique em OK.

Acesse o STI ou aprenda a fazer malabarismos.

Acesso ilimitado à Internet por 36 reais.

http://www.sti.com.br

O STI é o único provedor com acesso Free Time à Internet. Por R$36,00 mensais, você acessa a Internet por quanto tempo quiser, quando quiser, sem qualquer custo adicional. O que você está esperando para mudar de provedor?

Assinaturas online pelo BBS: (011) 884-2446
Assinaturas - telefone: (011) 884-4447
E-mail: operador@sti.com.br

STI Free Time

Acesso Free Time à Internet por apenas 36 reais - Link Direto com os EUA - CD-ROM gratuito com instalação automática dos softwares - 5 horas grátis para o novo usuário - suporte ao usuário - consultoria e projeto empresarial de comunicação na Internet

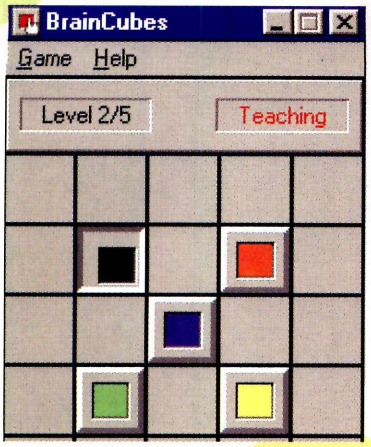
faberesti.com.br

BRAIN CUBES

AZTEC CURSE

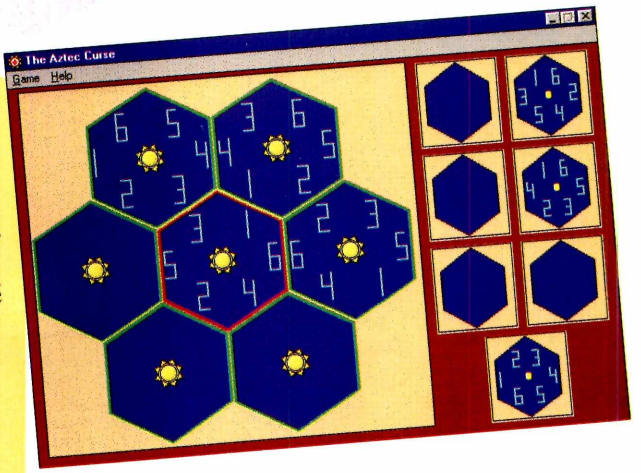
FORCA

Brain Cubes



Lembra daquele educativo chamado *Genius,* no qual você seguia uma seqüência de cores e sons proposta pelo jogo? *Brain Cubes* segue a mesma linha. Mas neste game, a seqüência de cores é dada pelo computador. Quando o jogo é aberto, vá até o menu *Game* e clique em *New.* Preste atenção na seqüência proposta e tente repeti-la, clicando nos botões coloridos. Se você errar, perde a partida. À medida em que você for acertando, vai mudando de nível e a seqüência ficará mais rápida e mais botões aparecerão na tela. Para sair, clique em *Exit,* no menu *Game.*

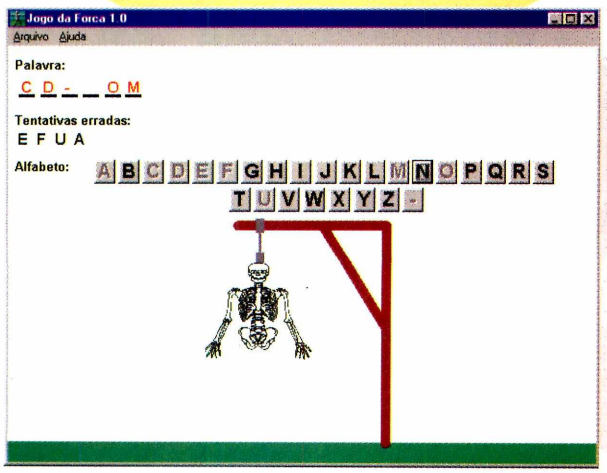
The Aztec Curse



Encaixe as peças numeradas nos hexágonos (do lado esquerdo da tela) de modo que os números que ficarem nas laterais combinem com a peça que será colocada ao lado. Este é o objetivo deste quebra-cabeça diferente, baseado num jogo asteca. Quando o game é aberto, clique sobre a peça numerada e depois no centro do hexágono, onde deseja colocá-la. Vá repetindo o processo até que todas as peças acabem.

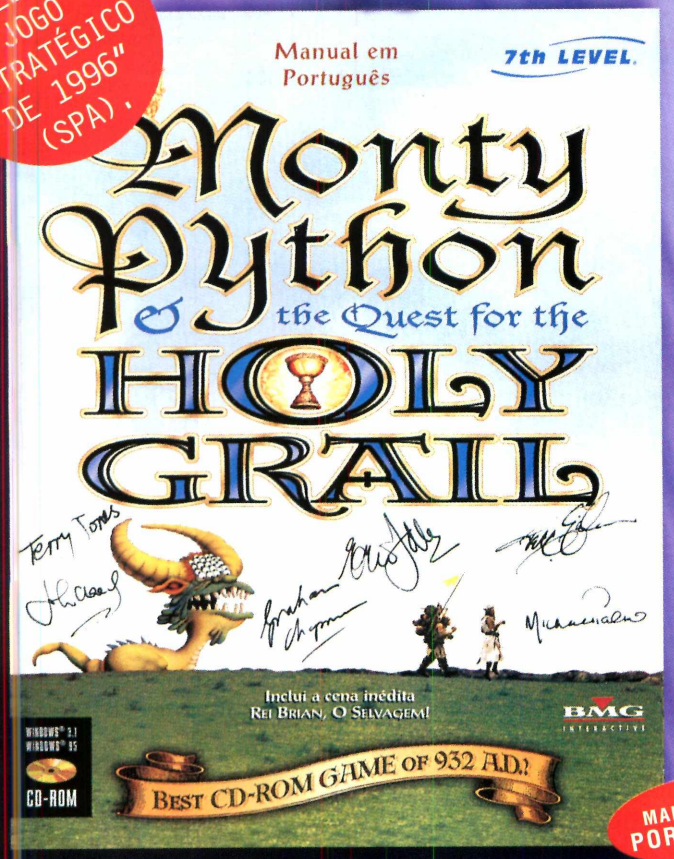
Se os números não combinarem, vá virando a peça até que elas se encaixem. Para isso, basta clicar com o botão direito do mouse, sobre o sol, no centro do hexágono. Se quiser tirar a peça numerada do lugar, clique duas vezes sobre o sol, e ela voltará para o lado direito. Quando quiser sair do jogo, vá até o menu *Game* e escolha *Exit.*

Jogo da Forca, em português



Agora você não precisa mais de papel e lápis para brincar de Forca. Pode fazer isso na tela do computador. O jogo é todo em português e deve ser jogado entre duas pessoas: uma que vai escrever a palavra secreta e a que tentará adivinhar. Decida quem começa a brincadeira e então, logo que a tela principal entrar, se você for o jogador 1, digite a palavra, no espaço correspondente e dê OK. Aparece uma outra tela e então o outro jogador já pode tentar adivinhar as letras. Basta clicar sobre elas. Se errar, o corpo da caveira vai começar a se formar aos poucos. Para jogar novamente, clique no menu Arquivo, selecione Novo jogo e digite outra palavra.

"MELHOR JOGO ESTRATÉGICO DE 1996" (SPA).



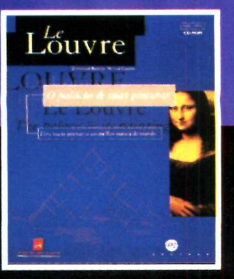
MANUAL EM PORTUGUÊS

COM ESTES GAMES VOCÊ PODE VIAJAR DO MUNDO MEDIEVAL AO VIRTUAL.

MONTY PYTHON & THE QUEST FOR THE HOLY GRAIL - Este é o melhor jogo de CD-ROM de 932 d.c. . Nele você vai poder se juntar ao Rei Arthur e seu bando de cavaleiros em sua busca ao Santo Graal, numa fascinante experiência interativa medieval. E como um secreto bônus extra, este jogo inclui uma emocionante cena inédita do roteiro do filme da Monty Python.

TRACER - Neste game você vai enfrentar um vírus mortal no ciberespaço. Para evitar uma morte certa é preciso chegar ao centro de dados, passando por limites extremos da tecnologia.

ISSO SIGNIFICA: SÉCULOS DE AVENTURAS.



DISTRIBUIÇÃO

BMG INTERACTIVE

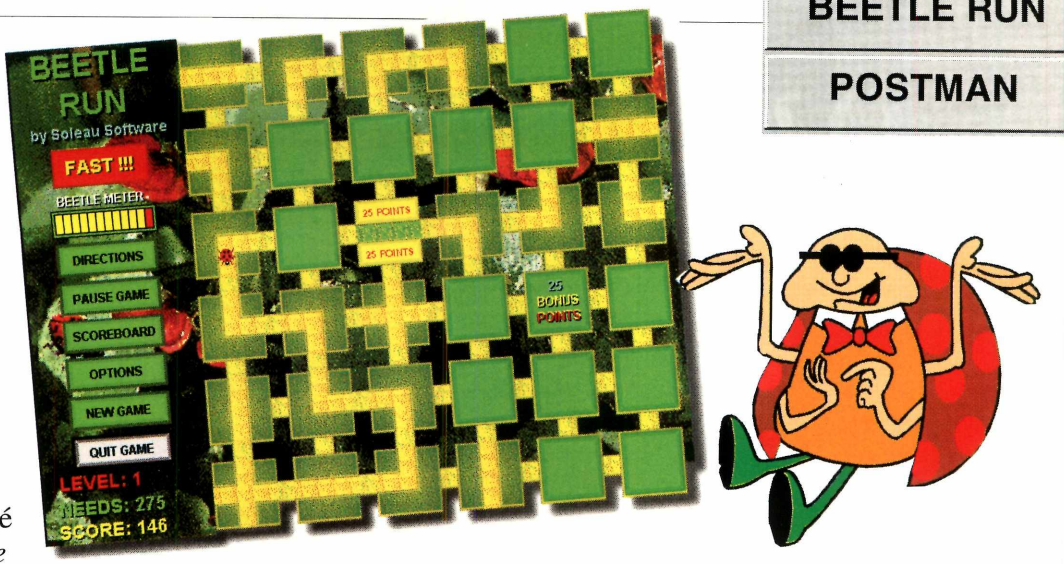
LE LOUVRE-VERSÃO EM PORTUGUÊS.

ATENÇÃO REVENDAS PROCURE SEU DISTRIBUIDOR

E SAIBA COMO GANHAR UM MACINTOSH.

BEETLE RUN

POSTMAN

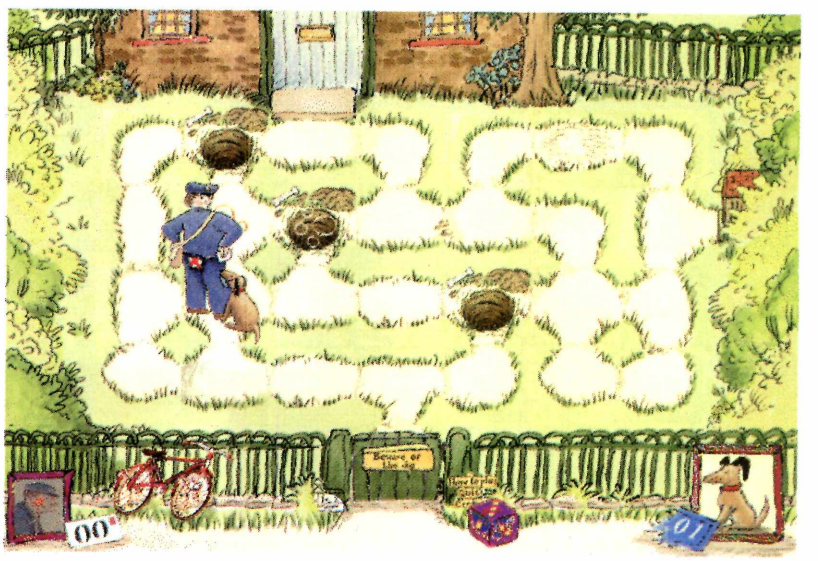


The Beetle Run

Manter uma joaninha caminhando por um labirinto, o maior tempo possível. Esse é seu o objetivo em *The Beetle Run.* Ao entrar no jogo, clique em *New Game* e depois na tela azul que aparece, para começar. Use o mouse para mudar a posição das peças que formam o caminho por onde a joaninha vai caminhar, tentando alongá-lo o mais que puder. Você começa com uma vantagem de seis segundos. O legal é que se ela sair por um lado do labirinto, vai entrar pelo outro, continuando a caminhada.

Quanto mais tempo a joaninha permanecer andando, maior o número de pontos que você ganhará. Para conseguir passar para o próximo nível (são sete, nesta versão), você precisa acumular 275 pontos. Por isso, tente passar por lugares com bônus (blocos marcados 25 *points*), para alcançar a quantidade de pontos mais rapidamente. Para sair do jogo, clique em *Quit Game,* na tela do jogo.

Postman: carteiro x cachorro



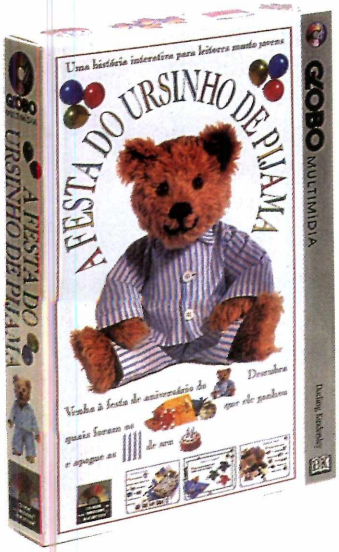
Este jogo é muito divertido. Você tem de ajudar o carteiro a entregar as correspondências. Isso se você escolher jogar na pele do carteiro. Caso decida ser o cachorro, aí a coisa muda de figura. Então seu objetivo é atrapalhar o carteiro. Isso mesmo. Nesse jogo, você pode optar por um ou outro. Veja qual é a versão compatível com o seu sistema operacional (*Postman 16* para Windows 3.x ou *Postman 32* para Win 95) e clique em Executar o programa. Na tela que aparece, clique em *Beware of Dog* (cuidado com o cachorro) para começar. Para escolher um dos personagens, basta clicar sobre um dos dois, na tela. Então um dado "virtual" é jogado. O número sorteado representa a quantidade de passos que você poderá andar até chegar à porta da casa.

Use o mouse para clicar no ponto onde deseja se movimentar. Preste atenção aos movimentos do cachorro e tente fugir dele (se você estiver jogando como carteiro). Se ele chegar até você, o jogo acaba. Os buracos espalhados pelo caminho podem ser usados como túneis para assim chegar mais perto do objetivo.

Chegou o melhor CD-ROM do mundo para crianças de 3 a 7 anos.

TOTALMENTE EM PORTUGUÊS.

GLOBO MULTIMÍDIA



Os primeiros contatos com o computador. Através de um sistema de navegação gostoso e fácil, este CD-ROM pode ser usado por crianças muito novas.

Código: CPU
Preço: 75,00
(através de seu cartão de crédito ou de cobrança bancária)

Agora seus baixinhos já podem participar de uma festa muito especial.

Chegou o CD-ROM *A Festa do Ursinho de Pijama* – o primeiro CD-ROM em português dirigido a crianças de 3 a 7 anos.

A Festa do Ursinho de Pijama é uma encantadora história interativa e uma poderosa ferramenta de aprendizado, que dá aos pais a oportunidade de ajudar os filhos a estabelecer as relações entre a palavra escrita e falada, a desenvolver um vocabulário simples e a aprender a usar um dos mais poderosos aparelhos da casa: o computador – uma das ferramentas básicas, essencial para todas as crianças, à medida que avançam na escola e na vida.

Este maravilhoso CD-ROM foi criado especialmente para incentivar as primeiras leituras. Traz atividades simples, baseadas em episódios da história do Ursinho, que ajudam a desenvolver a capacidade de raciocínio das crianças e introduzem conceitos fundamentais, como dimensões, formas, cores e números, entre outros.

Peça já o CD-ROM *A Festa do Ursinho de Pijama*. As crianças vão adorar!

GRÁTIS!
Um MOUSE PAD para cada CD-ROM que você pedir.

Ligue e peça os seus CD-ROMs hoje mesmo!

Na Grande São Paulo
3115-0900

Nas demais *localidades*
0800 13-0303

372 INFORME ESTE NÚMERO

Fax **(011) 836-7022**

E-mail
atendimento@edglobo.com.br

PARA EXECUTAR ESTES CD-ROMs VOCÊ PRECISARÁ DE:

*• **PC multimídia** com um microprocessador 386SX/25MHz ou superior • 4 Mb de RAM • Drive para CD-ROM compatível . Alto-falantes ou fones de ouvido . Placa de som • Mouse • Monitor SVGA- 256 em cores • Microsoft Windows™ versão 3.1 ou posterior - ou qualquer **Apple Macintosh®** com um microprocessador 68030 de 16 MHz ou superior que comporte um monitor de 640 x 480 pixels com capacidade para 256 cores, 4 Mb de RAM (recomenda-se 6 Mb), um drive para CD-ROM, alto-falantes ou fones de ouvido e System 7.0 ou posterior (recomenda-se 7,5).*

Para compras no atacado, consulte nossos distribuidores autorizados:

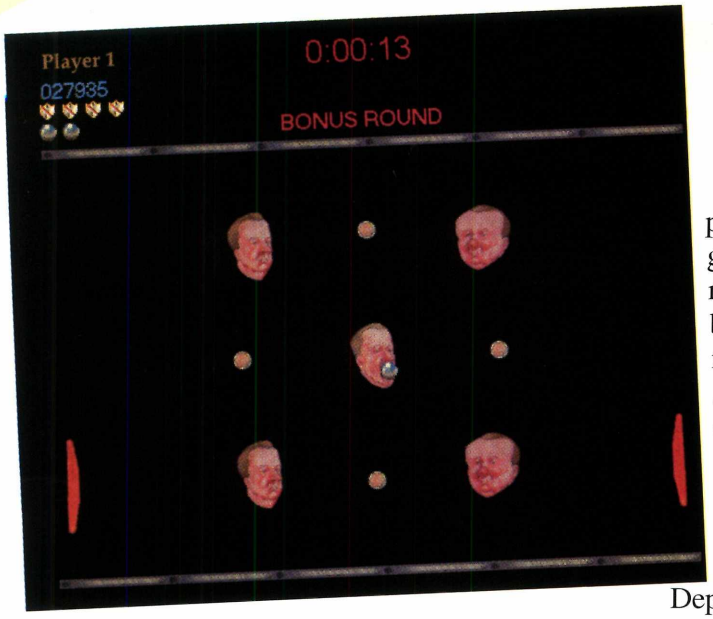
BraSoft Produtos de Informática Ltda.
Av. Paulista, 2198 - 9º andar - São Paulo
Tel. (011) 238-1444 - Fax: (011) 253-4752

MPO
(011) 263-1522

MSD Multimídia
Rio de Janeiro - Tel.: (021) 533-3200
São Paulo - Tel.: (011) 820-5160

HOT SHOT

7 DE SETEMBRO



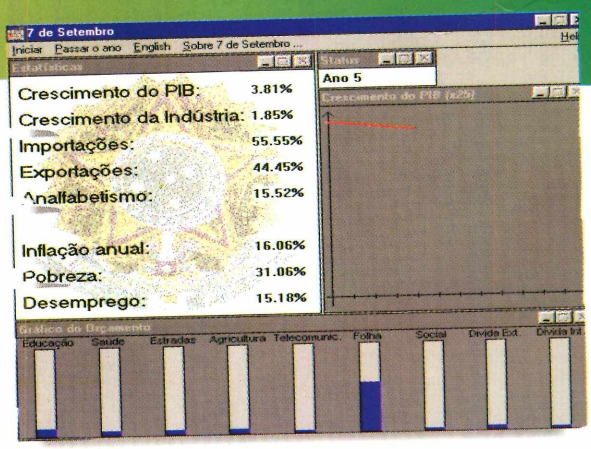
Hot Shot

A vinheta *da MTV* americana, onde dois personagens idênticos lutam ironicamente entre si, ganhou um jogo para computador. Use os rebatedores nas laterais da quadra, acertando a bolinha de metal no rosto do personagem, no centro.

Abra o jogo e escolha se vai jogar sozinho ou em dupla (*Player*), o número de rebatedores em *Paddle* (rebatedores) escolhendo *Two* ou *Four*; e ainda o nível do jogo: *Novice* (iniciante), *Pro* (intermediário), *Hot Shot* (avançado), em *Skill* (habilidade).

Depois clique em *Play* e o jogo começa. Usando as setas direcionais para os lados você movimenta o canhão e teclando *Enter* a bolinha será lançada. Você controla os rebatedores com o mouse. Cada vez que acertar o personagem, mais pontos ganhará. Se a bolinha encostar nos "pedaços de bambu", em volta do campo, eles somem. Tome cuidado para a bolinha não sair da quadra. E, caso os dois lados fiquem livres, você ganha um bônus e passa de nível. Se ficar sem bolinha (são cinco no total), o jogo acaba.

7 de Setembro



Você acha que o governo está aplicando mal o dinheiro público? Pois decida você mesmo assumindo o papel de presidente do Brasil ou de seu ministro do planejamento. Escolha então no programa 7 de Setembro quantos por cento do orçamento vai aplicar em educação, agricultura, estradas...

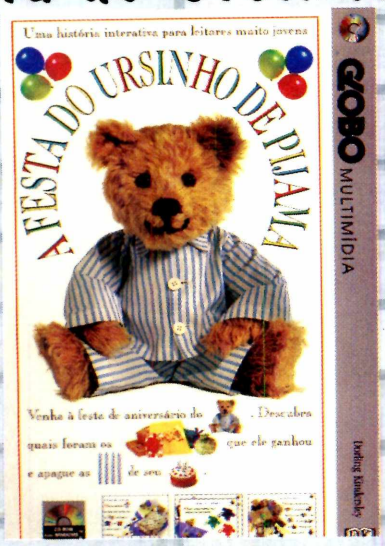
O melhor é que o programa faz uma simulação de como ficaria o país dentro de algum tempo. Se o problema da pobreza seria resolvido, a quantos pontos chegaria a inflação, entre muitos outros referenciais. Por ser um simulador, você pode até assumir a posição de um governante maluco que aplicaria todo o orçamento, digamos, em agricultura e conferir como ficaria o país. Vale a pena experimentar.

O programa funciona assim:

Depois de aberto, clique em Iniciar para ver um quadro de estatísticas, com os principais fatores. Clique em Passar o ano e preencha os espaços com as porcentagens que o você irá destinar à cada item (somando 100%). Clique novamente em Passar o ano, para ver o resultado. O jogo ainda mostra um gráfico onde é possível acompanhar o crescimento do país.

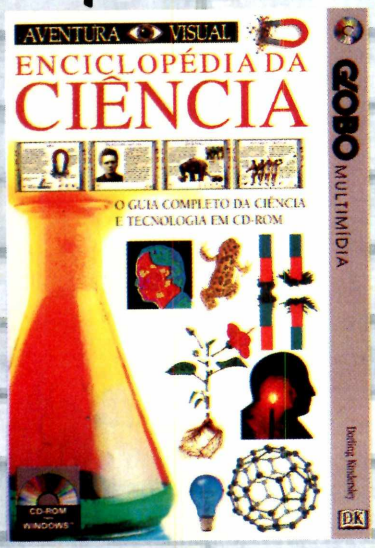
Não fique do lado de fora.

A Festa do Ursinho de Pijama

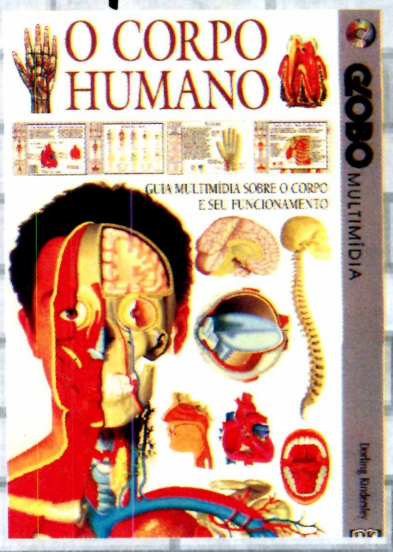


Como as Coisas Funcionam

Enciclopédia da Ciência



O Corpo Humano



(011) 288-5055 - São Paulo
(041) 322-5455 - Curitiba

DISTRIBUIDORA
CUR T BA
INFORMÁTICA

Declare seu

No CD-ROM estão os programas oficiais da SRF para você declarar seu Imposto de Renda, ou de sua empresa

O programa é para Windows e fácil de ser usado. Basta ir colocando os dados que as contas são feitas automaticamente. Nesta reportagem mostramos como usar o programa, copiar os dados para o disquete, ou como entregar a declaração via Internet, a maior novidade agora de 1997

Quem já experimentou sabe: declarar o imposto de renda pelo computador é muito mais prático e rápido. Basta lançar os dados que todos os cálculos são feitos automaticamente e qualquer incorreção no preenchimento é apontada. A novidade para 1997 é que, além de entregar o disquete, é possível também "entregar a declaração" pela Internet.

Para facilitar sua vida, colocamos no CD-ROM os programas oficiais distribuídos pela Receita Federal, tanto para Pessoa Física como para Pessoa Jurídica (para empresas). No final de março de 97 o prazo final para a entrega era dia 30 de abril e a Receita garantia que não seria prorrogado.

A Revista do CD-ROM não é especialista em Imposto de Renda. Portanto vamos nos ater apenas aos aspectos dos programas e mostrar como você pode usá-lo. Dúvidas podem ser resolvidas, na maioria das cidades, pelo fone 146. Para conferir o número de sua cidade vá em Ajuda do programa e clique em Disque Receita. Ali existe uma lista de todas as cidades, com o respectivo número telefônico, quando disponível.

Física ou jurídica

No CD-ROM, pasta Aplicativos, você encontra dois programas: IRPF 97 (para pessoa física) ou o IRPJ 97 (usado para pessoas jurídicas). É preciso fazer a instalação do programa desejado. As interfaces ("cara" dos programas) do IRPF e IRPJ são bem parecidas, com pastas nas quais você clica na "aba" (aliás, de funcionamento igual as pastas do disco da Revista do CD-ROM), e vai preenchendo os campos.

Vale observar que o programa não permite fazer declarações "de brincadeira". Ou seja, se o número do CPF (para pessoa física) ou CGC (para empresas) não forem válidos, o programa apontará imediatamente.

O programa para Pessoa Jurídica, pela sua maior complexidade (de preenchimento, não de uso), deve naturalmente ser usado por pessoas mais

IR pelo Micro

experientes, como contadores profissionais ou empresários, e portanto não vamos nos estender nele.

Pessoa Física

Antes de começar, reúna os papéis que precisa, todos os comprovantes de recebimentos e pagamentos e, se tiver, o disquete da declaração do ano anterior. Abra então o IRPF e na barra de tarefas vá em Declaração. Surgem então duas possibilidades:

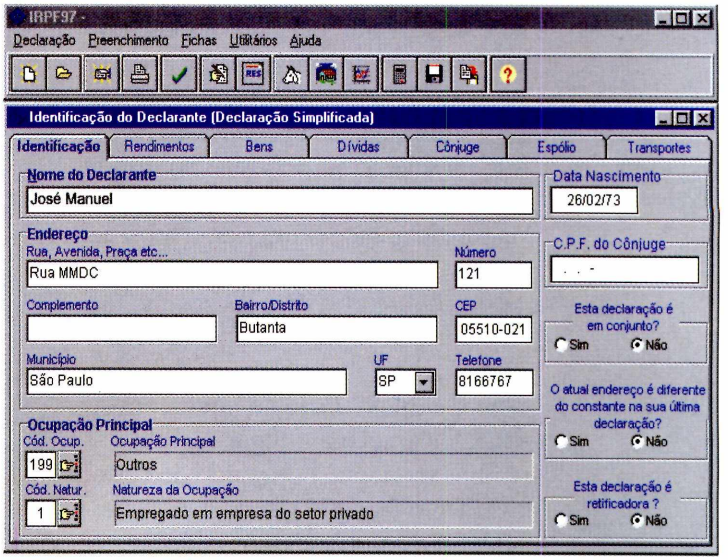
1 Nova. Pode então recuperar os dados da declaração do ano anterior ou começar uma inteiramente nova. Para recuperar a do ano anterior o programa só aceita usar cópia de segurança ou do disquete-declaração se você, prudentemente, guardou uma cópia.

2 Abrir declaração. Esta alternativa só funciona se você já tiver alguma declaração feita no programa para 1997. Ou seja, não abre declarações de anos anteriores. Essa alternativa mostra o CGC e nomes cadastrados.

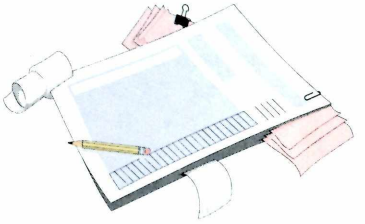
Feita esta escolha, é hora de "enfiar a mão na massa", ou seja ir preenchendo os campos. Hora de decidir se vai usar o formulário simplificado ou completo, coisas que a Revista do CD-ROM não pretende opinar, mas que a Ajuda do programa pode auxiliar bastante.

Como vejo o resultado

Ao terminar de preencher todos os dados, verá que nada acontece automaticamente. É preciso, na barra de



tarefas, acionar o ícone Res de Resumo da Declaração (Simplificada ou Completa). Aparecerá o resultado de tudo o que você declarou, se deve pagar ou tem direito a restituição, entre outras informações.



Como gero o disquete

Quando tiver terminado de fazer sua declaração é preciso gerar o disquete para enviar à Receita. Proceda assim:

1 Prepare dois disquetes, de preferência, novos e formatados, sem qualquer informação. Coloque um deles no drive.

2 Em Declaração, na barra de tarefas, acione a opção Gravar Disquete para entrega à SRF...

3 Na nova tela escolha o nome e CPF que deseja gravar no disquete e dê OK.

Para ir preenchendo a declaração, é só clicar nas abas das pastas. O programa tem sistema de conferência, ou seja, se faltar alguma informação ele avisa. Para obter Ajuda, em qualquer tela, basta teclar F1

4 Sem que você tenha de dar qualquer comando será impresso seu comprovante para ser entregue no banco junto com o disquete.

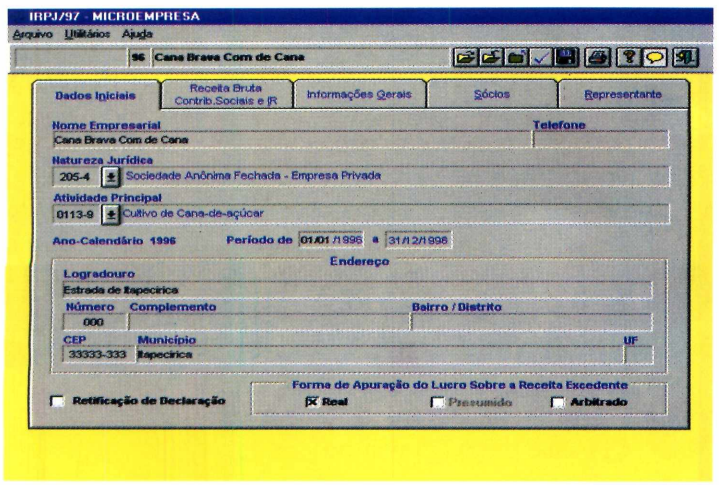
5 É hora de usar o segundo disquete. Vá ao ícone do disquete para fazer cópia de segurança. Automaticamente o programa mostrará seu drive C:. Aconselhamos que além de gravar no diretório de sua escolha, faça também uma cópia no disquete novo.

6 Guarde o disquete junto com sua declaração em lugar seguro. Lembre-se: daqui a um ano você estará novamente fazendo sua declaração e poderá recuperar todos os dados.

Para pessoa jurídica (empresas) o programa (abaixo) é, claro, mais complexo. Mas a estrutura básica é semelhante ao mostrado para a pessoa física

Comandos

TAB – "pula" para o próximo item na ficha de declaração
SHIFT + TAB – volta para o item anterior, na ficha de declaração
DEL – apaga os caracteres de um item preenchido
CTRL + DEL – apaga a linha inteira de uma tabela
F1 – ajuda



Enviando pela Internet

Para que você possa enviar sua declaração de IR pela Internet é preciso um programinha, fornecido pela própria receita (este programa não está no CD-ROM, pois até o fechamento do disco, ele ainda não havia sido disponibilizado). Acesse o endereço: http://www.receita.fazenda.gov.br/ir/Transcasa/instalando.htm e siga os passos:

1 - Quando você já estiver na página, clique no texto destacado Secretaria da Receita Federal-SRF, e dê download no programa RECEITA NET.

2 – Dê OK para salvar o arquivo no winchester. Aparece uma janela, para você escolher onde ficará o arquivo RECNET.EXE. Salve-o na Área de Trabalho. O programa tem cerca de 300 Kbytes e pode levar alguns segundos para ser baixado.

3 – Quando o arquivo já estiver na Área de Trabalho. dê dois cliques sobre ele para fazer a instalação. Será criado um ícone no grupo Declarações SRF (o mesmo onde está o resto do programa).

4 – Agora conecte-se a Internet, e clique no ícone RECEITA NET. Aparece a tela do programa. Coloque o disquete com os dados da declaração, no drive correspondente.

5 – Selecione a letra do drive de disquete (normalmente A) e então clique em Enviar. O próprio programa fará uma checagem dos itens da tela e enviará sua declaração direto para o número da Receita.

6 – Se tudo correr bem, um recibo de entrega será gravado no próprio disquete. Se quiser imprimi-lo, clique em Imprimir na tela do RECEITA NET.

SID MEIER'S

CIVILIZATION II

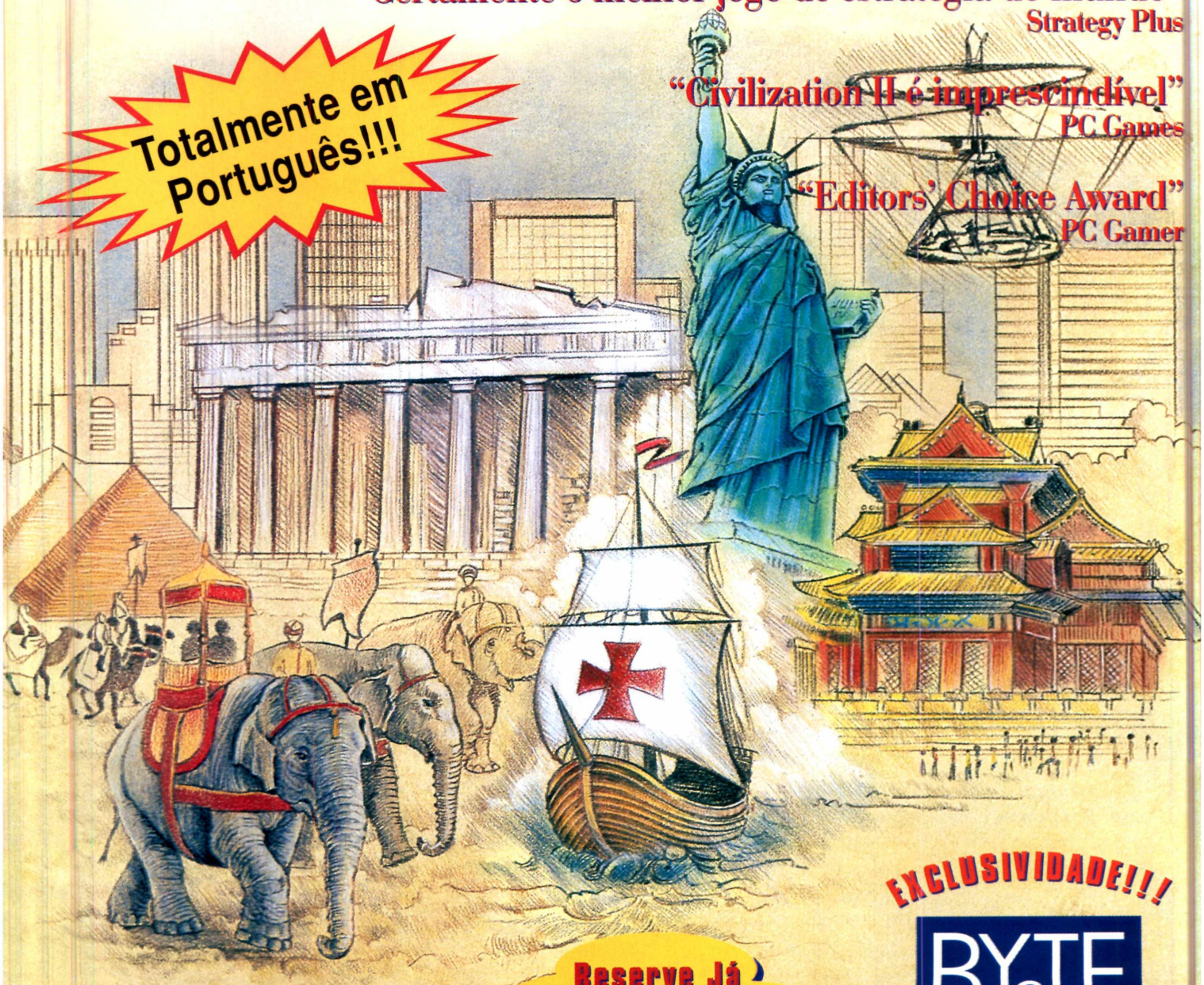
SIMPLESMENTE O MELHOR JOGO DE ESTRATÉGIA

"Certamente o melhor jogo de estratégia do mundo"
Strategy Plus

"Civilization II é imprescindível"
PC Games

"Editors' Choice Award"
PC Gamer

Totalmente em Português!!!



EXCLUSIVIDADE!!!

BYTE & BROTHERS

Reserve Já o Seu!!! (011) 862-3657

MICROPROSE
STRATEGY

Eaite. Por Din

O Microsoft Publisher *permite fazer jornais, cartões, páginas para a Internet... E tudo com uma série de facilidades*

Fanzine NEWS

estas instruções para criar um jornalzinho. Mas o procedimento é semelhante modelos.

Seu primeiro jornal

Depois de instalado, abra o programa. Aparece uma janela (*PageWizard*), com vários modelos prontos de documentos, que você poderá utilizar. Para nosso exemplo, dê dois cliques em *Newsletter* (jornal). Uma série de janelas vai aparecer, para que você monte o modelo básico do jornal. Detalhe:

Descubra nesta edição:

Os segredos dos bastidores

São pequenas proezas: mesmo quem nunca pensou em ser editor, consegue fazer um jornal, um cartão postal, uma página para a Internet ou até um origami (aquelas dobraduras em papel). Estas possibilidades, entre outras, podem ser realizadas com o Microsoft Publisher'97. No CD-ROM está uma versão em inglês para você experimentar (por 60 dias) e nas lojas o produto pode ser encontrado, em português, e custa cerca de R$ 70,00.

A praticidade vem de uma série de modelos prontos e seu único trabalho é substituir os textos (em inglês) pelos que criar. Para dar uma idéia geral, siga

O QUE VEM POR AI NA PROXIMA TEMPORADA

sempre que você concluir uma operação, clique em *Next*, na parte inferior da janela.
Na primeira janela, escolha o estilo (cara) do jornal. São vários exemplos: *Art Deco, Classic, Basic2, Holiday*. Clique sobre cada modelo para ter uma idéia.
Escolhemos *Classic*, o mais comum.
Em *How many columns...*, informe quantas colunas de texto terá o jornal. Se quiser, deixe como está. Aparece

Fazer um jornal (acima) é muito prático. Basta escolher um modelo pronto. E o programa tem 18 possibilidades de trabalhos para você aprender e depois, por que não?, ganhar dinheiro com isso

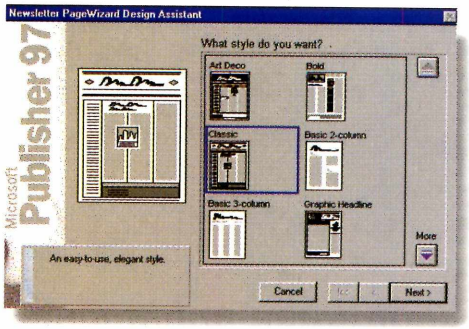
São pequenas proezas: mesmo quem nunca pensou em ser editor, consegue fazer um jornal, um cartão postal, uma página para a Internet, ou até um origami (aquelas dobraduras em papel). Estas possibilidades, entre outras, podem ser realizadas com o Microsoft Publisher'97. *No CD-ROM está uma versão em inglês para você experimentar (por 60 dias). E nas lojas o produto pode ser encontrado, em português, e custa cerca de R$ 70,00.*

A praticidade vem de uma série de modelos prontos e seu único trabalho é substituir os textos (em inglês) pelos que criar. Para dar uma idéia geral, siga estas instruções para criar um jornalzinho. Mas o procedimento é semelhante para todos os outros modelos.

Seu primeiro jornal

Depois de instalado, abra o programa. Aparece uma janela (*PageWizard*), com vários modelos prontos de documentos, que você poderá utilizar. Para nosso exemplo, dê dois cliques em *Newsletter* (jornal). Uma série de janelas vai aparecer, para que você monte o modelo básico do jornal. Detalhe: sempre que você concluir uma operação, clique em *Next*, na parte inferior da janela.

1 Na primeira janela, escolha o estilo (cara) do jornal. São vários exemplos: *Art Deco, Classic, Basic2, Holiday*. Clique sobre cada modelo para ter uma idéia. Escolhemos *Classic*, o mais comum.



heiro ou Prazer

OUTROS RECURSOS

Postcard – cartões postais

Flyers – panfletos em geral

Brochure – folhetos promocionais

Business Form – formulários diversos (faturas, folha de ponto)

Web Site – crie sua própria página de Internet

Sign – Placas variadas

Letterhead – cabeçalhos de cartas, fax

Card & Invitation – cartões comemorativos e convites

Specialty – menus, pôsteres...

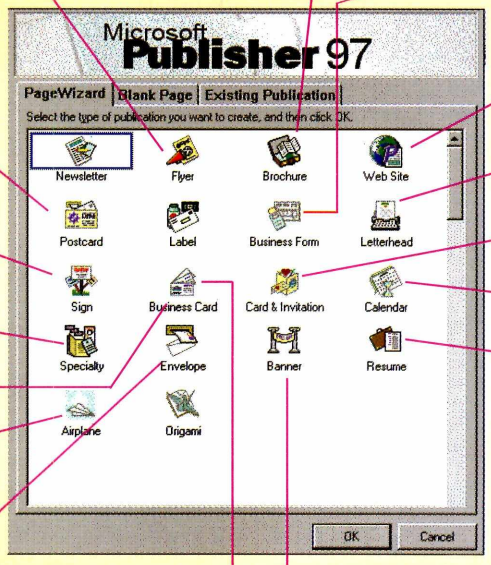
Calendar – calendários

Businesscard – diversos modelos de cartões de visitas

Resume – currículos, informativos...

Airplane – faz modelos de aviões de papel

Origami – dobraduras de papel que formam esculturas. Basta escolher o que deseja criar, na janela *PageWizard*, e seguir as instruções (o procedimento é bem parecido com o que foi mostrado nesta reportagem)



Banner – faixas

Envelope – cria envelopes com endereçamento

Label – faz etiquetas

2 Em *How many columns...*, informe quantas colunas de texto terá o jornal. Se quiser, deixe como está (três).

3 Aparece uma outra janela (*How many stories...*). Escolha o número de "assuntos" que vão aparecer na primeira página. Em nosso exemplo, marcamos dois.

4 Na tela *Type the title...*, digite um nome para o jornal. E na próxima (*Choose the options...*), coloque a data da publicação. Desmarque o quadradinho *Table of Contents* (tabela de conteúdo) e passe para a próxima tela.

5 Informe quantas páginas o jornal terá. Escolhemos duas (*two*).

6 Na tela *Do you want room for...* é perguntado se você quer deixar um lugar para colocar uma etiqueta de endereço no jornal. Marque *No,* e siga em frente.

7 Na janela *Will you be print...* (quer imprimir o jornal frente e ☞

verso), escolha *No,* já que, às vezes, quando o papel é impresso dos dois lados pode apresentar uma certa transparência, dificultando a leitura.

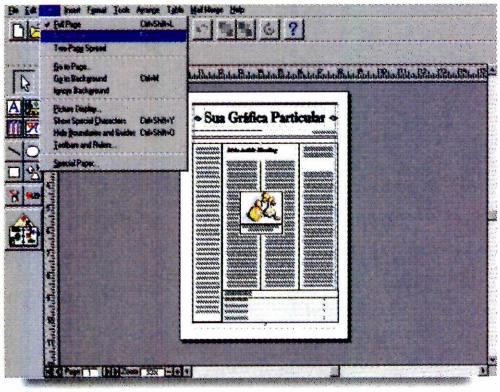
8 Clique em *Create It!* e espere um pouco para que o programa crie o modelo do jornal.

9 A janela *The PageWizard Design Assistant...,* pergunta se você quer ajuda enquanto trabalha no *Publisher.* Escolha *No,* e depois dê OK.

Seu único trabalho neste programa, será substituir os textos (em inglês) pelos que você criar. E ainda é possível colocar imagens, já que o Publisher tem uma biblioteca de exemplos

Colocando o texto

Com o modelo pronto, é hora de substituir o texto (que está em inglês) pelos que você escreveu.



1 Para trabalhar melhor, aumente o tamanho do documento. Clique em *View* e escolha *Actual Size.* Depois posicione a página na tela de modo que o início do texto fique visível (use as barrinhas de rolamento, nas laterais da tela, para isso).

2 Na primeira coluna de texto, do lado esquerdo, você poderá colocar, por exemplo, o índice das reportagens. Para isso, basta clicar sobre o texto e começar a digitar. O texto em inglês será substituído automaticamente.

3 Agora, vamos a chamada principal. Clique no título *Main Article Heading* e então digite o título da primeira reportagem. Procure fazer um título curto para que ele caiba no espaço disponível. Se ficar maior, arraste os quadradinhos pretos, em volta do quadro de título, aumentando o espaço.

4 Então clique no início do texto de exemplo e comece a digitar a sua reportagem. Para mudar o tipo ou tamanho das letras, selecione o texto e clique com o botão direito do mouse. Um menu será aberto. Clique em *Character* e faça as alterações.

A vez das imagens

O *Publisher* traz uma biblioteca de exemplos que você poderá usar.

5 Clique, com o botão direito do mouse, sobre a imagem, e no menu, escolha *Microsoft Clip Gallery Object* e então *Replace.* Aparece uma janela com várias imagens divididas por assunto. Escolha uma delas e então clique em *Insert.* Na janela que surgir, selecione o item *Change the picture to fit the frame* e dê OK.

6 Escreva as outras reportagens e quando você estiver satisfeito com o resultado, poderá imprimi-lo.

Instalação

Clique em Instalar o programa, escolha *Continue,* na tela que aparece, e vá dando OK nas seguintes, até o final da instalação. Se o programa pedir o disco do Win 95, não se preocupe, clique em OK e depois em Cancelar. A instalação continuará. Pode aparecer um aviso (*Warning*) que seus arquivos .DLL serão trocados por versões em inglês. Clique em *No,* quantas vezes forem necessárias.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de RAM

PRODUTOR
Microsoft

TELEFONE
(011) 822-5764

PREÇO SUGERIDO
70 reais

Caderno Especial de Presentes Para o *Dia das Mães*

Este caderno é parte integrante das revistas *CD-ROM 22*, *Natureza 112* e *Fotografe Melhor 9*

Nikon

FOTOGRAFE COMO OS PROFISSIONAIS

- Nikon Nice Touch 3 (com bolsa)
- Avanço automático do filme
- Objetiva de cristal 31 mm F5.6
- Flash Automático
- Redutor de olhos vermelhos

- Nikon Fun Touch 4 (com bolsa)
- Avanço automático do filme
- Objetiva de cristal 29 mm F4.5
- Flash automático
- Redutor de olhos vermelhos
- Desligamento automático

Nikon, você encontra nas melhores lojas.
T. Tanaka & Cia. Ltda.
Distribuidores exclusivos para todo o Brasil
Fone: (011) 825-2255 Fax: (011) 66-1696
Rua Martim Francisco, 438
01226-000 São Paulo - SP

Promoção Dia das Mães

Grande Variedade de Modelos em Prataria

Fabricação e Restauração

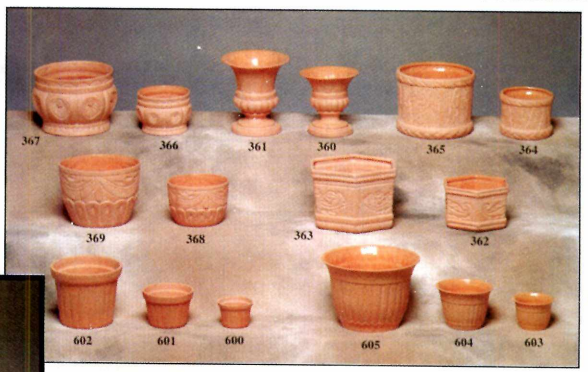
Visite Nosso Show Room

SILVER POINT PRESENTES

Endereço: R. Pérsia, 166 - V. Marte - CEP 04250-000
São João Clímaco - São Paulo, SP - Fone/Fax: (011) 946-1720

Peças para Decoração Fabricação Própria de Vasos

Paisagismo e Jardinagem, Estátuas, Fontes, Colunas, Jardineiras, Balaústres

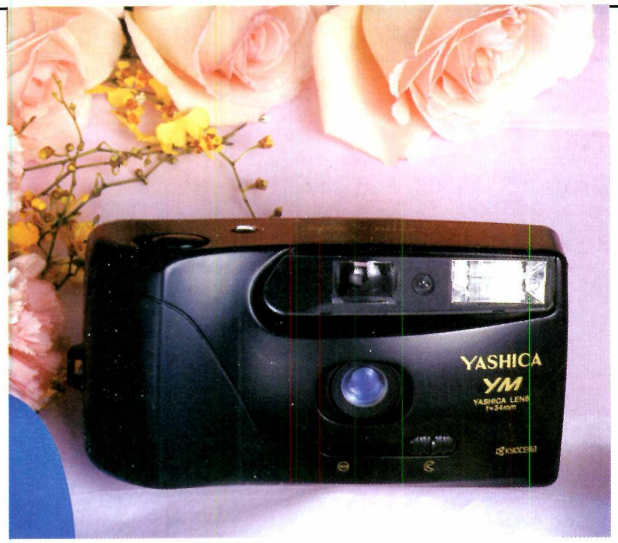


Vasos de Cimento, Amianto, Cerâmica Natural ou Patinados

Atacado e Varejo

Show Room - Av. dos Bandeirantes, 5204
Fone: (011) 5584-0842
Fone/Fax: (011) 577-3981

Fábrica - Av. Dr. Francisco Ranieri, 257
Fone: (011) 290-6533



photography

Sua Mãe com Yashica

Na compra de uma câmera Yashica leve este anuncio e ganhe um filme grátis

◀Yashica YM
- Avanço automático
- Auto flash
- Redutor de olhos vermelhos
- Rebobinamento automático

photography O seu melhor momento

Shoppings
- Center Norte - Lj. 608 - Fone: (011) 959-7901 • Eldorado - Lj. 249-A - Fone: (011) 211-8466
- Plaza Sul - Lj. 202 - Fone: (011) 275-0538 • Ibirapuera - Lj. 98 - Fone (011) 241-9034
- Morumbi - Lj. 115-AS - Fone: (011) 542-6236 • Osasco Plaza - Lj. 104 - Fone: (011) 701-9597
- Vale (S. J. Campos) - Lojas 502 / 504 - Fone: (012) 322-9034
- Metropole (S. B. Campo) - 74 - Fone: (011) 448-7678
- Lapa - Lj. 82 - Fone: (011) 65-4827 • La Plage (Guarujá) - Lj. 117 - Fone: (013) 355-6453
- One West - Lj. 88 - Fone: (011) 861-1666 - R. 78

Centro
- Av. Brigadeiro Luis Antonio, 463 - Fone: (011) 239-2166
- R. Conselheiro Crispiniano, 28 - Fone:(011) 606-3062

Yashica Zoomate 70▲
- Auto focus com lente zoom 38~70 mm
- Disparador automático
- Modo flash desligado
- Redutor de olhos vermelhos
- Controle de Exposição automático e datador

Art Barro

DÊ UM PRESENTE PARA SUA MÃE

Art Barro

O mundo maravilhoso dos vasos e da decoração.

Av. Prof. Vicente Rao, 1669 - Brooklin Fone: 530-3640
Av. Elizeu de Almeida, 1060 - Butantã Fone: 212-8165

Se você quer que sua mãe se lembre para sempre deste DIA DAS MÃES, dê uma câmara fotográfica Premier pra ela!

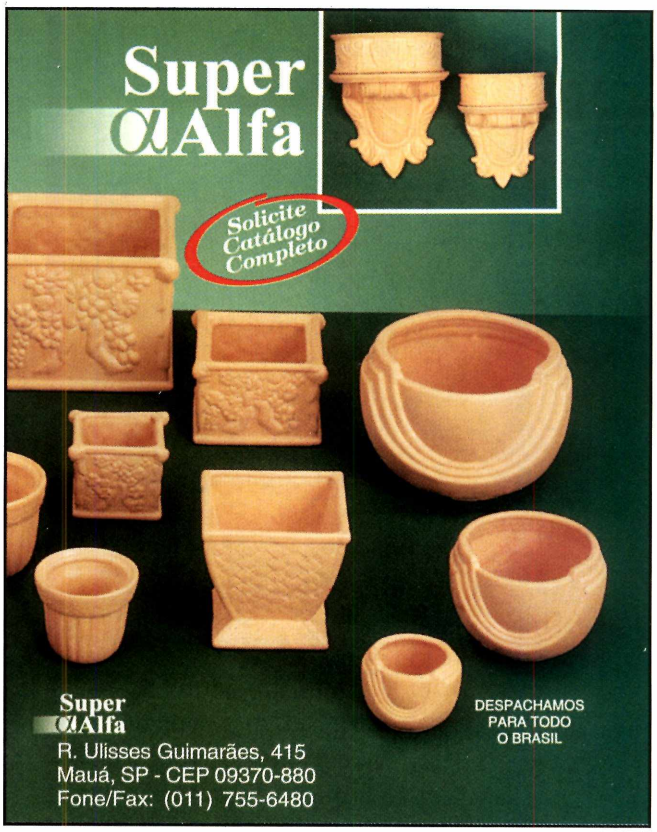
Bons momentos podem durar para sempre. Fotografe!

PREMIER

Fotografando com Perfeição

Você encontra as câmaras Premier nas melhores lojas especializadas

Super αAlfa



Solicite Catálogo Completo

Super αAlfa
R. Ulisses Guimarães, 415
Mauá, SP - CEP 09370-880
Fone/Fax: (011) 755-6480

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Moderno como o CD-ROM. Eterno como a fotografia. *Romântico como a natureza*

A linha de utilidades domésticas **Plagon-Tatay** destaca-se pela modernidade do seu desing, resistência das suas peças e leveza de suas cores.
Os produtos **Plagon-Tatay** são indispensáveis para a residência de toda mãe moderna.

PLAGON

TATAY
HOUSE & GARDEN

Informe-se Sobre Nosso Revendedor Mais Próximo

Sul / Sudeste
(011) 867-8866

ou

Norte / Nordeste
(081) 521-1222

FCP

Charme & Inteligência São Ótimos. Mas Um Corpo Bem Cuidado Sempre Ajuda.

A *Linha de Fitness Moviment* oferece a mais avançada tecnologia ergométrica internacional em equipamentos de ginástica fabricados no Brasil, além de ser a única com garantia total de 1 ano e assistência técnica permanente. Consulte um de nossos revendedores e veja como é agradável cuidar de todo este seu charme.

BICICLETA ENERGY
Prática, confortável e super-resistente.
Painel digital com 5 funções: velocidade (km/h), indicador de tempo e distância, hodômetro e queima de calorias.

ESTEIRA EM 80 C
Simula caminhadas e corridas.
Com 4 regulagens de altura.
Painel digital com 5 funções.

ESTEIRA 90 S
Perfeita para queimar calorias e evitar o estresse.
Com 3 regulagens de altura.
Painel digital com 5 funções.
Fácil de transportar.

Moviment
Qualidade Que Valoriza Seu Corpo

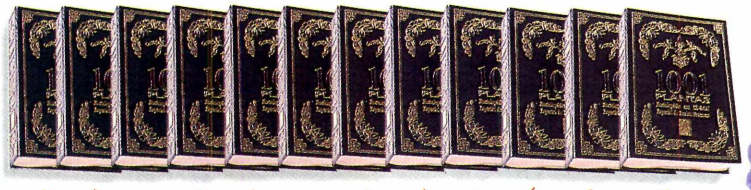
Escolha o revendedor Moviment mais próximo de você:

Adamantina-SP (018) 521-3448, Alta Floresta-MT (065) 521-1261, Anápolis-GO (062) 321-4520, Aracaju-SE (079) 211-6749, Bauru-SP (014) 234-6448, Bento Gonçalves-RS (054) 452-4353, Blumenau-SC (047) 326-7115, Brasília-DF (061) 361-2737 / 224-4432, Caicó-RN (084) 421-2000, Campina Grande-PB (083) 322-2069, Campinas-SP (019) 237-8822, Campo Grande-MS (067) 726-1237, Caruaru-PE (081) 721-3299, Cascavel-PR (045) 224-2521, Caxias do Sul-RS (054) 223-4088, Concórdia-SC (0494) 42-0381, Cuiabá-MT (065) 623-4186 / 624-6644, Curitiba-PR (041) 332-2828, Dourados-MS (067) 422-4949, Florianópolis-SC (048) 224-1058, Fortaleza-CE (085) 254-5722, Foz do Iguaçu-PR (045) 523-5477, Francisco Beltrão-PR (046) 524-1010, Goiânia-GO (062) 225-5162 / 251-9596, Goio Erê-PR (044) 522-3568, Guarabira-PB (083) 271-1092, Guarapuava-PR (042) 723-7813, Ipatinga-MG (031) 821-6762 / 822-3142, Ibiporã-PR (044) 652-1192, Jataí-GO (062) 631-4061, Jaú-SP (014) 622-9722, João Pessoa-PB (083) 244-1682, Joinville-SC (047) 422-4933, Juiz de Fora-MG (032) 216-4801, Jundiaí-SP (011) 434-7475, Lavras-MG (035) 821-2116, Londrina-PR (043) 322-1557 / 327-6624, Marília-SP (014) 423-1453 / 422-1344, Maringá-PR (044) 224-6169 / 225-2728, Natal-RN (084) 223-2942, Nova Iguaçu-RJ (021) 796-4553, Oswaldo Cruz-SP (018) 561-2433, Paranavaí-PR (044) 423-1232, Patos de Minas-MG (034) 822-5648, Passo Fundo-RS (054) 315-2016, Piracicaba-SP (019) 433-4200, Poços de Caldas-MG (035) 722-1188, Ponta Grossa-PR (042) 223-7956 / 225-1733, Porto Alegre-RS (051) 345-1922, Porto Velho-RO (069) 221-9782, Presidente Prudente-SP (018) 222-3774, Recife-PE (081) 339-1400, Ribeirão Preto-SP (016) 625-5652 / 625-6613, Rio de Janeiro-RJ (021) 493-2145 / 325-2449, Rio Verde-GO (062) 621-1827, Rondonópolis-MT (065) 421-8798, Salvador-BA (071) 359-3509 / 341-4568, Santa Maria-RS (055) 221-6572, Santos-SP (013) 225-6466, São Paulo-SP (011) 276-2455, Sobral-CE (085) 611-0466, Sorocaba-SP (015) 221-9186, Taguatinga-DF (061) 562-2214, Terezina-PI (086) 221-4339, Tupã-SP (014) 442-7390, Uberaba-MG (034) 312-8171 - 312-4316, Viçosa-MG (031) 891-5313, Umuarama-PR (044) 623-3242 / 622-1964, Vila Velha-ES (027) 225-2428 / 227-1364. ***Para maiores informações, ligue (011) 852-9899 / 852-9990.***

É inacreditável!

Seriam necessários 12 volumes, cada um deles com cerca de 250 páginas, para colocar, sob a forma de livro, as fotos coloridas, as informações e as dicas de cultivo de 1001 plantas e flores. Mas graças aos recursos da informática, a Europa Multimídia reuniu tudo isso em um único CD-ROM

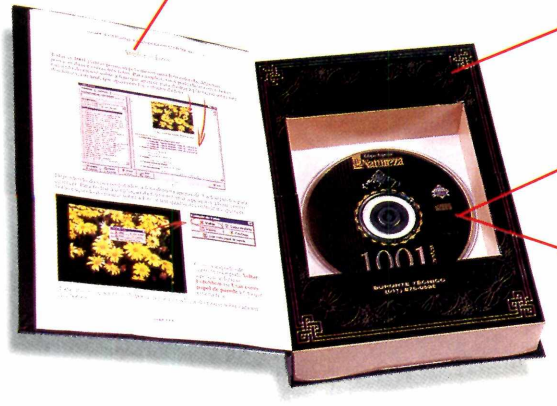
- ✓ Fotos coloridas
- ✓ Dicas de cultivo
- ✓ Época de floração
- ✓ Uso paisagístico
- ✓ Nomes populares e científicos
- ✓ Métodos de propagação e muito mais...

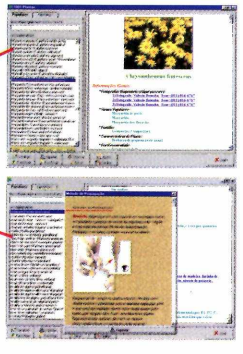


Reunimos os 12 volumes de uma enciclopédia em um único CD-ROM

Ninguém precisa entender de computador para usar. O manual explica tudo, passo a passo

Estojo luxuoso que pode ser usado até como porta-jóias e valores





Tudo sobre 1001 plantas, com mais de 1.900 fotos coloridas

Para PCs multimídia, 486 ou superior, com 8 MB de RAM e Windows

Você encontra o **CD-ROM 1001 Plantas da Revista Natureza** nas maiores bancas e livrarias de todo o Brasil. Mas é bom tratar de comprar logo. O que é bom dura pouco.

EDITORA MULTIMÍDIA EUROPA

EDITORA 10 Anos EUROPA

Apenas R$ 29,00

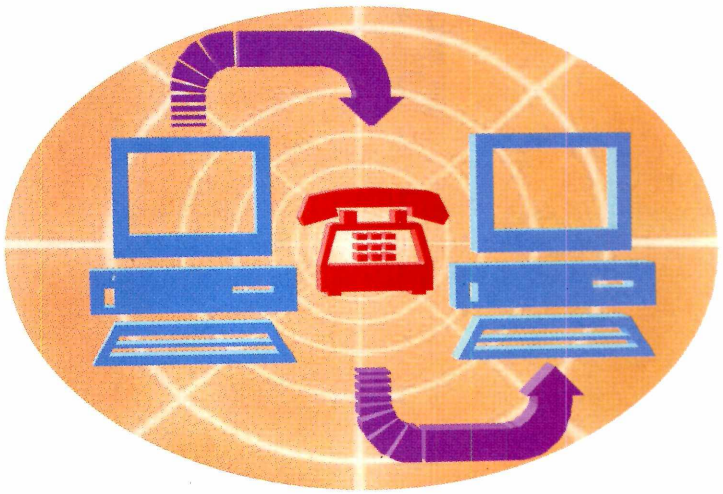
Interligue dois PCs via modem

APLICATIVOS

ZOC

Um programa de comunicação, onde você não precisa decorar um monte de comandos para poder usar

O ZOC é um programa de comunicação feito originalmente para o sistema operacional OS/2 da IBM. Fez tanto sucesso, que resolveram criar uma versão para Win 95. Ele é parecido com o Telix *(já distribuído pela Revista do CD-ROM), mas tem a vantagem de você não precisar decorar um monte de comandos e protocolos para poder usar. E além da velocidade transmissão de dados ser constante, ele não afeta a performance de outros programas que estejam rodando simultaneamente no micro.*



Usando o programa

Depois de instalado, (não esquecendo que você precisa ter um modem configurado no micro), entre no *ZOC*. Aceite os termos de licença do produto (clicando em *Agree*) e agora faça assim para usá-lo:

1 Quando a tela do *ZOC* aparecer, vá até o menu *Device* e clique em *Phone Book*. Surge uma janela (*Phone Book Default*) com alguns números de telefone, colocados pelo fabricante do programa. Se você quiser, pode deletá-los sem problemas.

2 Clique em *New* para adicionar o número do BBS ou de algum amigo que tenha modem.

3 Na opção *Call*, preencha os espaços com as informações solicitadas. Em *Name*, digite o nome do BBS, na opção *Connect to*, o número do telefone e, em *Device* (tipo de conexão), escolha *Serial/Modem*.

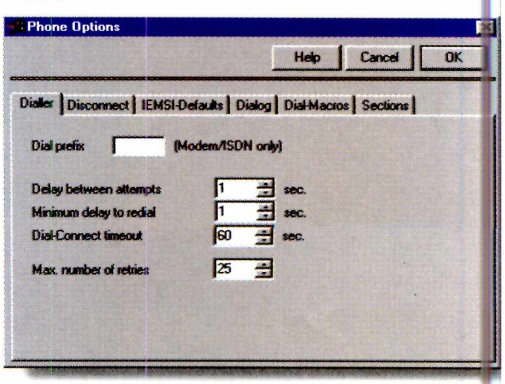
4 As outras opções não precisam ser mexidas. Quando terminar, dê OK.

5 O programa volta à tela com a lista de telefones. Para fazer a conexão, dê dois cliques sobre o número do BBS e o programa ligará automaticamente.

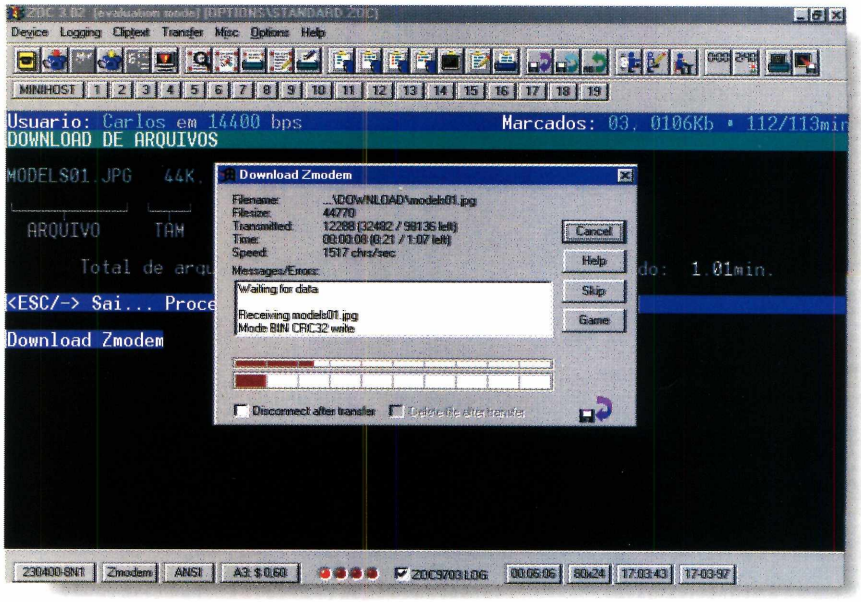
6 Quando a conexão for estabelecida, você poderá retirar ou enviar arquivos conforme a sua necessidade (veja como em Enviando e retirando arquivos).

Detalhe: o *ZOC* demora um pouco para "rediscar" automaticamente números de telefones ocupados. Para resolver este problema, quando a lista de telefones *Phone Book* ☞

Fazer a conexão com outro micro é muito fácil. Basta discar. Quem recebe a ligação, só precisa acionar a opção "Accept calls" (aceitar chamadas), no micro



ZOC



Trocar arquivos é um ótimo recurso do programa e se você quiser "ver"`o que está digitando numa conversa, tecle ALT+Y e as palavras ficarão visíveis na tela do ZOC

estiver aberta, clique no botão *Options*. Agora deixe as configurações como mostrada na imagem da página anterior.

Conectando-se com outro computador

Conectar-se com outro micro não é difícil. Se você optar por ligar, os passos são os mesmos de "Usando o programa". Mas, ao invés de discar para o BBS, você liga para o número do telefone desejado (clicando duas vezes sobre ele, na lista, que é aberta quando você clica sobre o telefoninho amarelo, na barra de menus do programa).

Avise a pessoa que vai receber a ligação, para que ela possa acionar a opção *Accept Calls*, no menu *Device*. Assim, o micro vai estar pronto para receber a ligação.

Quando a conexão estiver estabelecida, vocês já poderão "conversar", digitando na tela preta. Mas você não verá o que está digitando, em resposta. Para que isso aconteça, aperte as teclas ALT+Y.

No final da conversa, clique de novo, em *Accept Calls* para o modem não atender automaticamente seus telefonemas.

Enviando e recebendo arquivos

O processo de enviar (*upload*) ou receber (*download*) arquivos de um BBS ou de outro computador é parecido. A única diferença é que, no BBS, a hora do envio e recebimento é determinada pelas opções acessadas nos menus do serviço *on-line* escolhido (consulte o suporte de seu BBS para maiores informações). Entre dois micros, você só precisa conectar-se ao outro e selecionar o item *Upload* (no menu *Transfer*) para enviar o arquivo desejado. O recebimento, porém, é quase sempre efetuado automaticamente em ambos os casos. E os arquivos vão para uma subpasta *Download*, dentro da pasta *ZOC*. O tempo de duração para envio ou recebimento de dados depende do tamanho do arquivo e da velocidade da conexão do modem.

Instalação

Clique em Instalar o programa e, na tela que aparece, digite C:\ZOC no espaço Destination Path. Depois clique em Install e vá seguindo as instruções que aparecem (na maioria, clique em OK ou Yes). No final será criado um grupo ZOC for Windows 95.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX 2, 8 MB RAM

PRODUTOR
BTM Micro, Inc
PO Box 15016
Wilmington,
North Caroline 28408 - USA

TELEFONE
001 (910) 791-7052

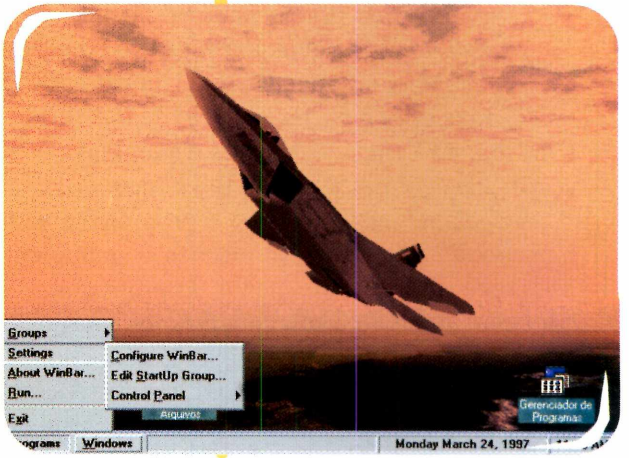
FAX
001 (910) 350-2937

PREÇO SUGERIDO
61 dólares

Winbar

Mesmo que você ainda não tenha migrado para o Win 95, é possível deixar seu *Windows 3.1* com a cara desse novo sistema operacional. É que usando o programa *Winbar,* você poderá ter a barra de tarefas do Windows 95, na tela do monitor, com direito aos botões *Programs* (para acessar rapidamente os grupos de programas) e *Windows* (para mostrar os aplicativos abertos). A data e hora também são exibidas, no lado direito da barrinha *Winbar.*

O programa roda direto do CD-ROM, mas, se você quiser usá-lo, deverá copiar para o PC. Ele irá para o diretório Revista, subdiretório CDROM22, pasta *Aplicat*, subpasta *Winbar.* O melhor seria colocar este programa dentro do Grupo Iniciar. Assim, toda a vez que você abrir o *Windows 3.1*, o programa entrará automaticamente.



Curso de Windows 95

Se você ainda não sabe muito bem como mexer no Windows 95, este curso pode ser uma boa pedida. Ele é todo em português e traz dicas interessantes para quem está iniciando em informática, ou acabou de migrar para esse sistema operacional. Nesta versão, colocada no CD-ROM, você tem acesso ao módulo Introdução ao Windows 95 (composto de cinco lições) e pode resolver os exercícios correspondentes às lições.

O tempo todo, uma "professora" vai orientar você sobre o que deve ser feito.

Instale o programa, escolhendo a opção *Full* (completa). Será criado um grupo de programas Editora Terra.

DESINSTALADOR

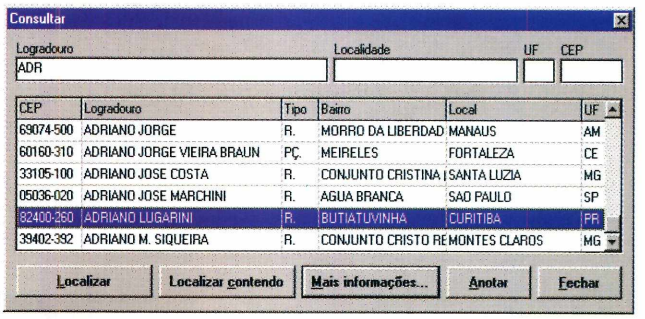
Usando este programa, você vai poder deletar (apagar) todos os aplicativos copiados do CD-ROM da Revista, para seu computador. Ele é todo em português e a utilização é bem simples.

Entretanto, os programas ou jogos que precisam ser instalados não poderão ser vistos ou apagados por este utilitário.

FastCEP

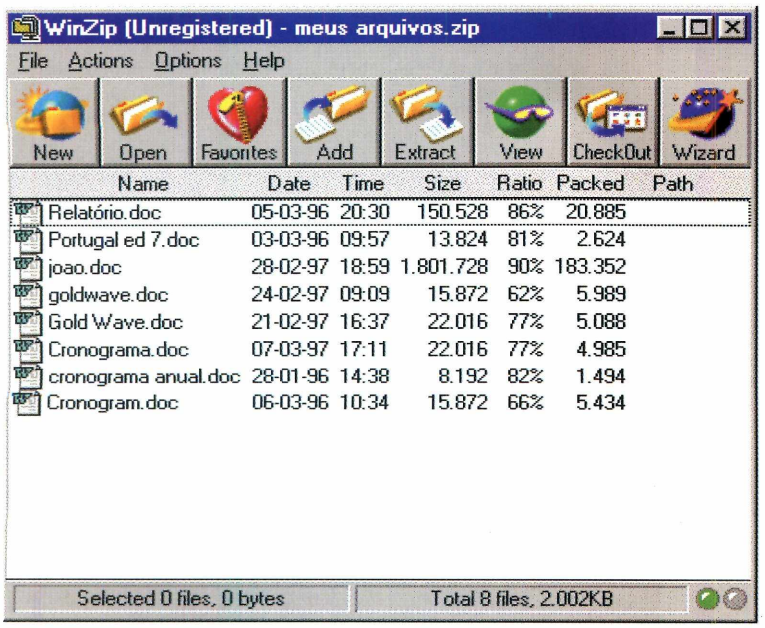
Programa em português que permite a você saber rapidamente o CEP (Código de Endereçamento Postal) das ruas ou avenidas de qualquer lugar do país. No CD-ROM, você encontra uma amostra do programa, com o CEP completo da cidade de Curitiba, no Paraná, e das ruas e avenidas começadas com as letras A, B e C de todo o país.

Depois de instalado, abra o programa e dê OK na primeira tela, com informações do fabricante. Vai aparecer a barra de menus do programa. Clique em Consultar e na janela preencha os espaços com as informações que você dispõe. Então, clique em Localizar para ver o resultado. Lembre-se: como essa é uma versão de demonstração, se a rua ou avenida digitada (ou o CEP) não começar pelas três primeiras letras do alfabeto, o programa não irá mostrar o resultado da procura.

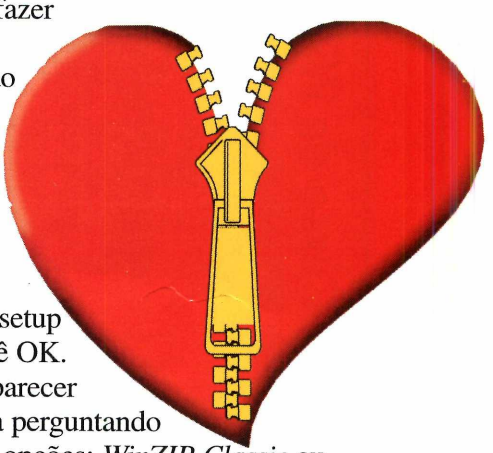


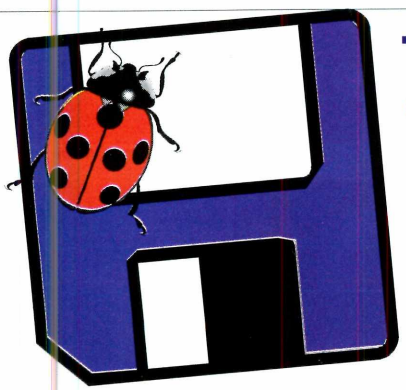
WinZIP para Windows 3.1 e Win 95

Colocamos no CD-ROM, as novas versões do *WinZIP* para Windows 3.1 (16 bits) e para o Win 95 (32 bits). Para quem não conhece, este é um programa usado para compactar e descompactar arquivos, e é quase indispensável em qualquer micro. E mesmo se você tiver uma versão instalada, seria aconselhável fazer uma atualização.



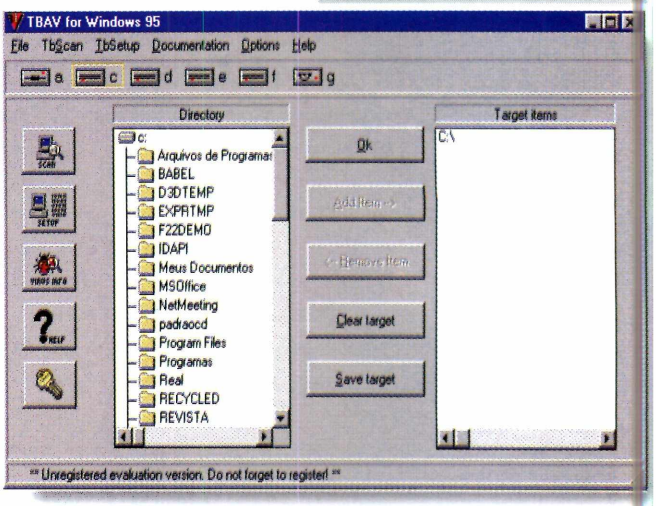
Escolha a versão compatível com o seu sistema operacional, clique em Instalar o programa, clique em setup e depois dê OK. Quando aparecer uma janela perguntando entre duas opções: *WinZIP Classic* ou *WinZIP Wizard,* escolha a primeira se você já é um usuário experiente ou a segunda se for novato. A diferença entre elas fica por conta da interface do programa, que é mais complexa na versão *Classic* (mais antiga). Dê *Cancel* quando a janela *WinZIP Program Locations* aparecer e continue a instalação normalmente. Depois é só rodar o *WinZIP* através do ícone dentro do botão Iniciar.





ThunderByte: anti-vírus

Os vírus para computador estão cada vez mais sofisticados. E contra eles somente um anti-vírus poderoso. É o caso do *ThunderByte,* um dos mais completos do mercado, capaz de detectar e remover várias de "espécies" diferentes de vírus.

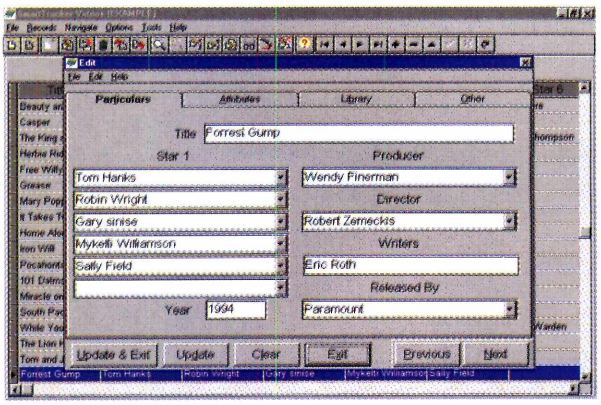


Instale o programa, seguindo os passos que surgirão na tela e espere até que todos os seus arquivos sejam analisados (numa primeira procura por vírus). No final, o grupo *TBAV for Windows 95* será criado dentro de Programas, no botão Iniciar. Ao abrir o programa, clique em *Scan,* na tela do *Thunder,* para realizar outra procura mais minuciosa. Caso algum vírus for achado, clique no botão de remoção que irá surgir na tela.

O melhor e que toda a vez que você entra no *Windows,* o programa faz uma procura automática e continua, em *background* (segundo plano), enquanto você trabalha.

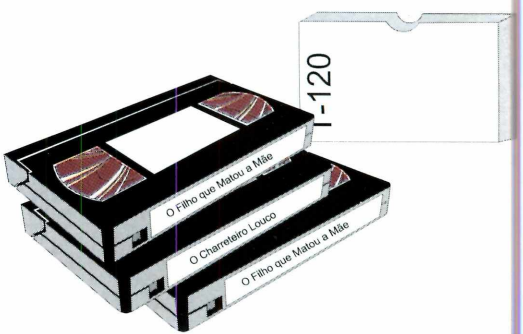
Smart Tracker Video – catalogador de vídeos

Usando o *Smart Tracker Video,* você poderá catalogar suas fitas de vídeo, e ainda colocar sua opinião pessoal sobre cada filme.



Após a instalação, será criado um grupo de programas (*Smart Tracker Video*), no botão Iniciar. Com o programa aberto, clique em *Add,* no menu *Records.* Aparece uma tela com várias opções. Em *Particulars,* preencha as informações sobre o filme: título (*Title*), atores principais (*Stars*), produtor (*Producer*), diretor (*Director*)... Quando terminar, clique em *Next* para catalogar o próximo filme.

Na opção *Attibutes,* você coloca a categoria do filme (*Category*), classificação (*Rating*)... Em *Library,* coloque o tempo de duração da fita, entre



outras informações. A opção *Other* pode ser preenchida com dados variados: quanto pagou (*Purch Price*), onde comprou (*Where Purchased*), se o filme ganhou algum Oscar....

Sempre que terminar de catalogar um filme, clique em *Update and Exit* (atualize e saia) para voltar à tela principal.

Quando já tiver muitos itens catalogados, use as funções automáticas de procura de títulos de filmes, por exemplo, dentro do menu *Navigate.* Clique em *Locate* e determine o campo da procura, depois digite uma palavra-chave em *Search Value* e clique em *First.*

ENTRETENIMENTO

MR COOK

meSTrE C_Ca Virtual

São 100 receitas para ajudar a fazer pratos de diferentes tipos: do trivial a comidas sofisticadas

Sanduíches, mousses, suflês, tortas... Só de falar, dá água na boca. Se você gosta de cozinhar, mas não sabe muito bem como preparar essas delícias, instale o Mr. Cook. *Ele é um programa, todo em português, que traz receitas completas sobre massas, carnes, sobremesas, e outras gostosuras, ensinando, passo a passo, como prepará-las. Além disso, você fica sabendo a quantidade calórica de cada alimento, pode alterar as medidas dos ingredientes (de acordo com o número de pessoas), e até mesmo acrescentar as suas próprias receitas. Nesta versão, colocada no CD-ROM, estão disponíveis 100 receitas para você testar. Bom apetite.*

Além de pesquisar as 100 receitas, você pode acrescentar também cinco das suas favoritas e modificar as medidas de acordo com o números de convivas

Consultando as receitas

Depois de instalado, abra o programa. Vai entrar o menu principal, com várias opções. Clique em Consulta de Receitas, para acessar a tela Classificação de receitas. No lado direito da tela, aparece o índice das 100 receitas disponíveis. Se quiser agilizar a procura, clique em um dos "botões", na opção Categoria. Por exemplo, clicando em Carnes, você acessa receitas que levam este tipo de alimento. Ao encontrar uma receita que deseje testar, dê dois cliques sobre ela. Aparecerá uma outra tela, com os ingredientes, modo de preparo, nível calórico... Para aumentar ou diminuir a quantidade de ingredientes, clique em Redimensionar e coloque o número. O programa mudará a quantidade automaticamente.

Outros recursos

Clicando no botão Programação de Compras, no menu principal, você poderá escolher uma das receitas, clicar num botão e ter a lista dos ingredientes necessários para o preparo. Para acrescentar suas próprias receitas (nesta versão, você pode colocar cinco), selecione a opção Cadastro de Receitas, no menu principal, e preencha os espaços com os dados pedidos.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
486 DX com 4 MB de RAM

PRODUTOR
Bowl Softwares

TELEFONE
(011) 210-7219
(011) 212-5117

PREÇO SUGERIDO
69 Reais

Crie sons dançantes

ENTRETENIMENTO

NEW BEAT

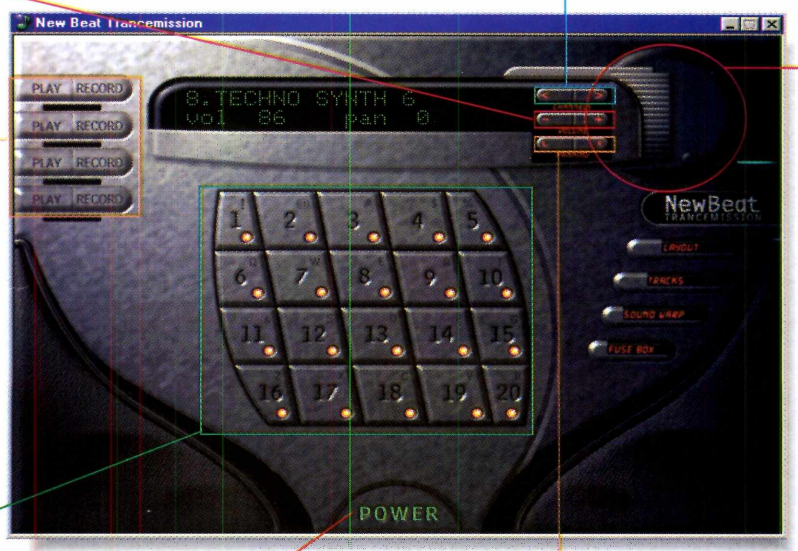
Fácil de usar, o* New Beat, *vem com vários efeitos especiais que você poderá usar para criar músicas dance

Músicas dance fazem o maior sucesso nas danceterias. E usando o programa New Beat, *uma espécie de mesa de som, você poderá mixar (juntar) diversos efeitos especiais (nesta versão são 20 tipos diferentes) e criar ritmos super dançantes. O programa é simples de usar e você vai se divertir explorando as várias possibilidades de combinação de sons. Além disso, é possível gravar até quatro músicas diferentes. Para você se familiarizar, estamos mostrando para que serve cada um dos comandos do programa.*

Com cliques do mouse você faz a mixagem de sons. E nem precisa saber música. Qualquer combinação feita, resulta num ritmo alucinante

4 Volume – esta tecla é para você configurar o som de cada efeito especial. Selecione o efeito desejado em *Channels* e altere o volume aqui.

3 A "tecla" *Channels* torna ativo, na tela do *New Beat*, um dos 20 efeitos sonoros para que ele seja editado individualmente.



6 Controle geral de volume.

1 Botões *Record* e *Play*. Servem para você gravar as músicas. Clique em *Record* e comece a compor. Quando terminar, clique novamente nesse mesmo botão e depois em *Play* para ver o resultado.

2 Efeitos especiais – são 20 ao todo. Vá clicando sobre cada um deles para ouvir o som. Depois combine os que mais gostar para compor a sua canção. Para "desligar" o efeito, basta clicar sobre ele novamente.

7 *Power* – clicando aqui você sai do programa.

5 *Panning* – direciona o som para a "direita" (R, *right*) ou "esquerda" (L, *left*) na tela (as barrinhas verdes). Zero no visor, indica direções iguais.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de RAM

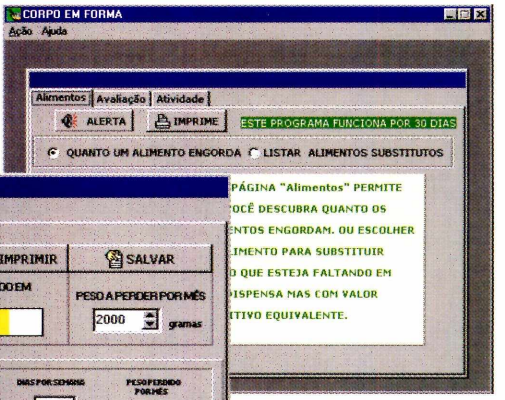
PRODUTOR
Microforum Inc.
1 Woodborough Ave.
Toronto, Ontario - Canada
MGM 5A1

TELEFONE
001- 800 - 685-3863

Mantenha-se em forma

O programa* Corpo em Forma *faz uma avaliação genérica da sua forma física e monta um cardápio balanceado

Em Avaliação estão as principais funções do programa. É só você colocar sua altura, idade e peso que o programa calcula se você está em forma ou não



Faça uma avaliação genérica de sua forma física. Com o programa Corpo e Forma, todo em português, você vai ficar sabendo se seu peso está de acordo com a sua altura e também a sua necessidade energética diária. E, com base nesses dados, o programa elabora um cardápio balanceado, que você poderá seguir ou não. Antes de começar qualquer tipo de regime, procure um médico especialista para ver se há necessidade ou não no seu caso.

Avaliando a forma física

Depois de instalado, abra o programa. Vai aparecer a tela principal, dividida em três partes: Alimentos, Avaliação e Atividades. É na opção Avaliação que estão as principais funções do programa.

Nesta janela ele avalia seu peso (magro, normal ou obeso). E ainda a sua necessidade energética diária em relação às suas atividades (leve, moderada e intensa). Clique no botão Nova e informe seus dados (altura, peso). Então, aperte Calcular e veja o resultado.

Clicando em Dieta Padrão, será mostrada uma lista com as quantidades de alimento que você deve consumir diariamente, baseando-se na necessidade energética diária (mostrada em Kcal).

Analisando alimentos

Clicando em Alimentos você encontrará a análise calórica de vários alimentos, mostrando, inclusive, o quanto ele pode engordar. Para saber estas informações, basta dar dois cliques sobre o alimento desejado, e elas serão mostradas na tela. Se quiser descobrir quais alimentos podem ser substituídos por outros equivalentes, clique em Listar alimentos substitutos.

Atividade física

Na opção Atividades, é possível fazer uma simulação de quantos gramas você perderia, por semana, se praticasse alguma atividade física. Clique nesta "aba" e coloque quantos quilos você gostaria de perder no mês. Selecione uma atividade na lista (é possível escolher três), dando dois cliques sobre ela. Marque na barrinha por quanto tempo você vai fazer o "exercício" e o número de dias da semana. O programa mostrará (em objetivo alcançado) se você está conseguindo ou não.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de RAM

PRODUTOR
Gilberto Dutra Salomão
Caixa Postal 3044
Belo Horizonte, MG
CEP 30112-970

VALOR DO REGISTRO
5 Reais

OBSERVAÇÃO
Clique no menu Ajuda, na tela do programa e selecione a opção Sobre... para saber como fazer o registro.

Eleito um dos 10 melhores lançamentos do mercado dos EUA pela Parade Magazine.

Manual em português

Quando você

está cercado de problemas,

a última coisa que pode perder é

o controle.

LANÇAMENTO PARA WINDOWS 95

Você está sobrevoando uma cidade SIMCity 2000 no seu helicóptero. De um lado, um edifício arde em chamas num dos piores incêndios de todos os tempos. Do outro, assaltantes estão em plena ação no banco da cidade. Lá embaixo, uma multidão enfurecida quebra tudo o que vê, numa arruaça incontrolável. Como se não bastasse, centenas de vítimas de um naufrágio na entrada do porto esperam para ser salvas do afogamento.

Lá de cima, você é o único que pode ver tudo. O que fazer? Você pode acionar a polícia, os bombeiros e socorro médico imediatamente pelo rádio. Mas ainda assim, deve decidir onde e como você pode prestar socorro com o seu helicóptero. Aja rápidamente, mas mantenha a calma! Porque se você perder o controle, muita gente pode perder a vida!

- Inclui 30 cidades SIMCity 2000 já prontas.
- Descubra a sua habilidade em tomar decisões de vida ou morte.
- Voe em diversas missões pelas cidades SIMCity 2000 pré-construídas ou, caso você tenha SIMCity 2000, importe as suas próprias cidades.
- À medida em que resolve os problemas no céu e na terra, você vai subindo níveis até chegar a Macrópolis, o maior de todos os desafios!

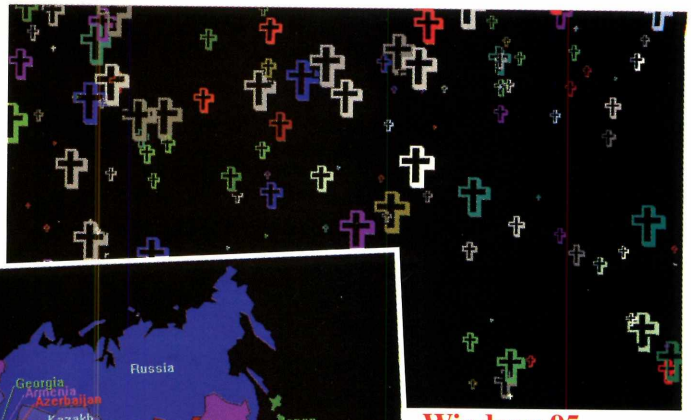
MAXIS

Para saber onde assumir o controle desse jogo, ligue para a MagnaHome no (011) 811 5858

MAGNA HOME

LAZER, INFORMAÇÃO, CULTURA E DIVERSÃO EM CD-ROM.

SCREEN SAVERS



Dois bons *Screen Savers*. O *Abible,* quando instalado, vai mostrar vários crucifixos voando pela tela do seu monitor (semelhante as janelas voadoras do Windows). Já o *AsiaWinSave* monta, aos poucos, um mapa com os países que fazem parte do continente asiático. Se quiser usá-los, clique em Instalar o programa e aguarde. Quando a instalação terminar, saia do CD-ROM e faça assim para ativar o protetor de tela escolhido.

No Windows 3.x

1 - Clique no ícone Principal (normalmente no Gerenciador de Programas), e a seguir em Painel de Controle.
2 - Vá em Área de Trabalho e clique sobre ela. Uma tela de configuração aparecerá.
3 - Em Proteção de Tela, selecione a opção desejada e clique em OK. Para ver como ficou, clique em Teste.

Windows 95

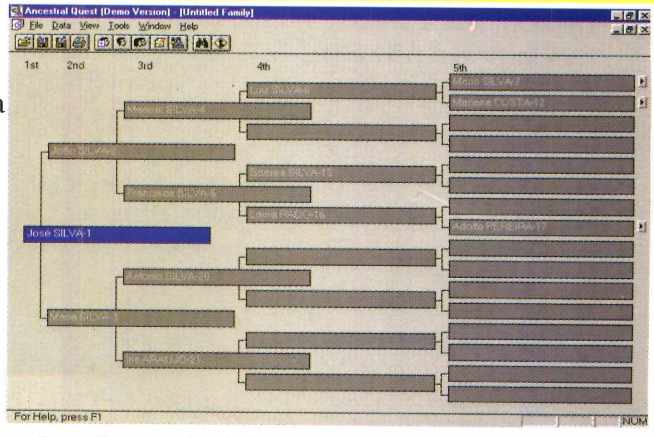
1 - Clique, com o botão direito do mouse, numa parte livre da Área de Trabalho e, no menu *pop up,* selecione Propriedades.
2 - Na caixa de diálogo que aparece, clique em Proteção de Tela. No campo Proteção de tela, selecione a opção desejada.
3 - Dê OK e pronto. Se quiser testar, clique em Amostra e não mexa no mouse.

Ancestral Quest – Árvore Genealógica

Saber quem foram seus antepassados, montando a árvore genealógica da família. Usando o *Ancestral Quest* isso é muito fácil. O programa roda direto do CD-ROM e a primeira vez que for aberto, aparece uma tela cinza e um aviso informando que você precisa criar um arquivo. Clique em *New,* escolha um drive (C:, por exemplo) onde você vai salvar seu arquivo, dê um nome para ele (em *database file*) e dê OK. Na próxima vez que você entrar no programa, ele já mostrará a estrutura da árvore para você trabalhar.

Junte todos os dados referentes a sua família: nomes, datas de nascimento, casamento... então faça assim, para usar o programa.

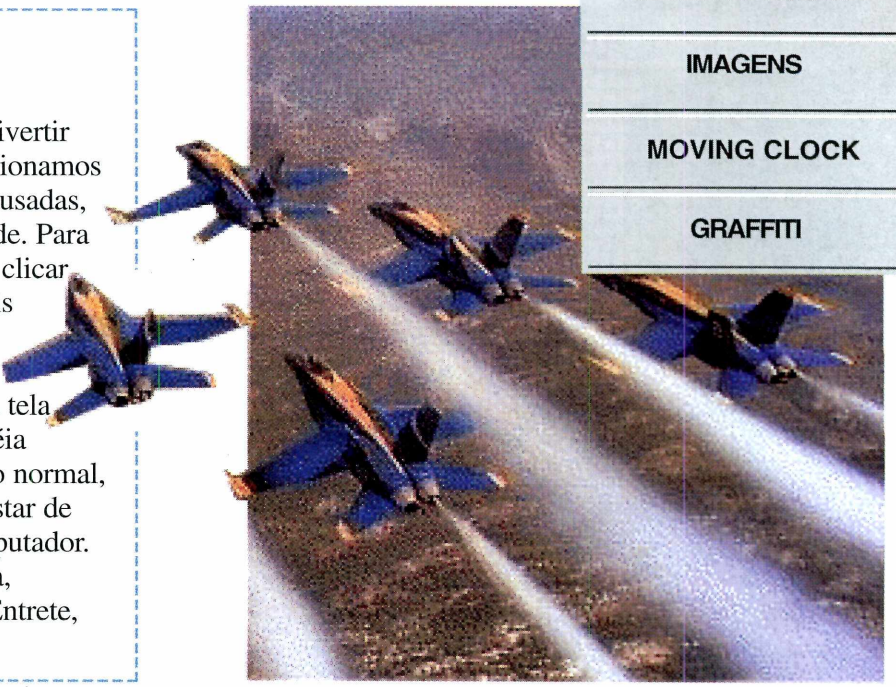
1 - Clique na opção *Add Individual* (adicionar seus dados) dentro do menu *Data* e complete os espaços com as informações solicitadas sobre você. Quando terminar, clique em *Save.*
2 - Volte ao menu *Data* e agora escolha *Edit Family* para incluir os integrantes da sua família. Clicando em *Add Father* (dados do pai) e *Add Mother* (dados da mãe), por exemplo, você poderá colocar as informações sobre seu pai e sua mãe e assim por diante.

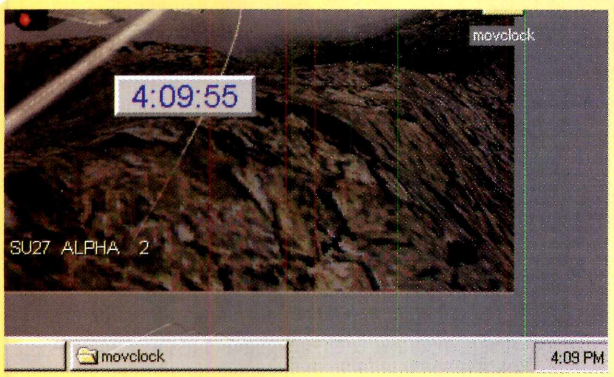


Explore o programa à vontade. As possibilidades são muitas.

Imagens

Os fãs da aviação vão se divertir nesta edição. É que selecionamos 36 fotos de aviões para serem usadas, inclusive, como papel de parede. Para visualizar cada imagem, basta clicar sobre um dos arquivos e depois usar a seta direcional para baixo. Clicando sobre a imagem, ela será mostrada em tela cheia (assim você terá uma idéia de como ficará). Para voltar ao normal, basta clicar novamente. Se gostar de alguma, copie-a para seu computador. Ela irá para o diretório Revista, subdiretório Cdrom22, pasta Entrete, subpasta *Planes*.

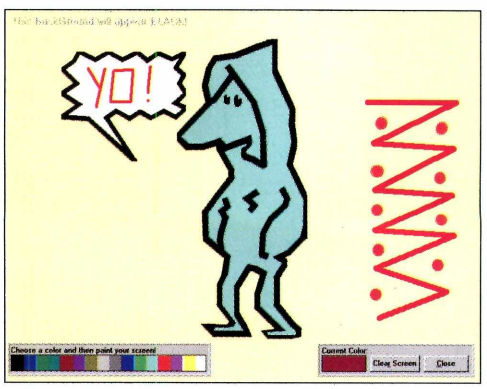




Moving Clock

Deletar ou não deletar. Eis a questão que dividiu a redação neste inutilitário. Isso porque, além de não servir para nada (o reloginho apenas fica passeando pela tela), quando bate nas laterais do monitor ele faz um ruído. Mas, como na Revista do CD-ROM, quem decide é o leitor, deixamos para você experimentar. Assim, pode comprovar do que é capaz um programador nas horas de folga.

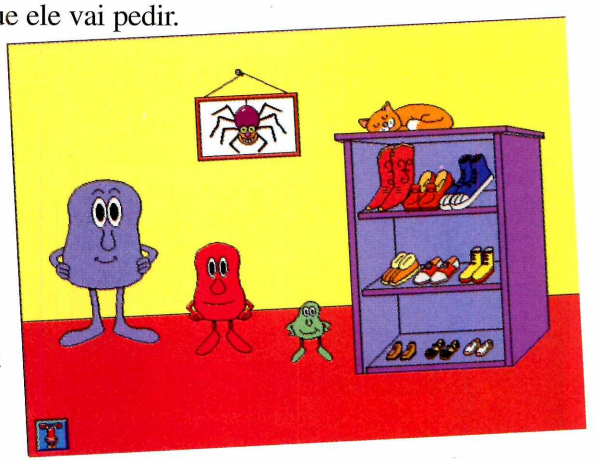
Graffiti



Dê uma de grafiteiro na tela do micro. Pegue seus "sprays" virtuais, usando o *Graffiti* e crie um protetor de tela diferente. É que além do desenho que acompanha o programa, ele traz um editor de imagens, permitindo a você fazer desenhos que serão mostrados na tela do monitor. Terminada a instalação, será criado um ícone *Graffiti Config*, no botão Iniciar. Clicando neste ícone, você entra na tela de configuração e então poderá alterar algumas opções: a cor de fundo, a velocidade com que o desenho será mostrado... Para criar seu desenho, clique em *Paint New*. Uma nova tela é aberta e então você já pode começar a desenhar, usando as cores da paleta. Quando estiver satisfeito, escolha *Close* e salve o trabalho (apenas clique em Sim). Dê OK, e pronto, seu *Screen Saver* estará pronto. Para ativá-lo, clique com o botão direito do mouse, num lugar livre da Área de trabalho (no Win 95) e escolha Propriedades. Selecione Proteção de Tela e habilite a opção *Graffiti*. Para ver como ficou, clique em Amostra.

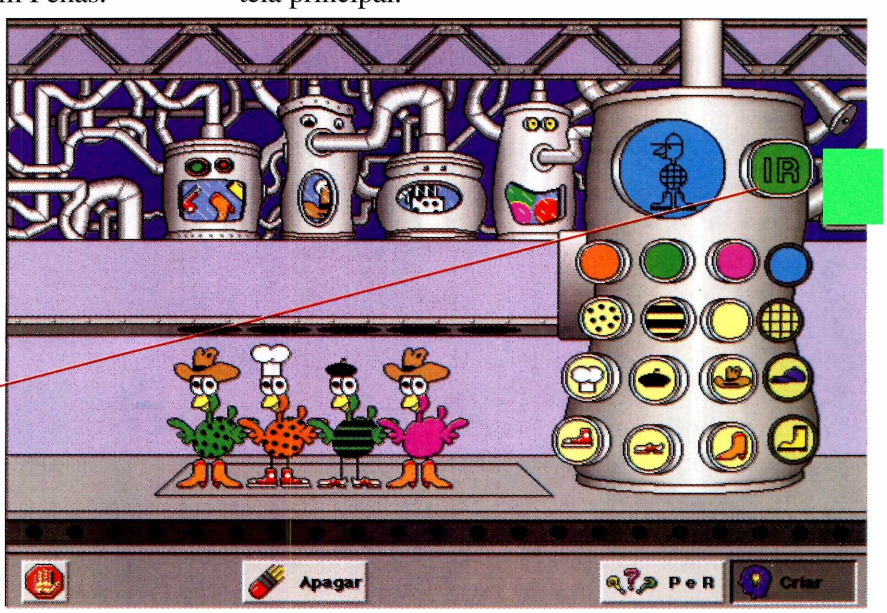
INFANTIL: Millie ensina tamanhos

Millie é uma vaquinha muito simpática. Com ela as crianças pequenas vão ter noção da diferença entre pequeno, médio e grande, de uma forma simples e divertida. O programa é todo em português e quando é aberto, aparece a tela com alguns desenhos. Clique sobre a *Millie* e ela vai se apresentar e convidar você a participar das brincadeiras. Escolha a opção com uma caixa e um tênis vermelho e vá para a próxima tela. Aparecerão três bonequinhos e vários pares de sapatos. O objetivo é colocar o sapato do tamanho certo em cada boneco. Clique sobre um deles e ouça o que ele vai pedir. Então, escolha o par de sapato correspondente. Quando acabar, clique no gato e os sapatos mudarão de posição. Se clicar na aranha (no quadro), aparecerá um boneco de cada vez. Para sair do jogo, clique na foto da *Millie,* no canto da tela, e depois no botão *Stop,* na tela principal.



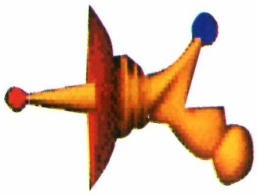
Pense brincando

Um educativo divertido para as crianças terem noções de cores e formas. O jogo é todo em português e roda direto do CD-ROM. Nesta versão, está disponível a opção Amigos com Penas. Quando a tela principal entrar, clique no tamborzinho com várias galinhas desenhadas. Você irá para outra tela, parecendo com uma linha de produção. Aí é começar a desenhar galinhas (com cliques do mouse) usando os elementos que aparecem, no lado direito da tela: são chapéus, botas, cores e texturas... Quando terminar de montar seu bichinho, clique em Ir e ela será "chocada". Se clicar no botão Apagar, todas as galinhas sumirão. Para participar de outra brincadeira, clique no botão com vários pontos de interrogação. Outra tela aparece e então você tem de seguir as instruções dadas. Quando quiser sair do jogo, clique no ícone da mão, no canto inferior esquerdo da tela, e nesse mesmo ícone na tela principal.



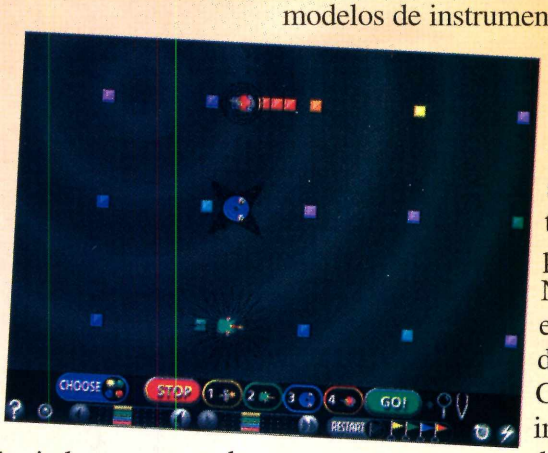
Oddballz

Qual criança não gostaria de ter um bichinho de estimação para cuidar e brincar? Pois bem. Com o *Oddballz* (do mesmo produtor do *Cats* e *Dogs,* já distribuídos em nosso CD-ROM), você vai ter um monstrinho engraçado, para brincar na tela do micro. Depois de instalado, abra o programa e vá dando *Next,* até chegar à tela principal. Então clique sobre o ovo e o seu bichinho aparecerá. Nesta versão, está disponível o *Zott,* uma criatura estranha que fica resmungando o tempo todo. Ele adora brincar com a bola atômica. Por isso, tire-a do suporte, usando o mouse, e veja como ele vai ficar feliz. A comida preferida do *Zott* são minhocas, que saem de um buraco, na parte inferior do suporte. Brinque à vontade com seu bichinho, usando os botões do mouse para isso (se você clicar com o botão direito sobre ele, poderá segurá-lo e então arrastá-lo para onde quiser). Quando você enjoar, transforme o *Zott* num carneiro, rato... Basta pegar a arma de transformação, que fica no suporte, e atirar. Para sair da brincadeira, vá até o menu *File* e clique em *Exit.*



SimTunes

SimTunes é uma maneira diferente e divertida de treinar o ouvido para música. São vários instrumentos(com carinhas engraçadas) que vão ficar passeando pela tela do computador. Quando eles passam sobre algum ponto colorido (que você coloca no caminho), emitem um determinado som. A vantagem é que a música sempre fica boa.



Depois da instalação, será criado um grupo de programas (*Maxis*). Abra o SimTunes e vá dando *Enter* até chegar à tela principal. Então clique em *Play SimTunes*, para começar. Você já verá os instrumentos andando. Para colocar os pontinhos, repare no menu, na parte inferior da tela.

Clicando em *Paint,* você verá uma escala de cores. Cada uma delas representa uma nota. Se escolher a latinha de *Spray,* colocará na tela vários pontos coloridos.

No menu *Bugz,* você tem acesso a vários modelos de instrumentos, cada um com um tipo de som, para escolher. Em *Stamps,* aparece uma lista com desenhos que você pode usar. Clique sobre um deles e depois na tela, para os bichinhos passarem sobre ele. Na opção *Explore,* você encontra diversos modelos de pontos que poderá usar. Cada um faz com que o instrumento toque uma nota diferente. Experimente todos, para ver os diversos tipos de som.

Para sair, vá em *File* e clique em *Exit.* Aliás, é neste mesmo menu que você acessa uma galeria, com algumas músicas prontas. Clique sobre uma delas para ter uma idéia das possibilidades do programa.

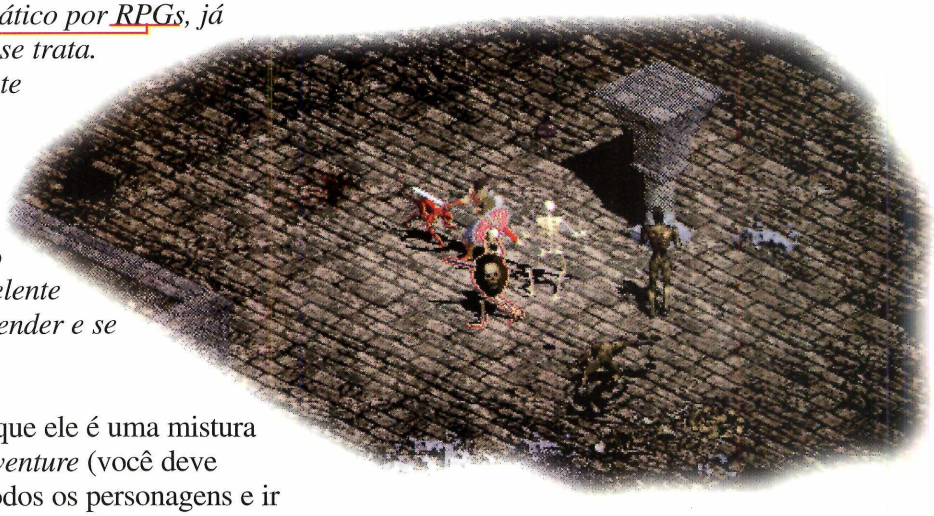
Detalhe: como esta é uma versão de demonstração, você tem somente 10 minutos. Depois tem de começar de novo.

Diversão Dia

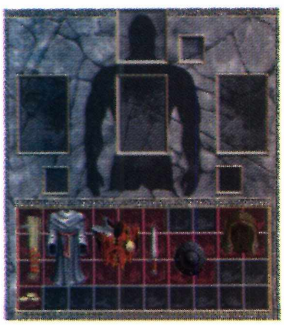
No início, jogar um RPG parece complicado. Mas depois, você não vai mais querer parar. Experimente Diablo e exerça toda a sua estratégia

Você vai "entrar" em um filme de terror. Um demônio chamado The Butcher *(O açougueiro) conseguiu dominar a igreja de uma cidade, transformando-a num local para rituais satânicos. E você precisa usar de toda a sua astúcia, para que o bem volte a vencer o mal.*

Se você é fanático por RPGs, já entendeu do que se trata. Então vá em frente porque o jogo é demais. Caso contrário, é importante saber que Diablo *pode ser um excelente começo para entender e se iniciar neste tipo de jogo.*



Um demônio tomou conta de uma igreja. Agora sua missão é derrotar o mal. Para isso, converse com todos, recolha armas, e participe de batalhas



Primeiro porque ele é uma mistura de *RPG* com *Adventure* (você deve conversar com todos os personagens e ir

O QUE É UM RPG

Os RPGs (*Role Playing Game*, jogo de interpretação, onde você determina o rumo da história) tiveram seu começo em jogos de tabuleiro. Depois, com a entrada dos jogos de computadores, passaram a ter um público fiel também nesse segmento. O jogador escolhe um personagem (um guerreiro, mago, arqueiro, duende, conforme o enredo), cada um com suas próprias características, e tem de enfrentar inimigos (normalmente monstros ou seres sobrenaturais, dependendo do universo escolhido pelo jogo) numa aventura complexa, cheia de detalhes.

Num RPG, cada decisão tomada altera a continuação do jogo. Por isso, é fundamental ter um bom conhecimento de inglês para entender os diálogos entre os personagens. São eles que fornecerão as informações necessárias para você seguir em frente e derrotar os inimigos.

Diablo *é cheio de alternativas. Como há batalhas, é importante ir salvando os progressos. Assim, se "morrer", pode tentar novamente sem ficar perdendo tempo*

recolhendo itens para seguir em frente), o que deixa a aventura mais agradável. Depois, as imagens gráficas são muito bonitas e não tão "padronizadas" como nos RPGs normais.

Começando a aventura

Quando o menu principal do jogo aparecer, clique em *New Game*. Em seguida, escolha o personagem (*Warrior*, guerreiro). Dê um nome para ele (o seu, por exemplo) e aperte *Enter*. Espere o jogo ser carregado e, quando o guerreiro aparecer na cidade, você já pode explorar o local.

Use o botão esquerdo do mouse para ir andando e converse com todas as pessoas que encontrar (basta clicar sobre elas). Se o cidadão também vender alguma coisa, clique nas propostas com as palavras *Buy* (comprar) ou *Sell* (vender) para ver o que há disponível. Mas é preciso que você tenha algum dinheiro *(gold,* ouro) para isso, conseguido somente ao derrotar os inimigos durante as lutas e mantendo-se vivo nas batalhas.

Entrando nas batalhas

Depois de ficar "sabendo", pelas pessoas da cidade, que a igreja foi dominada pelo Demônio, vá andando pelo cenário até localizá-la (a entrada está iluminada com luzes vermelhas). Entre. Você vai parar num labirinto.

Explore todas as salas e, se quiser, aperte a tecla TAB para visualizar um mapa que vai ajudá-lo. Vá clicando nos baús, barris (eles ficam iluminados quando podem ser explorados) para apanhar itens. Quando os inimigos aparecerem, tente derrotá-los. Se você apanhar armas, mantos ou qualquer outro item de uso pessoal, clique no botão *Inv* para posicioná-los nas mãos ou no corpo do guerreiro (só assim eles serão utilizados).

Cada vez que um inimigo é derrotado, você ganha pontos e fica mais forte. Distribua esses pontos entre vitalidade (mais energia e longevidade), força (carregar armas mais pesadas), magia (para lançar magias potentes), entre outros. Isso é feito quando a mensagem *Level* + aparecer na tela. Então, clique no botão *Char* e um menu será aberto para a divisão dos pontos recebidos. Explore o jogo o quanto quiser, não esquecendo de salvar a aventura com freqüência. Tecle ESC e, no menu que aparece, escolha a opção *Save Game*. Para sair do Diablo, clique em *Quit Game,* neste mesmo menu.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium, 8 MB RAM

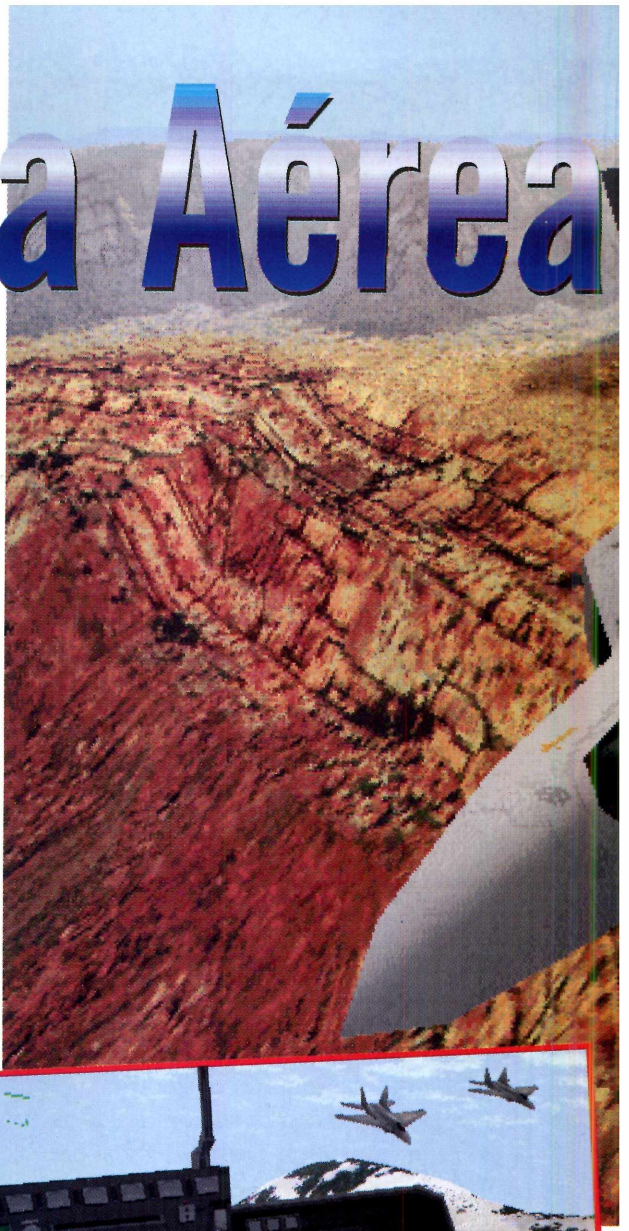
PRODUTOR
Blizzard

DISTRIBUIDOR
Brasoft

TELEFONE
(011) 285-5344

PREÇO SUGERIDO
82 Reais

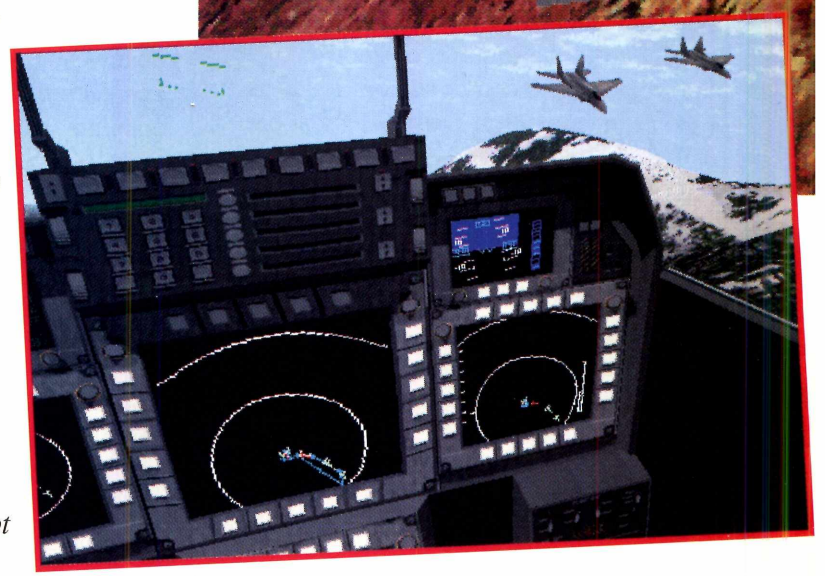
Guerra Aérea



Assuma o controle de um caça F-22, decole, e parta para o combate. Os inimigos estão aguardando

Um simulador de vôo super realista. Com ele, você vai ter a sensação de estar no comando de um avião militar, o F-22, combatendo no deserto. Seus inimigos não perdoam e, logo que você decolar, já estarão a postos para tentar atingi-lo. Fuja deles, pois se seu avião for atingido, ele explode. O realismo do jogo é dado pelas imagens gráficas que foram criadas, baseando-se em projetos reais e seguem rigorosamente as cores e modelos dos aviões de verdade. Por isso, é preciso uma certa prática para controlar bem o caça.

O inimigo aparece como pequenos pontos pretos ao longe. Para vê-los melhor, use a tecla F8. Depois, é só atirar



A missão

Jogo instalado e aberto, aparece o primeiro menu. Clique no quadradinho, ao lado de *Quick Mission*. Na próxima tela, escolha *Accept* e repare nas instruções que serão mostradas. Quando terminar de ler, clique em *Start Mission*. Seu objetivo, nesta versão colocada no CD-ROM, é decolar de uma base aérea no deserto e combater aviões inimigos que vão surgir de todos os lados.

Você começa a missão na pista. Acelere o avião, apertando duas vezes a tecla 0 (zero) no teclado. Quando ele já estiver "correndo" pela pista, aperte a seta direcional para baixo, e você começará a subir. Recolha o trem de pouso, teclando G, e preste atenção nos inimigos que vão surgir na sua frente (como estão longe, aparecem como um monte de pontinhos pretos). Mude a

COMANDOS

VÔO

←→↑↓ – controlam os movimentos
Teclas 5 a 0 – aceleração de 0% a 100%
[-] – aciona o "afterburner" (turbo)
F – liga e desliga os "flaps" (uma espécie de "leme" do vôo)
G – abaixa e levanta o trem de pouso
B – "freio aerodinâmico"
A – liga e desliga o piloto automático
L – liga e desliga a nivelação automática da aeronave
H – retorna à base

COMBATE

Teclas de 1 a 4 – seleciona uma arma para combate
W – troca de arma
Barra de espaço – atira
[,] – muda o alvo
TAB – identifica o alvo no radar

GERAL

F1 a F8 – troca as visões de câmera
S e X – mais ou menos zoom
M – verifica os objetivos da missão
Ctrl +J – ejeta o piloto do avião
F9 a F12 – acelera o "tempo real" do jogo
P – pausa o jogo
K – aciona um mapa de controles (em inglês)
ESC – sai do jogo (aperte esta tecla e depois clique em seguida clique em *Quit*.

visão de câmera para vê-los melhor, mire (apertando TAB) e abra fogo. Teclando F2, você aciona uma visão de câmera, onde várias informações relacionadas ao vôo são mostradas na tela.

Instalação

Clique em Instalar o programa e vá dando *Enter* até o final da instalação. Depois que este processo terminar, um menu aparecerá com opções para configuração do vídeo e da placa de som do computador. Escolha *Audio Setup* e determine o modelo da placa em *Digital Sound Device* e *Music Device*. Caso você não saiba qual é, escolha *Sound Blaster 1.0*. Repita a mesma operação para *Music Device*. Quando terminar, escolha *Exit and Save Settings* no menu, para que a configuração seja efetuada.

O *F-22* cria um atalho, na Área de Trabalho, que pode ser usado para entrar no jogo.

SISTEMA MÍNIMO
DOS
Pentium com 8 MB de RAM

PRODUTOR
Nova Logic

DISTRIBUIDOR
Brasoft

TELEFONE
(011) 285-5344

PREÇO SUGERIDO
76 Reais

Corrida da Destruição

Em* Destruction Derby 2, *o objetivo é destruir o carro dos concorrentes e ainda chegar em primeiro lugar

Para destruir os adversários é preciso técnica: evite bater seu carro de frente. Prefira as "fechadas" e engavetamentos atrás de seu carro

COMANDOS

←→ – vira o carro na direção desejada
A – acelera
Z – freia (marcha à ré, depois do carro parado)
ESC – sai do jogo

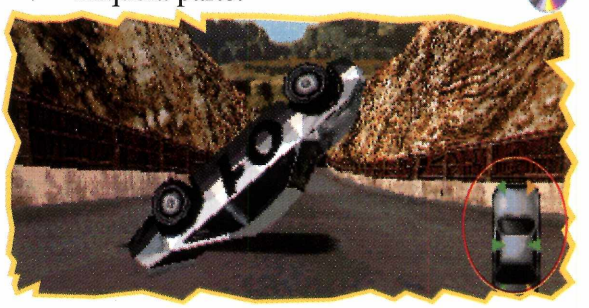
Deixe seu lado malvado surgir. Dê porradas, destrua os carros dos adversários... e ainda ganhe a corrida. É com este propósito, não exatamente bonzinho, que você deve entrar no jogo Destruction Derby 2.

Nesta nova versão, o cenário mudou (no Destruction Derby 1, *o jogo era em uma arena). Você vai correr em uma pista super rápida, passando por túneis, rampas, curvas radicais... e tem de ficar esperto para não ser destruído e continuar na competição. Para ultrapassar os outros pilotos, vale passar literalmente sobre eles. Tudo para manter a liderança.*

Saindo de situações perigosas

O jogo roda direto do CD-ROM e logo que a tela principal entrar, espere o sinal verde, aperte a tecla A e saia acelerando. As corridas são violentas e os adversários vão tentar acabar com seu carro o tempo todo. Tire vantagem das rampas e curvas, para tentar ultrapassar os outros pilotos. E quando algum se aproximar muito, não tenha dó e parta para a porrada. Será um piloto a menos para atrapalhar a corrida.

Agora, cuidado com o seu carro. Se ele ficar muito danificado, quem sai da corrida é você. Por isso, para saber como estão as condições do veículo, observe a reprodução que aparece no lado direito, na parte inferior da tela. As setas vermelhas indicam problemas naquela parte.



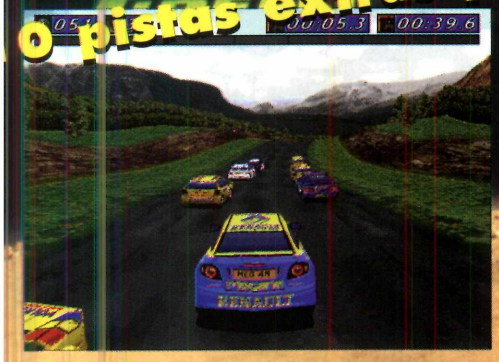
Rally Championship

Roda em: Windows 3.1 & Windows 95

The X-MILES add-on

Rally Championship

10 pistas extras para correr com o Rally Championship



- Oito carros podem correr juntos via network

- Estágios à noite irão testar suas habilidades ao máximo

- Mudanças no tempo aumentam as emoções

mpo·multimidia
www.mpo.com.br

ligue já:
(011) 263-1522

Europress BRASIL

INTERNET

NETRADIO
REALPLAYER

MÚSICA

Com os programas NetRadio *e* RealPlayer *você vai poder ouvir a programação ao vivo das rádios do mundo todo, inclusive, do Brasil*

Com o NetRadio *você poderá ouvir os sucessos musicais que estão tocando na programação das rádios do mundo todo. É que o programa acessa, via Internet, computadores espalhados por diversos países, e mesmo aqui no Brasil, transmitindo a programação das rádios ao vivo. Você poderá escutar as notícias internacionais e até músicas. O* NetRadio *funciona, em conjunto com o* RealPlayer *(também colocado no CD-ROM), uma espécie de rádio e vídeo conectado à Internet. A qualidade das imagens e mesmo do som não é muito boa, mas dá para ter uma idéia do que será a comunicação no futuro. Agora, não espere conseguir uma qualidade aceitável dos programas, se você tiver uma conexão de 14.400 BPS ou menor na Internet. O ideal para os programas funcionarem "a todo vapor", seria uma conexão de 28.800 BPS.*

O NetRadio *funciona em conjunto com o* RealPlayer. *Assim: no primeiro você escolhe a rádio que vai ouvir. Imediatamente o* RealPlayer *é aberto para que você escute a programação, ao vivo, da rádio escolhida*

Vídeos e sons pela Internet

Instale o *RealPlayer* (na maioria das vezes, é só clicar em *Next*). No final, a janela do *Dial Up* vai ser aberta para você se conectar à Internet. Conexão estabelecida, automaticamente, o *RealPlayer* abrirá o *browser* (o *Internet Explorer* ou *Netscape*), que você costuma utilizar e entrará na página multimídia relativa ao programa.

Para economizar tempo, acesse o endereço http://www.timecast.com/videoguide.html, por exemplo. Nele é possível encontrar *links* para vários *sites* na rede, contendo vídeos e sons. Ao entrar num *site* que tenha vídeo, clique no hipertexto relacionado à ele (normalmente um texto de cor diferente). O *Real Player* vai entrar, de forma automática, mostrando a gravação com som mono ou estéreo.

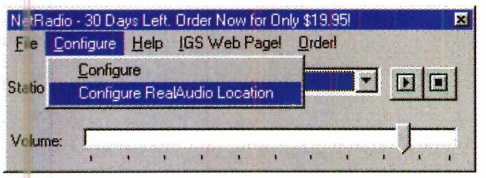
Ouvindo rádio pela Internet

Para você acessar as rádios de outros países ou do Brasil é preciso que o *NetRadio* (além do *RealPlayer*) esteja instalado no micro. Feito isso, abra o programa pelo grupo criado no botão Iniciar. Surge uma tela, com informações do fabricante, e um ícone será colocado na barra de tarefas, perto do reloginho. Clicando no X, você fecha a janela de informações e a tela do programa entrará.

A INTERNET

Agora, faça assim para ouvir a programação das rádios:

1 No menu *Configure,* selecione a opção *Configure RealAudio Location.* Na janela que surgir, dê OK.



2 Informe ao programa onde está o *RealAudio* (a parte do *RealPlayer,* já instalado, responsável por retirar sons da Internet). Para isso, localize o diretório *Real,* dê dois cliques sobre ele e então abra o subdiretório *Player.* Selecione o arquivo *RVPLAYER* e clique em Abrir. Pronto.

3 Agora clique na seta direcional, na opção *Stations,* e escolha uma das rádios que vai querer ouvir (o programa traz várias já pré-configuradas).

4 Clique em *Play* e a janela do *Dial Up* será aberta para você fazer a conexão com a Internet (se já não estiver conectado). Então a tela do *RealAudio* aparece e depois de alguns segundo você já vai ouvir a programação, ao vivo, da rádio escolhida. Caso esteja muito baixo ou não sair som nenhum, aumente o volume das caixinhas de som.

5 Se você não conseguir contato com a primeira rádio, tente outras até que a conexão seja estabelecida.

Conectando uma rádio no Brasil

Agora que você já ouviu as novidades musicais e notícias de vários lugares do mundo, que tal ver o que está rolando na programação nacional? Não são muitas as que tocam a programação ao vivo, mas aqui vai uma dica de como acessar as disponíveis:

Conectado à Internet, abra o seu *browser* (*Explorer* ou *Netscape*) e em endereços digite: http://www.geocities.com/Hollywood/Set/2280/

Caso não consiga nada neste *site,* vá até o Cadê? (http://www.cade.com.br) e, em consulta, digite exatamente "radio ao vivo" (entre aspas). O programa listará as opções para você escolher. Ou se você estiver a fim de conhecer as páginas das rádios, digite apenas "radio fm", ou "radio am", que surgirá uma lista com várias rádios (mas nem todas têm programação ao vivo).

Além de você ouvir rádio, com o RealPlayer, é possível assistir a vídeos direto nas páginas da Internet. A qualidade varia dependendo da velocidade de sua conexão. Mas vale a pena conhecer esta nova possibilidade

INTERNET

MY YAHOO!

Notícias via internet

Começa uma nova moda na Internet: receber notícias. Você escolhe os temas e o My Yahoo! *faz a seleção e atualiza quando você precisar*

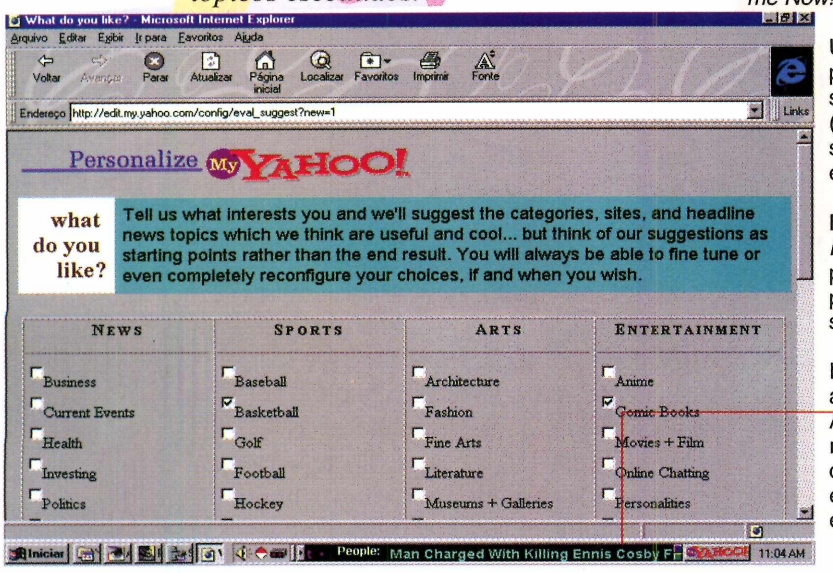
Este serviço empolga especialistas. Permite que você receba, enquanto trabalha, as informações mais quentes de todo o mundo. Mas, claro, é preciso estar conectado à Internet para permitir que as notícias cheguem

Revolucionária. Assim está sendo chamada esta nova moda entre os usuários da Internet. Explicando: agora é possível retirar notícias (em inglês) atualizadas direto da Rede. E ainda escolher os assuntos que mais interessam e receber notícias somente sobre eles. Como? Usando um programa especial que funciona como uma espécie de jornal. Existem vários deles, mas aqui vamos falar do My Yahoo!. *Basta você se conectar à rede, utilizando o programa, e ficará sabendo das novidades sobre os tópicos escolhidos.*

USANDO O PROGRAMA

O primeiro passo é instalar e se registrar (de graça) no programa. Clique em Instalar o programa (na maioria das vezes, clique em OK). Quando a instalação terminar, vai aparecer uma tela *My Yahoo! News Ticker Instalation* (tela de cadastro). Marque a opção *I Don't have a My Yahoo Account (*eu não tenho conta no *My Yahoo)* e depois digite um nome em *Login* (use palavras estranhas, evitando as comuns) e uma senha, logo abaixo. Dê OK, na janela que aparece, e então espere o *Dial up* abrir para fazer a conexão com a Internet.

Feita a conexão, entra o *browser* que você costuma usar (*Microsoft Explorer* ou o *Netscape*) e então a *home page* do *My Yahoo!* vai ser aberta para você fazer um cadastro. Clique na opção ao lado da frase *If you are not a United States Resident then Click here* (se você não reside nos Estados Unidos, clique aqui) e na próxima tela que aparecer, preencha os dados solicitados, repetindo seu *Login* e *Password* já digitados, sua dada de aniversário, sexo, país onde reside, entre outras informações. Quando terminar, clique em *Register me Now! (*registre-me agora*),* no final da página.



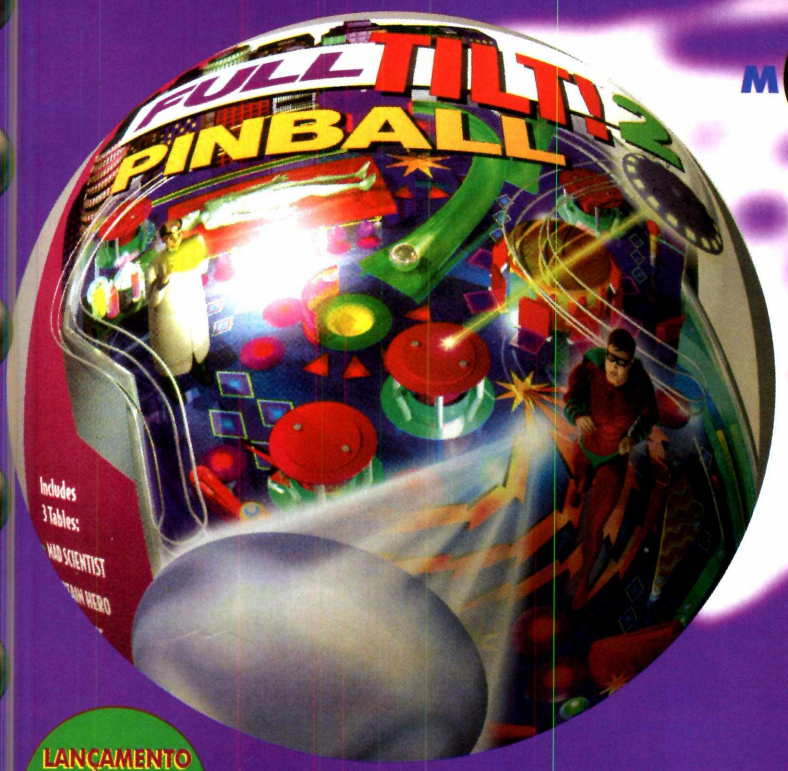
Uma outra tela do programa será aberta para que você escolha os assuntos de seu interesse: *News* (notícias), *Sports* (esportes), *Arts* (artes em geral)... Vá selecionando os tópicos e no final, clique em *Use these interests.*

Na página seguinte, clique em *Take me to My Yahoo! (*leve-me para o *My Yahoo!)* para confirmar suas configurações e assim poder visualizar a página com as notícias sobre os assuntos que você selecionou.

Repare que uma barrinha do *Yahoo!* vai aparecer na barra de tarefas do Win 95. Assim, quando quiser ver as novidades recolhidas pelo programa, basta clicar, com o botão direito do mouse, sobre ela, escolher *Update Now!* (atualize agora) e esperar o texto ser retirado da Internet.

FULL TILT! 2 PINBALL

AS MESAS MAIS BEM SERVIDAS DA CIDADE PRA QUEM TEM FOME DE BOLA.



MAXIS

MAD SCIENTIST
ALIEN DAZE &
CAPTAIN HERO

Três mesas full-screen com vista panorâmica e perspectiva com profundidade real. Em cada uma delas, missões incríveis recheadas de muita ação e emoção.

MANUAL EM PORTUGUÊS

LANÇAMENTO PARA WINDOWS 95

Movimentos precisos, ambiente 3-D e efeitos de animação que vão enlouquecer você!

Prepare-se para aumentar o apetite com muita música, vozes e efeitos sonoros chocantes!

Chacoalhando a mesa você se mantêm no jogo e detona o marcador lá pra cima!

Até 4 jogadores por mesa e jogadas multi-ball pra você matar a fome e a sede de bola.

Para saber onde matar a sua fome de bola, consulte o cardápio de lojas com a MagnaHome no (011) 811 5858

MAGNA HOME

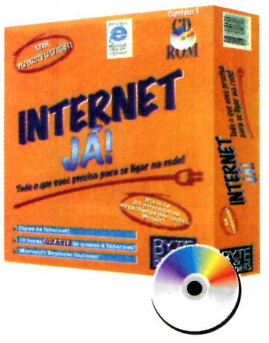
LAZER, INFORMAÇÃO, CULTURA E DIVERSÃO EM CD-ROM.

1.3 PROPAGANDA

BYTE & BROTHERS

DESCOMPLICANDO A INFORMÁTICA!

É com imenso prazer que levamos a solução em multimídia para o seu lazer, educação e trabalho, proporcionando a você muito mais que conhecimento!



INTERNET JÁ!

Chega de blá, blá, blá! Esse software totalmente em português vem solucionar todos os problemas de quem quer se conectar à Internet. Aqui você encontra uma lista de provedores em todo o Brasil (taxa de inscrição e 10 horas de acesso grátis), Microsoft Explorer e um curso de 45 min. em vídeo digitalizado onde você aprende passo a passo a navegar na Internet.

LANÇAMENTO

RABISCANDO

Numa Ilha tropical onde o colorido e a alegria estão sempre presentes, visite praias, coqueiros e cavernas, descobrindo ruídos, cores, animações e desenhos incríveis, com os quais você irá desenvolver controle motor, leitura, escrita e principalmente matemática. Neste mundo de fantasia o seu aprendizado ficará muito mais fácil.

MARKETING TOOLS

A mais simples e poderosa ferramenta para Windows. Crie a ficha de cadastro que você quiser (pessoa jurídica, física, telemarketing, etc...). Obtenha etiquetas para mala direta, cartas personalizadas, seleção de fichas e relatórios segundo critério que você desejar, além de aceitar transferência de todos os cadastros para o padrão DBF. Marketing Tools é o software mais completo em cadastro e mala direta.

URÂNIO 235

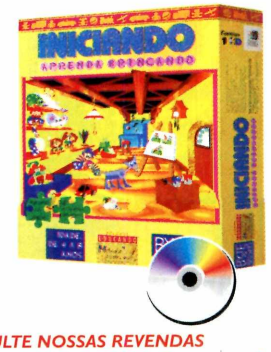
"A prova de que tudo é possível!" Aprender Química ficou muito mais fácil! Envolva-se nessa fantástica aventura totalmente em 3D. Informe-se sobre átomos, matérias, substâncias, etc... Um CD-ROM com muito mistério e muita radioatividade para pessoas acima de 12 anos. O PRIMEIRO ADVENTURE NACIONAL!

CRIAR & MONTAR

Construa uma verdadeira cidade de papel. Pinte e modifique casas, prédios, escolas, hospitais, etc. Imprima, recorte, dobre e cole como nas revistinhas de antigamente! Para crianças de 5 a 10 anos. Acompanha um tabuleiro, tesoura e cola. Comece já a sua cidade!

ORTOGRAFANDO II

Desenvolva vocabulário, ortografia, acentuação e tonicidade das palavras através de 10 atividades diferentes. Aprenda conhecimentos gerais, com o calendário que permite incluir dados, compromissos e datas importantes. Além de participar de uma Guerra Espacial. Para crianças de 6 a 15 anos.



INICIANDO

São nove atividades diferentes para preparar a criança para a fase de alfabetização. Crianças de 4 a 8 anos poderão desenvolver a motricidade, lateralidade, percepções audio-visuais, assim como conhecimento de forma, cores e tamanho. Imprime todos os exercícios.

Estamos cadastrando novas revendas!

Tel/Fax
(011) 862-3657

Home Page: http://www.bytebrothers.com.br
Email: byteinfo@dialdata.com.br

BYTE & BROTHERS
DESCOMPLICANDO A INFORMÁTICA

CONSULTE NOSSAS REVENDAS

LOJAS EM TODO O BRASIL: Hipermercados Carrefour, Extra, Paes Mendonça, Peralta, Wall Mart, Livrarias Ciência Moderna, La Selva, Nobel, Siciliano; Lojas Atn, Brasileiras, Fast Shop, Itautec Shop (0800-121444), Mappim Music Store, PB Kids; **ALAGOAS:** Maceió (082) HB Informática - 221-9101; **BAHIA:** Feira de Santana (075) Bahia Papelaria - 623-0581; Salvador (071) Compuserv - 351-1552; Techland - 332-2300/353-2300/358-2300; **CEARÁ:** Fortaleza (085) Comcell - 241-4200; Infosoft - 261-1143; ShowTech - 264-9222/278-3988; **D.F.:** Brasília (061) CTIS - 234-5185; Loreno - 346-5001; Microshopping - 347-9040; Multimídia 2001 - 223-6386; **ESPÍRITO SANTO:** Vitória (027) Allgenius - 235-1922; Proad - 227-5733; **MINAS GERAIS:** Belo Horizonte (031) A&C Informática - 286-4033; Channel - 273-1960/281-2422; Zebra de Ouro 274-3113; Juiz de Fora (032) Vip Service - 285-1122; Nova Lima (031) R2V2 286-1166; Uberaba (034) Cecotein - 312-6449; **PARÁ:** Belém (091) Lojas Visão - 250-5050; Y. Yamada - 224-8844; Redenção (091) Casa Tigre - 424-1602; **PARANÁ:** Curitiba (041) Computer Super Store - 233-9891/323-2925; Guerreiro - 322-8328; Livrarias Curitiba - 322-5455; Londrina (043) CD Room - 323-2573; **PERNAMBUCO:** Recife (081) Infobox - 445-2042; Moura Informática - 445-2444; **R.J.:** Rio de Janeiro (021) Ciência Moderna - 262-7798/285-7565/232-2494; Filatélica - 236-6690; Pronto - 262-8606/262-4451/431-9140; Soft Connections - 542-9546/431-9901; Tec Linea - 262-1220; **R.G.DO SUL:** Porto Alegre (051) DeBem - 343-2424/338-5529; Digimer - 221-7502; Pense - 342-3221; Soft Street - 241-5555; **RONDÔNIA:** Porto Velho (069) Micro Mercado - 224-5822; **SANTA CATARINA:** Florianópolis (048) Livrarias Catarinense - 248-6766; Itajaí (047) Bit Life - 348-6765; **SÃO PAULO:** Campinas (019) Cat Computer - 249-4448; Printed - 234-3742; WWW - 251-2277; Franca (016) AllTim - 721-3932; Guarulhos (011) Over Top - 603-1655; Piracicaba (019) TecNew's - 433-8499; Ribeirão Preto (016) JCC Informática - 635-5666; S. B. do Campo (011) Micro Especiarias - 457-0796; Microspend - 448-6288; Santos (013) Enterdata - 222-1500; PC Station - 289-3955; S&S System - 284-1538; São José do Rio Preto (017) Millenium Trends - 227-7742; Suzano (011) MGI - 478-1799; Capital (011) BJ Toys - 872-2176/881-7692; Brasoftware - 3179-6900/533-2951/535-6024; Bring. Laura - 535-5261/950-4580/289-1058; Computer Dreams - 815-4902; Computer Place - 829-5041; Engenho - 814-4771; Garcia - 232-4466; Har Company - 942-9223; Home Site - 813-4633; Inforbrain - 224-2254; Instant Color - 210-3326; Internorth - 950-6969; Livraria da Vila - 814-5811; Maxibyte - 574-5999; Mc Grow - 941-4113/6915-0299; Meet Point - 267-9537; MG - 231-0660; MicroPlus - 283-1466; Multimídia Store - 5589-7343; Multisoft - 535-3431/959-3636; Plug e Use - 865-2030; Star Hot - 574-0655; Tabra - 250-0500; Today's - 3021-5361/240-6722; Virtual Age - 530

Guia do CD-ROM

INFANTIL

Título - Idioma	Produtor Distribuidor Telefone Preço R$	Comentários
FÁCIL CRIANÇA (Português)	Positivo Positivo (041) 342-5700 69,00	Editor de texto para crianças. Parecido com o Word, mas com uma interface dirigida ao público infantil.
MILLIE (Português)	Iona Software MSD 0800-223.200 69,00	Pré-escolar. São seis brincadeiras para a criança ter noções de matemática. Demo no CD-ROM.
OS TRÊS PORQUINHOS (Português)	Cosmos Multimídia Cosmos Multimídia (011) 852-9288 21,00	Desenhos animados com os personagens dos Três Porquinhos. Além de assistir aos desenhos é possivel montar quebra-cabeças.
PANTERA COR DE ROSA - PASSAPORTE PARA O PERIGO (Português)	Wanderlust Interactive MPO (011) 263-1522 69,00	Estilo adventure, este jogo é muito bem feito. Na medida que vai avançando a criança vai aprendendo sobre cultura geral. Vale a pena.
PENSE BRINCANDO (Português)	Iona Software MSD 0800-223.200 69,00	Pretende ensinar noções de cores e formas de uma forma simples e divertida. São seis brincadeiras diferentes. Demo no CD-ROM.

Observação: ***Aqui, alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e, embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles.***

A PANTERA COR DE ROSA

Totalmente traduzido para o português (inclusive os diálogos falados), esse jogo é divertido e muito bem feito. O estilo de jogo é "adventure", onde é preciso recolher itens e resolver quebra-cabeças. Vale a pena conferir. O programa é muito interessante.

Opinião da Redação

- ☺ – ***Excelente***
- 😐 – ***Bom***
- ☹ – ***Ruim***

Sistema operacional:

- ***DOS***
- ***Windows***
- ***Windows 95***
- ***Produto Nacional***

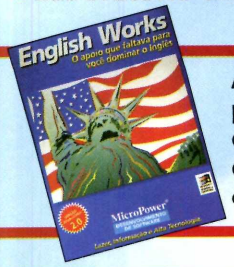
MicroPower 2 ANOS PRODUZINDO QUALIDADE PARA VOCÊ

English Works Multimídia

O SOFTWARE NACIONAL MAIS VENDIDO

APRENDA, TRADUZA E TREINE

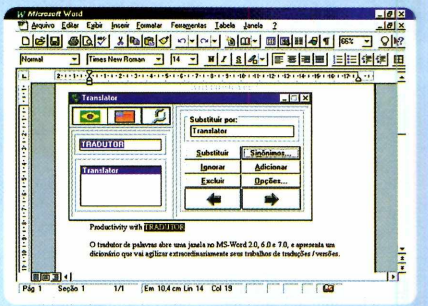
- Mais de 45.000 verbetes
- 9.000 frases exemplificando o uso das palavras
- Glossário de termos técnicos da Internet
- Dicionário Ilustrado com mais de 300 figuras
- Laboratório de pronúncias



A versão 2.0 pode ser instalada em rede na sua empresa ou escola

Consulte preço

PRODUTIVIDADE COM O TRADUTOR



O tradutor de palavras abre uma janela no MS-Word 2.0, 6.0 e 7.0, e apresenta um dicionário que vai agilizar extraordinariamente seus trabalhos de traduções / versões.

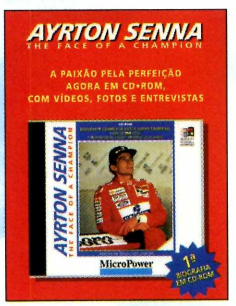
Microsoft Word é uma marca registrada Microsoft

CONHEÇA MELHOR NOSSOS ÍDOLOS, EXEMPLOS DE DEDICAÇÃO AO ESPORTE

AYRTON SENNA

O único CD-ROM com a vida de Ayrton Senna desde sua infância, com milhares de informações, mais de 700 fotos, 70 minutos de áudio (incluindo o Tema da Vitória), 15 minutos de vídeo, centenas de hypertextos com circuitos, personalidades, pilotos e ainda você tem a opção de imprimir textos e fotos.

Versão em inglês sendo exportada para Austrália, Japão, Itália, França, Inglaterra e EUA



APRENDA FUTEBOL COM ZICO

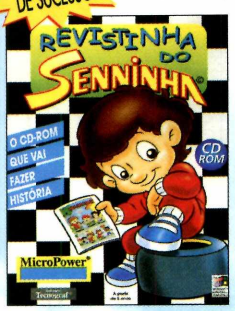
São **2 CDs-ROM** com mais de 2 horas e meia de vídeos interativos onde Zico ensina todos os fundamentos do Futebol, desde fazer um passe para um companheiro até como atingir os grandes objetivos de uma partida: o gol e a vitória. Em uma verdadeira aula no seu computador, Zico apresenta dicas importantes para executar as jogadas, exercícios que são aplicados a jogadores profissionais e lances de partidas onde pode-se ver os fundamentos aplicados na prática. Aprenda como preparar seu corpo e sua mente para ser um bom esportista com o atleta que é um exemplo de dedicação e amor ao esporte.

Versão em inglês sendo vendida nos Estados Unidos e Canadá

LANÇAMENTO DE SUCESSO

Editor de Histórias em quadrinhos

Com o "Revistinha do Senninha" você vai editar suas próprias histórias, criando as mais incríveis situações com o Senninha e sua turma. Além disto você pode preparar jornaizinhos e cartões de aniversário, com uma maravilhosa qualidade de impressão. Importa arquivos BMP e WMF (Corel, Paint Brush, ...) e exporta para o Word.



LANÇAMENTO DE SUCESSO

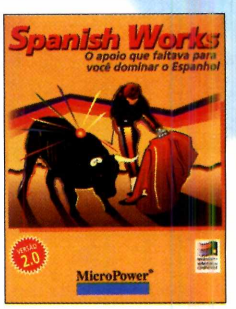
Aprenda com o Volta ao Mundo

São sete jogos educacionais e desafiantes com interface tridimencional, nos quais as crianças desenvolvem o raciocínio lógico, competindo com o/a amiguinho/a ou com o computador e que permitem adicionar novos assuntos e questões, além das 800 já existentes sobre matemática, português, história, geografia, inglês e conhecimentos gerais.

Espanhol ao alcance de todos

Para você que já é fã do English Works e agora com o Mercosul precisa do Espanhol, este produto tem mais de 40.000 verbetes, pronuncia as palavras, faz traduções diretamente do Word 2.0, 6.0 e 7.0. Possui um dicionário com mais de 200 ilustrações, além de três diferentes jogos para treinar e aprender o vocabulário.

Versão 2.0 pode ser instalada em rede na sua empresa ou escola



CLONE®

DISTRIBUIDORA

(011)418.7800

VARIEDADES

Título - Idioma	Produtor Distribuidor Telefone Preço R$	Comentários
HISTÓRIA DO MUNDO (Português)	Globo Multimídia Globo Multimídia 0800-130.303 95,00	Para os curiosos: fatos, fotos e ilustrações da história dos povos do ano 500 A.C., até depois de 1945 D.C. A consulta aos tópicos e fácil e atraente.
INTERNET JÁ (Português)	Byte & Brothers Byte & Brothers (011) 862-3657 39,00	Curso rápido para aprender a surfar na Internet. Vem com os programas de acesso e você ganha10 horas de acesso grátis à Internet
VIDA E OBRA DE VILLA-LOBOS (Português)	LN Comunicações LN Comunicações (021) 286-4202 59,00	Para os amantes de música clássica, este CD funciona como um bom banco de dados. Dedicado à este grande maestro e compositor brasileiro.

Villa Lobos

Para os amantes de música clássica, o CD-ROM Villa Lobos funciona como um bom banco de dados. Dedicado a este grande maestro e compositor brasileiro, o CD ainda explora a vida de outros gênios e tem partituras e exemplos musicais para serem ouvidos.

INTERNET É NA IWS!!!

- VISITE E CONHEÇA LUGARES DISTANTES
- CONVERSE COM PESSOAS DE OUTROS PAÍSES E ESTADOS
- MANDE MENSAGENS VIA E-MAIL INTERNET
- BBS: CINEMA JOGOS DOS WINDOWS WINDOWS 95 IMAGENS GIF CAD PROGRAMAS DIVERSOS...
- COLOQUE SUA EMPRESA NA INTERNET!!
- ✓FAZEMOS HOME PAGES
- ✓DIVULGAMOS A PÁGINA DE SUA EMPRESA NA REDE MUNDIAL
- PARA MAIORES INFORMAÇÕES LIGAR PARA (011)530-1014

TUDO ISSO POR APENAS R$19,00 (mensal)

Tel.dados: (011) 5561-1131 (modem)

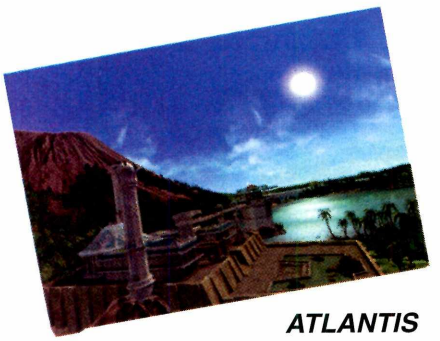
e-mail: sysop@iws.com.br

http://www.iws.com.br

GAMES

POWER F1

Quem curte jogos de corrida do tipo "World Circuit", vai se identificar com este game. As imagens gráficas são de ótima qualidade e mesmo quem não gosta de configurar aspectos técnicos de carros, com certeza vai se divertir jogando em dois, com a tela dividida ao meio. Os comandos são simples e há todas as pistas do campeonato mundial de Fórmula 1 de 1995

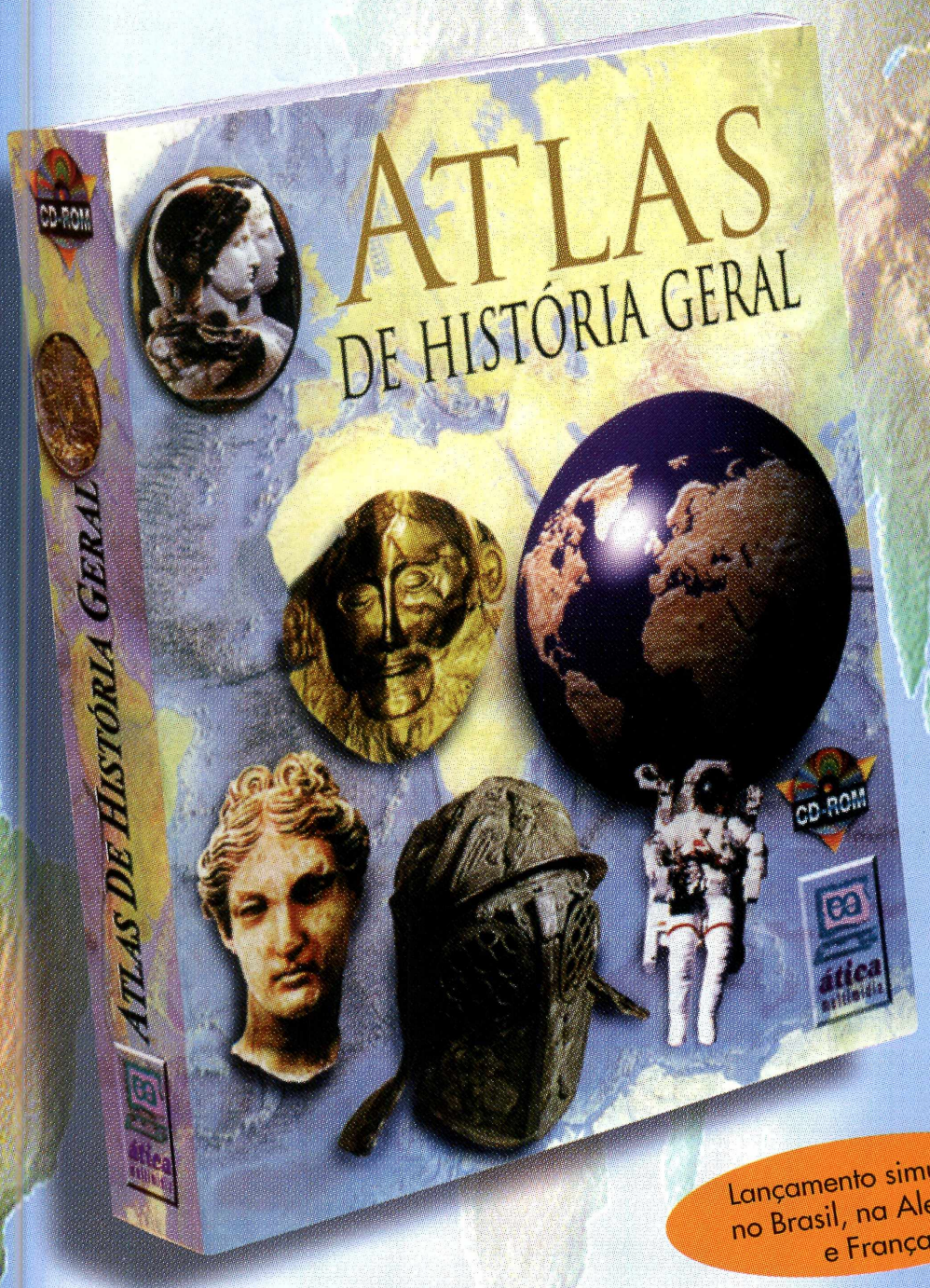


ATLANTIS

Este adventure tem um dos visuais mais impressionantes que já apareceu em um jogo de computador. Você pode, literalmente, viajar e observar os cenários em 3D, em ângulos de 360 graus. A exploração é feita de um modo parecido com o de adventures como Dragon Lore e Return to Zork, ou seja, você aponta para onde quer andar, usando o mouse, e a visão se movimenta na direção escolhida.

Título - Idioma	Produtor Distribuidor Telefone Preço R$	Comentários
ASSASSIN 2015 (Português)	NWI MSD 0800-223.200 72,00	Nenhuma novidade neste jogo estilo Doom. As imagens gráficas são em 3D.
ATLANTIS (inglês)	Cryo MSD 0800- 223.200 72,00	Em estilo adventure, o visual deste jogo é impressionante, levando você por paisagens magníficas em 3D. Mas ele não é fácil de jogar.
BATTLE ARENA TOSHINDEN (Manual em português)	PIE Brasoft (011) 285-5344 68,00	Dar porradas é a única missão neste game, um dos maiores sucessos em fliperama, agora para PC. Demo na edição 13
CYBER GLADIATORS (Manual em português)	Sierra Brasoft (011) 285-5344 72,00	Originalidade não é o forte deste game. Ele é um jogo de luta no estilo videogame, com imagens em 3D. São oito arenas em quatro planetas diferentes.
DEADLY TIDE (Inglês)	Microsoft Microsoft (011) 822-5764 69,99	Jogo de tiro. Você comanda uma nave submarina e tem de combater para garantir o futuro da humanidade.
ERRADICATOR (Português)	NWI MSD 0800-223.200 72,00	Jogo de ação e tiro onde você pode escolher entre três personagens para lutar. Há uma mini-televisão, mostrando os mísseis atingindo inimigos.
HUNTER HUNTED (Manual em português)	Sierra Brasoft (011) 285-5344 72,00	Semelhante aos jogos de videogames, aqui é preciso unir habilidade e estratégia para vencer. Demo na edição 19.
POWER F1 (Manual em português)	Eidos Brasoft (011) 285-5344 68,00	Simulador de corrida que mostra a temporada da F1 de 1995. As imagens gráficas são de ótima qualidade dando bastante realismo ao jogo.

A Á..CA MUL..MÍDIA ESTÁ VIRANDO MAIS UMA PÁGINA DA HISTÓRIA.



- Cronologia geral, linha do tempo e índice onomástico
- 53 cenários interativos
- 350 mapas históricos
- 4 mapas temáticos animados
- 550 fotos inéditas em cores e em preto e branco
- 25 minutos de vídeo digital
- 600 páginas de textos imprimíveis, com diferentes níveis de aprofundamento, elaborados por historiadores da Itália, França, Alemanha e Brasil
- 4 horas de áudio com trilha sonora inédita e original
- Software adaptado à historiografia brasileira e de acordo com nosso programa escolar

Lançamento simultâneo no Brasil, na Alemanha e França.

ática multimídia

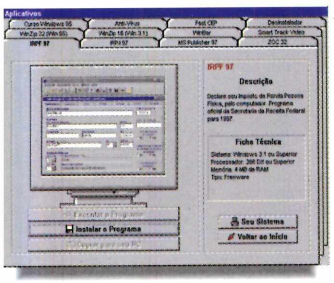
ÁTICA MULTIMÍDIA – SOFTWARES EDUCATIVOS FEITOS POR QUEM ENTENDE DE EDUCAÇÃO.

NOSSOS DISTRIBUIDORES – SP Capital Editora Ática (011) 278 9322 Davidson (011) 743 8798 e 743 0188 Livraria Saraiva (011) 870 5999 e 530 1848 Livraria Laselva (011) 0800 110052 Livraria Siciliano (011) 831 7411 Plug & Use (011) 865 2030 Distr. Curitiba (011) 288 5055 Byte & Brothers (011) 862 3657 **SP Interior** Editora Ática (016) 625 8098 **RJ Capital** Editora Ática (021) 273 1997 Acorp (021) 532 3380 **MG Belo Horizonte** (031) 467 1144 **Varginha** (035) 222 1133 **PE Recife** Editora Ática (081) 231 0090 CD-ROM Shop (081) 325 5430 **BA Salvador** Editora Ática (071) 377 2051 Livr.Civilização Brasileira (071) 359 7070 **PR Curitiba** Livraria Curitiba (041) 322 5455 **SC** Livrarias Catarinense (048) 248 6766 **RS Porto Alegre** (051) 337 4037 fax 337 4311 Incomp (051) 334 5165 e 338 5466.

O CD-ROM Nº 22 é parte integrante desta edição. Se estiver faltando, peça ao jornaleiro

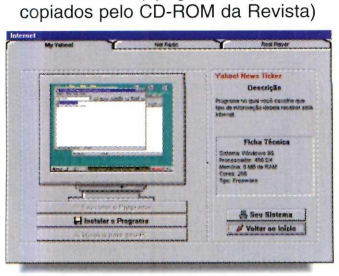
Veja a lista de programas do CD-ROM

E em tudo explicadinho na revista



Aplicativos

- Microsoft Publisher'97 (faça cartazes, jornais, faixas... a partir de modelos prontos)
- IRPF (programa oficial da Receita Federal para pessoa física)
- IRPJ (programa oficial da Receita Federal para pessoa jurídica)
- Thunderbyte (anti-vírus que funciona, enquanto você usa outro programa)
- FastCEP (CEP completo da cidade de Curitiba e das ruas começadas por A, B e C das cidades de todo o país)
- Curso Windows 95 (aula com 4 lições da introdução do curso)
- Zoc302 (programa para conectar BBSs ou outros computadores)
- Smart Tracker vídeo (cadastre sua videoteca neste catalogador)
- Winbar (deixe o Windows 3.1, com cara de Win 95)
- Winzip32 (nova versão do compactador de arquivos, nas versões para Win 95 e Windows 3.1)
- Desinstalador (apaga os arquivos copiados pelo CD-ROM da Revista)



Internet

- NetRadio (ouça rádios de todo o mundo, inclusive do Brasil)
- RealPlayer (para ouvir os efeitos sonoros das páginas WWW)

Jogos

- Diablo (no estilo RPG, acabe com um demônio e salve uma cidade)
- 7 de Setembro (coloque-se no lugar do presidente, e decida onde aplicar o orçamento)
- Destruction Derby 2 (Pilote um Stockcar, e destrua o carro dos adversários)
- F-22 (simulador de vôo. Combata em realísticos cenários em 3D)
- Bug (jogo no estilo videogame, onde você deve acabar com os inimigos para avançar)
- SWIV 3D (combata, usando um super helicóptero de guerra)
- Death Rally (divertida corrida de carros, onde vale tudo para vencer)
- Jogo de memória (memorize e depois reproduza a seqüência)
- Quebra-cabeça (encaixe as peças e números em hexágonos)
- Beetle (jogo de inteligência, conduzindo uma "joaninha" pelo labirinto)
- Forca (jogo de forca, no computador, em português)
- HotShot (o famoso "pong", agora com cartoons da MTV americana)

Entretenimentos

- Mr. Cook (programa em português com 100 receitas de diversos tipos de comida: do trivial ao sofisticado)
- Corpo em Forma (avalie sua forma física e procure balancear a sua alimentação. Programa em português)
- NewBeat (mesmo sem entender de música, você pode se tornar um DJ de música Dance)
- Screen Saver (protetor de telas com crucifixos)
- Screen Saver Asia (protetor de tela educativo no qual o mapa da Ásia vai sendo montado)
- Fotos de aviões (seleção especial com 36 imagens de aviões para você usar como quiser, inclusive, papel de parede)
- Inutilitário (reloginho que fica passeando pela sua Área de Trabalho)
- Árvore genealógica (faça a árvore genealógica de toda a sua família)
- Graffiti (faça "grafitagens" e use como protetor de tela)
- SimTunes – Infantil (coloque obstáculos no caminho dos bichinhos e ouça música e sons de todos os tipos)
- OddBalz (brinque com bichinhos de estimação na tela do computador)
- Millie (jogo infantil, pré-escolar, que ensina dimensões para as crianças)
- Pense Brincando (programa que ensina as crianças noções de cores e formas)

E na Revistinha...

Dicas & Macetes

Saiba como:

- **Trocar os ponteiros do mouse**
- **Regular a velocidade do teclado**
- **Salvar arquivos na Área de Trabalho**
- **Mudar os sons do Windows**
- **Os endereços mais quentes da Internet**

E muito mais...

REVISTA DO CD-ROM

Nas bancas, no dia 15 de cada mês, sempre com um